

Faisons toujours mieux.



PHILIPS

http://www.philips.com

Cadox

CD DE CROC

Vos yeux ébahis suivis de vos petits doigts fébriles ont pu se rendre compte que ce mois-ci, Consoles+ vous offre le CD de démo jouable de Croc sur Playstation. "Ô joie suprême! Ô ravissement absolu!", vous êtes-vous longuement répété avant de vous demander: "Tohhh! Mais comment qu'y-marche-ze-CD-de-démo-de-Croc-sur-Playstation?". En exclusivité pour vos petits doigts musclés, nous vous dévoilons les manipulations à faire.



Suivez le guide.

Non, cher lecteur, ce qui va suivre n'est pas pour toi. On s'adresse ici à la crème de la crème du gang des "kékés". Des gens pas comme les autres, genre Niiiky & Switchy, qui vont jusqu'à se demander OÙ mettre le CD ? Spécialement pour nos deux testeurs fétiches, voici les manip à suivre. Avant toute chose, ce CD est un CD Playstation. Donc, il s'insère dans la Playstation. Pas dans la chaîne hi-fi, ni dans la Saturn. Encore moins dans la N64. C'est dans la Playstation qu'il faut le mettre. Pas dans la Saturn ni...

- 1/ On branche la prise d'alimentation sur le secteur.
- 2/ On branche la prise péritel (ou affiliée) de la Playstation.
- 3/ On ouvre le capot en pressant le bouton prévu à cet effet.
- 4/ On pose délicatement le CD sur le support.

Non, on ne l'enfonce pas comme une brute!

5/ On referme le capot, rapport aux radiations

ultra, mais alors ultra-nocives.

- 6/ On allume le téléviseur.
- 7/ On appuie sur le bouton off/on.
- 8/ On met le volume bien fort. Les voisins, quoi qu'ils en disent, adorent.
- 9/ On prend le pad.
- 10/ On regarde, et on passe a l'encadré LES CONTRÔLES.

LES CONTROLES

Cette démo vous donne une bonne idée de ce que vous devrez accomplir dans la version commercialisée du jeu : à savoir trouver TOUS les Gobbos (les petites boules de poils), et TOUS les diamants de couleur pour ouvrir la zone bonus à la fin du niveau.

Amusez-vous à essayer de finir cette démo sans perdre une seule vie, sans vous faire toucher (donc sans perdre

de diamants), avec tous les Gobbos et tous les diamants. Ce n'est pas si simple que ça en a l'air.

Pour vous aider, voici les contrôles qui vous permettront de diriger Croc. Croix - sauter. Croix (pendant le saut) - coup du pilon. Carré - coup de queue. Rond - pour se retourner.

L1 et R1 - pas de côté. L2 et R2 - changement d'angles de caméra.



Avant de taper sur le gong, assurez-vous que vous avez bien fouillé tous les niveaux. Il existe quelques passages secrets...

SOMMAIRE

8 TROMBINO/ Y A PAS PHOTO

Les résultats de notre concours du hors-série de l'été.

12 JAPON

M. Kago au Jamma Show. De nouvelles images de Grandia (Saturn) et autres perles.

50 ANIME+

Panda vous propose les meilleurs mangas et vidéos.

58 NEWS

Révolution Multimédia annulé... Virgin à vendre... Sega brevette les angles de caméra...

70 PREVIEWS

Tomb Raider 2, Pandemonium 2, Les Chevaliers de Baphomet 2... C'est le mois des suites!

90 TESTS

C'est Noël en novembre! Plus

de quarante tests explosifs qui ne vous feront pas regretter d'avoir acheté une console.

107/169 ABONNEMENT

De nouvelles offres d'abonnement ? Foncez!

176 SPEEDY

Notre Speedy est de retour. Toujours aussi speed et déjanté!

182 TIPS

Switch s'est encore fendu en quatre.

190 COURRIER

Bomboy reçoit Dame Gorge. II n'oublie pas de répondre à vos questions, bien évidemment.

202 PETITES ANNONCES

Petite prise S-vidéo cherche entrée audio pour vivre de



Dans son genre, G-Police (Playstation) est l'un des jeux les plus aboutis du moment.



C'EST NOËL EN NOVEMBRE! ACE COMBAT 2 (Playstation)

BLAST CORPS (Nintendo 64)
BLAST CORPS (Nintendo 64)
BOMBERMAN 64 (Nintendo 64)
BREATH OF FIRE 3 (Playstation)
CASTLEVANIA (Playstation) DUKE NUKEM (Playstation) DUKE NUKEM 64 (Nintendo 64) DYNASTY WARRIORS (Playstation) FELONY 1179 (Playstation)
FIGHTING FORCE (Playstation) FINAL FANTASY VII (Playstation) FORMULA KART (Saturn) FRONT MISSION 2 (Playstation) G-POLICE (Playstation) HEAVEN'S GATE (Playstation) HERCS ADVENTURES (Playstation) 103 144 130 163 HERCULE (Playstation) K-1 REVENGE (Playstation) KING OF FIGHTERS 97 (Neo-Geo) LAMBORGHINI 64 (Nintendo 64) LYLAT WARS (Nintendo 64) MDK (Playstation) 118 142 108 128 152 114 MOTOR MASH (Playstation) **NIGHTMARE CREATURES (Playstation)** OVERBOARD (Playstation) POY POY (Playstation) QUAKE (Saturn) SAMURAI SHODOWN 4 (Saturn) SAN FRANCISCO RUSH (Nintendo 64) 127 134 98 132 156 136 SEGA TOURING CAR (Saturn) SONIC R (Saturn)
SONIC R (Saturn)
STAR WARS, SHADOWS OF THE EMPIRE (Nintendo 64)
TENNIS ARENA (Playstation)
TETRIS PLUS (Playstation)
TREASURES OF THE DEEP (Playstation)
TURBO RACING (Playstation) 158 122 VMX RACING (Playstation)

REMERCIEMENTS

REMERCIEMENTS
ADGG, ESPACE 3, GAME PARTNER, GAME STATION, MICROMANIA, POWER GAMES, RED SUN,
SATELLITE, SCORE GAMES, VIDEO STORY, à Metatools pour ses logiciels de création
graphique, Kai's Power Goo, Kai's Photo Soap, Bryce 2 et KPT 3, ainsi qu'aux éditeurs Fractal
Design et Macromedia. Sympa, les gars, vraiment sympa!
COPYRIGHT COUVERTURE: © FOX INTERACTIVE 1997

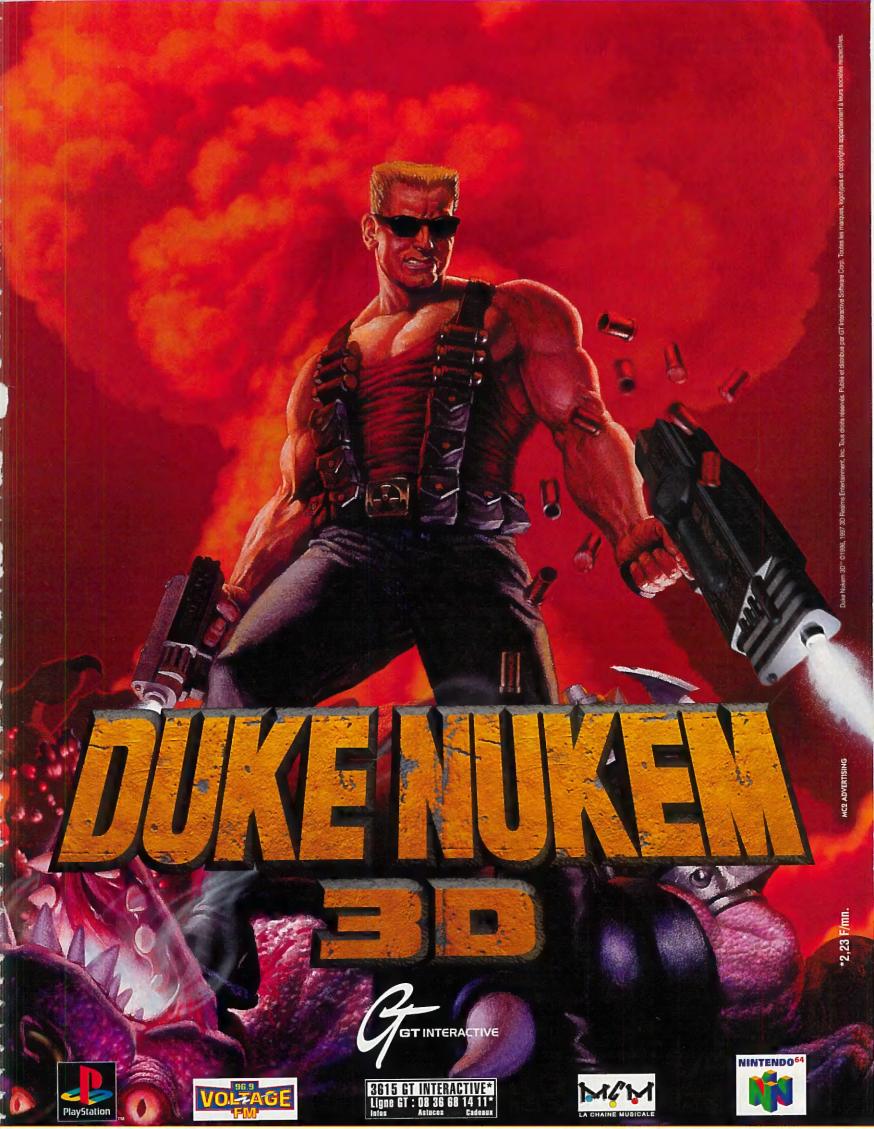


Ce numéro 70 de Consoles Plus comporte un CD de démo jouable de



DUKE DÉTRUIT LA COUCHE D'OZONE

DANGEREUX POUR VOS CONSOLES DÈS NOVEMBRE



TROMBINOSCOPE

Concours

oici enfin les résultats du concours de photos de vacances de cet été. Nous

avons reçu des centaines de réponses, et une fois de plus le choix fut difficile. Nous avons retenu les cinq meilleures photos, et leurs propriétaires recevront chacun une Playstation. D'autres auront droit à un abonnement à Consoles+. Enfin, un lecteur a gagné un Consoles+ dédicacé par l'ensemble de la rédaction, car il nous a bien fait marrer. Allez! On vous fait visiter.



Je me demande si c'est le soleil qui m'a trop tapé sur la tête ou si c'est encore l'effet des champignons rouges que Switch m'a fait goûter hier soir, mais j'ai l'impression que ce surfeur n'est pas seul sur la vague! Si vous voyez Jerôme Houlier demandez-lui s'il n'a pas aperçu deux singes sur une bouée cet été. S'il vous met une claque dans les dents, c'est que ce n'était pas lui...

On commence
très fort avec les grands
gagnants du concours.
Leurs photos ont été élues
à l'unanimité par l'ensemble
de la rédaction.
Comme on dit, y a pas
eu photo!

L'été, c'est la saison de la cueillette des fruits. Pourtant, il semblerait que dans certains coins de France les arbres donnent naissance à de drôles de trucs. Le syndrome de Tchernobyl ? La pollution des nappes phréatiques par les engrais ? La couche d'ozone qui est aussi percée qu'une tranche de gruyère ? Qui sait ? En tout cas, on n'aimerait pas goûter aux confitures de Julien Corruble. Bon appétit mon gars !



Lorsque j'ai ouvert l'enveloppe d'Elisa D.A., j'ai eu tout à coup très chaud. Non, la ventilation n'était pas en panne et je n'avais pas gardé mon pull sur moi, mais les photos d'Elisa étaient vraiment hot. Elles ont embrasé tous les mecs de la rédaction. Le Panda a beaucoup transpiré... et moi, je vais de ce pas discuter avec AHL, parce que je trouve que le logo de Consoles+ est trop grand et qu'il faudrait le faire transparent dorénavant!

La grande mode de l'été, c'est de jaire des pats sable. Et pour faire des pâtés de sable, il faut des tas de sable (rien à voir avec la boule rouge et blanche que l'on voit sur la photo). Il semblerait bien que Kevin Chemouil (Ach, si Chemouil, c'est que che suis dans l'eau) ait trouvé assez de sable pour écrire "Consoles+, Nintendo 64, PSX et Saturn". Heu, Kevin, si tu as le temps, envoie-nous les coordonnées du top canon qui est derrière toi, Panda aimerait lui dire deux mots.

photos



Contrairement à ce que l'on pourrait croire, c'est bien Jane Birkin que l'on voit sur la photo. Non non non, ce n'est pas Maîté, encore moins Lolo Ferrari. En tout cas je ne sais pas comment s'est débrouillé Mathieu Mardoukhaev, mais il a réussi à emmener Jane Birkin sur sa terrasse et à lui tirer le portrait. Un conseil, si vous voulez prendre Vanessa Demouis en photo dans votre lit, prenez trois Consoles+ sur vous (pour Lolo Ferrari, c'est dix kilos de Consoles+ qu'il vous faudra).

TROMBINOSCOPE



SI Jésus multiplialt les petits pains et le pinard à volonté, nous à Consoles+ ce sont les cadeaux que l'on distribue à gogo. Les cinq lecteurs suivants gagnent un jeu Rage Racer, Allélula, brothers !

Vous connaissez tous le nain le plus célèbre de la rédaction, Bomboy. Mais connaissiez-vous Jason le Bouffon? Moi non plus. La dernière fois que nous l'avons vu avec la tête sur les épaules c'était un mardi matin. Il venait nous rendre visite à la rédaction et voulait parler à AHL. Quelques jours plus tard, une lettre anonyme nous parvenait avec cette photo. Tout ce que nous savons, c'est aue Iason Benizri avait pour habitude de se raser avec une guillotine. Désolé pour lui.



Les ombres chinoises, c'est la spécialité de Gia, mais également de Slimane Hadjar, comme le prouve cette photo. Elle rappelle un épisode des X-Files, "l'Ombre de la mort", dans lequel l'ombre d'un scientifique absorbait tout ce qu'elle touchait. En tout cas, Consoles+, lui, résiste bien et résistera toujours à l'envahisseur.

PRIX SPÉCIAL DÉDICACE



Brice Riba, en plus du jeu Rage Racer, receura le prochain Consoles+ dédicacé par toute l'équipe. La photo est tout ce qu'il y a de plus normale, mais la légende nous a fait poiler (sans mauvais jeu de mots). Elle se passe de commentaires.

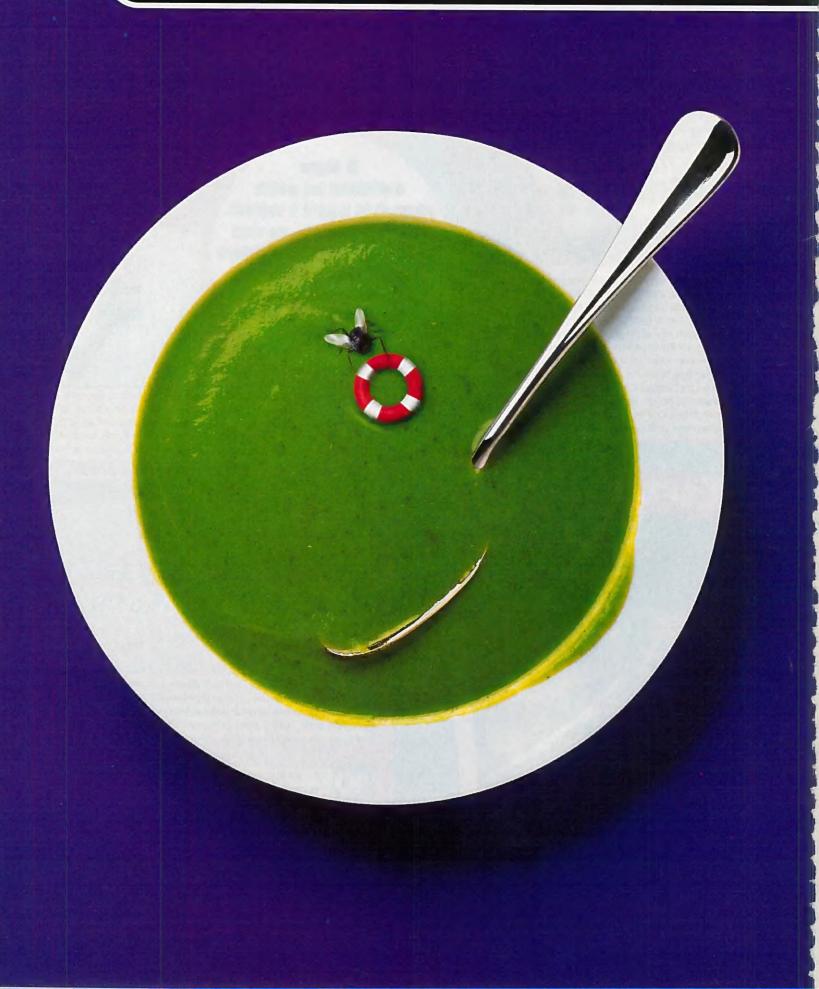


L'été, sur les plages, on trouve de tout : du sable (normal), de l'huile solaire (c'est la saison), des moules (pas toujours fraîches) et des doigts de pied (mous et malodorants). Grâce à Alexandre Koch, on sait maintenant que l'on peut aussi y dénicher des Consoles+ si l'on se donne la peine de fouiller.

Peu de filles ont participé au concours, et c'est bien dommage. Pourtant, si l'on en juge par cette photo, on peut dire qu'elles ont du goût et qu'elles savent faire des photos. Les couleurs, vraiment pétantes, sont tout en contraste : le bleu avec le jaune, ça a vraiment de la gueule, non? Nathalie Jouat et gagna donc le jeu Rage Racer. Hop!



Time Crisis. On peut passer sa journée à tirer sur



des gens sans faire de mal à une mouche.





G-CON 45TM: VENDU AVEC TIME CRISIS.













Jamma Show n'aura pas lie

Ce salon automne-hiver de l'arcade s'est tenu au centre d'exposition du Tokyo Big Site. A l'affiche, l'ensemble des jeux qui sortiront en salles d'arcade dans les six mois à venir. Visite guidée...

édition 97 du Jamma Show. renommé pour la circonstance "Amusement Machine Show'97", renforce l'impression retirée à l'issue de l'AOU'97 (le salon printempsété de l'arcade). Il existe bel et bien deux philosophies qui s'affrontent. La première est illustrée par Sega qui maintient son forcing technologique basé sur le carte Model superbe mais chère. La deuxième est incarnée par Namco qui préfère une technologie peu coûteuse, les cartes System 11 et 12. Sur ces deux points, le salon fut riche en enseignements.

La course technologique pour se démarquer

Tel le Tour de France, le peloton des éditeurs de jeux d'arcade semble s'étirer derrière les coups de reins de Sega. Ce dernier roule en tête sans aucun concurrent sérieux derrière. Konami résiste, mais sa carte Cobra reste assez chère l'éditeur n'espère pas en vendre beaucoup. Réalisée en coopération avec IBM, elle ne semble pas tenir toutes ses promesses et se situe derrière l' Model a

Après ce duo de tête, un nouveau groupe d'éditeurs



s'est formé autour de technologies issues de l'informatique : Taito, Midway et Atari avec le 3D/fx et SNK avec le PowerVR2.

avec le PowerVR2.

Namco ferme la marche avec ses cartes vedettes System 11 et 12, compatibles PlayStation qui, avec un faible coût de revient, offrent pour des jeux suffisamment convenables pour figurer dans une salle d'arcade. Il noter que Capcom se situe aussi dans cette catégorie avec sa propre carte. Sega occupe aussi ce créneau avec sa carte ST-V compatible Saturn, mais dans une moindre mesure.

Deux logiques pour deux marchés

Du point de vue économique, Namco arrive largement en tête alors que Konami est à la traîne. La technologie coûte cher, mais, pour Sega et Konami, elle constitue un investissement pour l'avenir. Sega, sans concurrent, veut exploiter sa carte miracle pendant au moins deux ans encore (ou plus), histoire d'amortir les frais de recherche. Nul besoin dono de Model 41 D'un faible coût et d'une puissance convenable permettant d'offrir des jeux graphiquement convaincants la TaitoWolf s'attaque un

97: IG GUEFFE

CES CURIOSITÉS DU SACON



marché occupé pour l'instant par Namco avec ses System 11 12. SNK et Atari sont plutôt n classer dans la même catégorie que Sega, car leur cartes affichent un prix élevé (environ et respectivement 65 (kg) F at 65 000 F). La situation de Namco est pour a moment

confortable, mais in fabricant est conscient des problèmes que cela comporte : le déficit graphique devenant trop évident, ses jeux risquent de paraître totalement dépassés. C'est pourquoi Namco développe son System 33 depuis plus de trois ans, mais projet prend sans cesse du retard, car la politique du tout PlayStation limite sa marge





DJ BEATMANIA (Konami/ Automne 97). Très certainement l'un des jeux les plus amusants du moment. Deux personnes peuvent s'improviser DJ et s'affronter en réalisant leur propre remix



PIN POINT SHOT (Namco/Automne 97)

Toujours dans sa logique "manège", Namco propose la première simulation de tir au pigeon l Armés de fusils à pompe (pauvres pigeons I), 2 à 4 joueurs dégomment des cibles à 20 ou 40 mètres



SHOCKER (Data East/Octobre 97) Toujours plus loin dans les sensations fortes, on yous propose cette fois de prendre place sur une chaise... électrique ! On tient 2 manches conducteurs et le courant passe. Pour raiouter du spectacle une jauge indique l'intensité du courant, et de la fumée sort à un certain degré. A la fin, on vous remet un ticket indiquant le niveau du voltage auquel vous avez résisté

Capcom: du soleil



Dutre une montagne de suites, Capcom présentait un titre fort du nom de "Shiritsu Justice Gakuen". Un jeu de combat 3D particulièrement dynamique et impressionnant! Ce reste de sa production ne constituait qu'une suite de "data disks", impression renforcée par l'annonce de la sortie de Vampire Savior 2 et de Vampire Hunter 2....

iritsu Justice

apcom a bien négocié le virage de la 3D et prouve a chaque salon. Ce titre original constitue certainement l'une de ses meilleures réalisations. Débutant dans le monde de la 3D, l'éditeur a bénéficié de l'aide d'Arika pour pénétrer un marché en pleine expansion. Loin de la stratégie de Sega dans ce domaine, Capcom a adopté la pelitique de Namco en développant sur une carte compatible Playstation qui permettra des conversions rapides. Shiritsu Justice Gakuen (SJG), un titre original dans la catalogue Capcom, reprend le système développé pour SF EX en y ajoutant une dimension X-Men vs Street Fighter! Il est en effet possible de choisir deux personnages pour disputer un combat d'équipe d'anthologie ! On peut bien entendu y jouer en solo. La modélisation est aussi cut que que celle de Street EX à cause de la

puissance limitée de la carte, mais l'action se déroule tout de même en 60 images par seconde. L'action met en scène la combat entre lycéens japonais aux prises avec une puissance maléfique. Le jeu inclut quinze personnages. répartis en groupes de trois, représentant cinq lycées. Le jeu recourt à un scénario multiple, avec plusieurs fins possibles. Sinon, la concept s'inspire sans vergogne de X-Men vs SF, avec de belles combinaisons de Combos une interactivité poussée entre membres d'une même équipe. Les scènes sont très spectaculaires mais les décors, bien que fins, sont toujours en 2D. Bref, SJG est une bonne surprise (et un très sérieux concurrent pour Tekken qui devrait faire l'effet d'une bombe sur Playstation. D'ici 'n vous aurez l'occasion de vous éclater sur l'arcade!











L'éditeur était venu avec une foule de cosplayers ! Succès garanti !





Les attaques aériennes sont possibles avec des effets de lumière intéressants.





On peut choisir d'attaquer ses deux adversaires en même temps!



Un double coup de poing met votre ennemi à terre!



Certains Combos collectifs offrent des scènes très dynamiques!



Pour certains coups très spéciaux, la caméra zoome.



Capcom n'a pas oublié d'inclure des personnages féminins.



Street Fighter III 2nd Impact "Giant Attack"

apcom renoue avec in mode des suites. En effet, derrière ce titre rallonge se cache une nouvelle suite, composée ellemême de séquelles précédentes (SFIII et SF EX). Les personnages sont capables de nouveaux coups, Le le système des Super Arts a été amélioré avec l'ajout d'un quatrième niveau de puissance issu de SF EX. La "Personnal Action" est une attaque spéciale actionnée en appuyant sur les Strong Punch

et Kick en même temps. Chaque combattant possède la sienne. A noter deux nouveaux personnages, Hugo et Yurian. Néanmoins, cette évolution timide est déjà sûre d'attirer les fans de l'Archipel.







Les nouveautés n'apportent pas de grands bouleversements.

VAMPIRE SAVIOR 2 UAINPIRE HUNTER 2

Comprenne qui pourra: On pensait que Vampire Savior était la troisième volet de la série. En bien non

Capcom passe à la vitesse supérieure dans sa logique de suites aux suites. Du coup, l'éditeur a annoncé le deuxième épisode pour chacun de ces deux titres

lls n'étaient pas présentés au salon, mais devraient sorie à peu de chose près en même

temps ! Du même coup l'ordre des épisodes dans la saga Vampire est bouleversé. Espérons que Capcom y comprend quelque chose, nous on y

CAPCOM CPS-3 1998



La saga SF tournerait-elle en rond?



L'attaque de Ken est sans conséquence pour Hugo,

попонов





Vols de voitures à San Francisco, attachez vos ceintures!

8 voitures, 24 parcours 2 joueurs en écran splitté

GT INTERACTIVE









Namco: le réalisi en attendant la

Vaincu sur le plan technologique par Sega, Namco laisse tomber la course à l'armement et se recentre sur son domaine premier, celui du manège. Pour l'instant, l'éditeur mise sur ses System 11 et 12, des cartes peu onéreuses. Hélas, ce prix de vente peu élevé s'accompagne d'une faiblesse technologique importante. Ces limites des System 11 et 12, dictées par les contraintes de conversion sur Playstation, ne permettent plus de 12, dictées par les contraintes de conversion sur Playstation, ne permettent plus d'offrir des jeux techniquement novateurs. Il ne reste qu'à attendre la Playstation 2.



e fut certainement lu meilleur jeu présenté par Namco. La borne se compose d'une mini motocross avec un système vibratoire. Au contraire de Motor Raid, les pieds touchent sol. Cependant, on peut basculer la moto sur les côtés pour tourner. Les quatre circuits offrent un relief très accidenté pour un maximum de sensations. Le jeu propose deux modèles tirés du catalogue Yamaha et pas moins de quatre joueurs pourront s'affronter. Plusieurs vues sont aussi présentes. Durant in course, on trouve par moment des phases de bonus

(vitesse, saut,...) et des embranchements. Malheureusement, le niveau visuel du jeu n'est pas à la hauteur du game-play. Motocross était prévu initialement sur la carte System 33 mais pour diverses raisons (comme l'abandon du Power VR...), il ai fallu modifier III projet I transposer le tout sur une évolution du. System 22: In System 23:

#17 44 "BIL Vous aurez droit à des

Tout est fait pour vous procurer un maximum de sensations.

bonus divers durant la course comme celui-ci. basé sur le saut.

namer



Les adversaires font aussi des erreurs, et c'est l'occasion d'un crash mémorable.

NAMCO

System 23

Automne 97

e 1661 oruco est" TTE EREALS SLIEBAED namco

> Fini le System 12. Namco a dû recycler son System 22 en System 23,

Par moment, on peut

e économique

Alors, on surveille l'avance de ses concurrents ? C'est de bonne guerre !







Rapid River est un divertissement qui demande du souffie !



ans sa logique de manège, Namco nous sort un titre novateur. La borne présente une double rame qu'on actionne frénétiquement pour diriger le bateau el contrôler la vitesse. Ensuite, la borne montée sur vérin hydraulique retransmet l'inclinaison de l'embarcation sur l'eau. Le jeu inclut quatre courses avec, à chaque fois, des courants des mouvements d'eau très tumultueux : sensations et réalisme

garantis. Il est possible. par endroit, de choisir entre deux routes. Parfois, des dangers vous guettent et un NAMCO

System

Automne 97

T-rex qui vous poursuit, ça force l'allure!

Bref, un excellent défouloir accessible a tout in monde.



Attention aux rochers ! Il faut ramer dur pour slalomer au milieu!



amco n'avait plus pratiqué la football depuis un moment mais il y revient. Entièrement en 3D, Libero Grande profite de la mode actuelle qui précède la prochaine Coupe du monde. On a le choix entre 32 équipes pour autant de pays. Le mode 2 joueurs permet des parties en duel ou en coopération. Les commandes gèrent un espace

360 degrés. En poussant vers 🕼 haut, on court. Pour tourner, il suffit d'incliner | joystick vers la gauche ou vers la droite. On a aussi trois boutons: tacle, passe, tir. Suivant la situation, d'autres actions sont gérées automatiquement par l'ordinateur. Un bon titre en perspective, mais qui devra affronter un certain Virtua Striker 2....



Attendez-vous à une version sur PSX

NAMCO

System 12

Automne 97

Ehrgeiz

e premier titre de Square en arcade sera un jeu de combat dérivé de Tobal. Programmé par la Dream Factory, Ehrgeiz offre un game-play difficile à maîtriser dès la début. Il gère complètement l'espace 3D avec le joystick qui s'improvise analogique pour l'occasion. On peut pousser des éléments sur La ring ou monter dessus. Un bouton permet des attaques spéciales, type "boule de feu" dont certaines suivent l'adversaire où qu'il aille. A remarquer : la difficulté qu'il v a effectuer des sauts cause du type de contrôle du personnage choisi par la Dream Factory. Pour l'instant, le jeun'en est qu'à 10 % de son développement, donc, d'ici l'aboutissement, tout peu encore changer. Cependant, Square a

réussi à offrir un game-play novateur. Reste à savoir public suivra. Petit rappel: en devenant éditeur tiers sur System 12, la Dream Factory, par biais de sa société mère Square, revient au bercail. En effet, cette équipe de développement, responsable la série Tobal, est composée d'anciens de chez Sega (Virtua Fighter, Daytona USA) mais aussi de chez Namco (Tekken, Soul Edge).



00

SQUARE

System 12

Fin 97





On se croirait dans un véritable Street Fighter, non?



Vipers dans son principe, la gestion de l'espace 3D en plus.

Chocobo de Battle sera le prochain titre de Square sur System 12



Durant le combat, on peut s'aider des éléments du décor, comme ces caisses.







Sonic est incontestablement le plus rapide mais quatre autres personnages ont également leur chance dans cette course : Tails peut voler, Knuckles escalader les murs, Amy aller sur l'eau et l'ignoble Dr. Robotnik tirer des missiles à tête chercheuse. Les circuits en 3D vous dépayseront : îles paradisiaques avec de dangereux cours d'eau, villes aux virages très serrés, ruines de temples égyptiens aux labyrinthes complexes, usines avec d'impressionnantes montées et descentes. Plusieurs modes de jeu pimenteront l'action : Grand prix, meilleur temps au tour, mode deux joueurs, mode touche touche, circuits en marche arrière, collecte de ballons, course Fantôme.





Sega: le Model 3, Sonic accentue la pression avec son Model 3, et on compte les victimes. La différence technique entre Sega et ses concurrents est désormais plus aux florage est

a plupart des nouveaux jeux Sega présentés tournaient sur la carte Model 3. L'éditeur espère ainsi rentabiliser son monstre qui reste pour 🕨 moment assez cher. Le Model in ne se vend pas autant

désormais plus que flagrante.

que la Model E la plus grand succès commercial de l'éditeur en arcade pour le moment us Model 3 coûte deux fois plus cher qu'un Model 20. Seule une plus grosse production permettrait de baisser les coûts.

Le jeu le plus impressionnant est le nouveau Virtual On. Malheureusement, Sega impose un embargo sur les photos. Snif! Par ailleurs, on trouvait une foule d'évolutions de jeux déjà

installés en salle d'arcade. Voici en tout cas un catalogue de titres qui intéressera certainement la future Saturn V





Shun a vu ses forces décuplées par l'alcool. Tu le crois, ça?

model 3

Free Start Better

n attendant de développer un éventuel VF4, l'AM2 nous livre une évolution de son fameux VF3: VF3 lb, nom de code VF 3.3. Pas mal de modifications au programme, corrigeant la balance entre les combattants apportant du coup un bien meilleur gameplay. La plus surprenante est très certainement la possibilité de jouer n 3 contre 3 comme dans King of Fighters (SNK), d'où la sous-titre "tb" pour "Team Battle". Sans nouveaux personnages, chaque stage propose une combinaison différente de trois adversaires: On peut prendre trois fois 🕼



même combattant dans son équipe (deux : cinq persos suivant la configuration de la borne). Les stages du métro et de la tour ont été élargis

1.69 fois. En appuyant sur 🐚 quatrième bouton lors des replays, on voit l'action au ralenti. Jeffrey a de nouveaux coups de poings très

destructeurs, Shun acquiert une puissance phénoménale en picolant, le sumotori effectue des sauts et on peut configurer sa partie en choisissant le moment de la journée pour un combat nocturne ou au couché du soleil! VF3 tb comporterait même une vue à partir des veux de son personnage.



Scud Race Plus

uoi de neuf, dans cette nouvelle mouture? Eh bien, à la sélection des voitures, appuyez sur Start (maintenez in pression) choisissez l'une des quatre voitures en accélérant. Vous avez accès alors a des bolides et un circuit inédits! On peut prendre des jouets, comme le bus, la voiture-fusée et b char, mais aussi... un chat ! Le circuit supplémentaire n'est autre que l'intérieur d'une maison! Durant la course, on a droit à des mini-jeux, comme une partie de bowling. Le char peut tirer des obus! Il y a aussi un mode Miroir. Enfin, le jeu intègre un nouveau film en images de synthèse qui met en scène Jacky Briant. Si foncer a 300 km/h dans la cuisine a bord d'un jouet,

en évitant les mille et un obstacles yous dit. Scud Race Plus fera votre bonheur!

Vous pouvez

incarner

un chat!

Les membres de l'équipe de développement ont pris place dans le bus.

SEGA AM2

Model 3

Automne

Le char tire des obus sur les adversaires !





Jouable jusqu'à 1 simultanément.



12 circuits différents



Vitesse pure et combats sauvages.



Trucs et Astuces au 3615 ACCLAIM' ou au 08 36 68 10 25'

A«laim



2,23 Frs./mn

Motor Raid

AM2 aime beaucoup Akira of nous loo prouve avec ce titre qui propose de distribuer des coups à la volée, en fonçant à fond les bananes sur des pistes vallonnées. Dans ce jeu

Les différentes vues disponibles à tout instant permettent d'apprécier au mieux les virages du circuit.

de motos au principe de course classique, il faut éliminer ses adversaires avec ses poings, ses pieds, mais, aussi ii l'arme blanche! Chaque pilote (quatre en tout) maîtrise une arme (faux, sabre, bâton...). La borne, qui est une reprise directe de celle de Manx TT, comporte deux boutons pour administrer les coups (poings ou pieds). l'arme se substituant parfois au poing. En accumulant les

points, vous accédez à une option Turbo qui vous fera filer n plus de 400 km/h! Un radar en bas de l'écran vous informe en permanence de la position de vos poursuivants les plus proches. Le jeu contient cinq circuits, et quatre personnes pourront prendre part la compétition. Le Model 2 livre ici un spectacle qu'on ne crovait possible que venant de son grand frère, lu Model 3,

Le design des motos n'est pas sans rappeler celui du manga "Akira"



Une course qui se

Ce Mans 24

roposant un système original de championnat, dans lequel un joueur peut intégrer tout moment une partie déjà en cours, h version présentée dévoilait un circuit, très convainquant, se déroulant en plein Paris. C'est le deuxième jeu de voitures en 3D sur Model 3 et Sega se doit de Insoigner. Pour une fois au'un patrimoine français est si bien mis en valeur, on ne va pas cracher dessus. A noter que 🍇 jeu simule toute une journée en l'espace de quelques minutes et offre ainsi des conditions de conduite très complètes (jour, nuit, brouillard...).



déroule sur 24 heures nécessite bien évidemment des arrêts au stand, les fameux Pit Stop.

SEGA AM3 Model 3 Automne

Jurassic Park 'The Cost World" Special



près une première version extraordinaire qui fait actuellement un tabac. l'AM3 nous offre une version ultime réservée aux parcs d'attractions. Graaooo 1 Cette fois. Sega nous propose une version fidèle aux temps forts de "Jurassic Park 2" avec un environnement inédit!

La borne déjà est d'une taille gigantesque! Borne? Pas vraiment, disons plutôt une sorte de manège. On entre dans une petite salle fermée, isolée de l'extérieur at plongée dans In noir. Deux personnes prennent place sur une banquette avec une barre de sécurité qui se place sur les jambes pour les empêcher de tomber (comme dans les montagnes russes). Elles saisissent une arme équipée

avant. In spectacle! Les murs de la salle sont constitués d'écrans du jeu d'une taille de 80 pouces (environ a mètres) et le siège tourne en fonction du déroulement du jeu! Le son est touiours aussi dément et les vibrations procurent un maximum de sensations ! L'AM3 a aiouté un système Dolby Surround AC-3 Digital, comme au cinéma! La très grande classe! Un système

de soufflerie simule I: vent surtout, la vitesse bord de votre 4x4 Mercedes! Rassurez-vous, Sega n'a pas été jusqu'à simuler l'haleine du T-rex (pas encore). La partie dure une dizaine de minutes et on en sort le souffle coupé! Sega prévoit de placer d'abord sa borne dans toutes ses salles ainsi que dans tous les parcs d'attractions de l'Archipel, puis d'investir les Etats-Unis et l'Europe. Disney Land devrait aussi en bénéficier, suivant l'accord qui lie Sonic Picsou







Taito: TaitoWolf. un System 12 Killer?

Taito fait partie des éditeurs (Midway, Atari, ...) qui ont décidé de suivre Sega, à leur niveau. La carte TaitoWolf basée sur la technologie 3D/fx semble convaincre et vise le marché de Namco, explosant au passage SNK, Atari et Midway. Le premier jeu est la suite de Psychic Force. Le renouveau de Taito est en cours !

TaitoWolf · Késako ?

La TaitoWolf n'est autre qu'un "ordinateur"! En effet, la carte est basée sur une carte mère de PC avec des ajouts propres 🚮 faire tourner des jeux d'arcade. La partie 3D est composée de 3 sets 3D/fx pour délivrer une puissance d'un million de polygones (mappés | par seconde. Taito) est conscient de ne pas pouvoir faire jeu égal avec Sega, aussi a-t-il choisi de s'attaquer au créneau des cartes bon marché, le domaine réservé de Namco, Libre de



interdit de toucher! Le jeu n'était pas encore jouable pour cause de débugage !

toute contrainte, au contraire de Namco qui doit être compatible avec la PlayStation. l'éditeur, a opté pour un aspect visuel de bonne facture. Le premier jeu n'est autre que Psychic Force 2012. Le faible coût de la carte, avec

mu bonne quality technique. place Taito devant Namco et SNK. Attendons tout de même la version finale pour juger définitivement de la bête, mais au regard de la démo de Psychic Force 2012, l'avenir de Taito dans le domaine de la 3D semble radieux. A suivre de très près, donc!

C'OUVRE-BOITES

CPU: 64 bits Risc Architecture : PC. Fonctions 3D 2 Buffer. MipMap, correction de perspective, Gouraud Shading. 1 million de polygones par seconde. 45 millions de pixels par

seconde: Définition : 512 x 240 (15) jusqu'à 640 x 480 (31 🕕

Interface: Jamma.

Psychic Force 2012

remier jeu annoncé et présenté sur la TaitoWolf, Psychic Force 2012 n'était pas encore jouable mais augurait déjà de performances intéressantes. Le jeu a conservé son système de combat original dans cette sorte de cube invisible qui fait office d'aire de combat. Les décors sont en 3D al une multitude d'effets spéciaux superbes viennent égailler les combats.

TAITO

TAITOWOLF

1998



Pour le moment, seuls sept personnages étaient disponibles.

> Les boucliers permettent d'effectuer des contres dévastateurs.



A TUE VOTRE ETES UR VOUS PR MEILLEUR A PRDU LA MAINTENANT VOUS SEUL. ET LA, JE CROIS BIEN QU **VOUS TIRE DESSUS**.





Midway évoluer ou disparaître

Si Atari avait fait le voyage à l'ADU'97, Midway était, lui, présent au Jamma Show. C'Américain faisait bande à part, hors du village SNK, qui le distribue au Japon, en présentant sa propre carte 3D basée sur la technologie 3D/fx et, surtout, son Mortal Kombat 4.

MK4 se met à la 3D pour pouvoir survivre dans un genre particulièrement compétitif.



Mortal Kombat 4

idway avait choisi le Jamma Show pour présenter son Mortal Kombat 4. Entièrement en 3D, lip jeu n'étaît pas encore fini et ne comportait que trois coups par personnage. Si la résultat était loin d'un VF3, il surprenait pas mal de personnes par ses effets 3D saisissants. Notamment lorsque Liu Keng donne des coups de pied répétés en vol, le jeu effectue une superbe rotation dans les airs! La vue change suivant la situation et effectue des zooms quand les personnages sont trop éloignés. Les décors apparaissent sous la forme d'une pièce fermée e les murs



sont mappés, avec par moments des effets de lumière de bonne facture. En tout, on devrait disposer de 16 personnages, dont

personnages dont 3 secrets...

certains sont des nouveaux venus. Midway a revu l'équilibre entre les différents



combattants (trop d'entre eux présentaient un game-play similaire). Si les précédents épisodes tournaient en rond; cette quatrième mouture se met a la 3D avec pour lu moment un bon potentiel. Affaire à suivre, espérons que la titre tiendra ses promesses.



ourse de 4x4 en 3D. Off Road Challenge exploitait, tout comme M 😘 🐚 nouvelle carte 3D à base d'un double set 3D/fx. Visuellement, le jeu bénéficie d'une 3D assez fine, Manquent

MIDWAY FIN 1997

pour in moment les effets spéciaux pour vous plonger dans l'ambiance de la course. Le game-play aussi était un peu poussif, mais in version présentée n'était pas encore optimisée. Il semble qu'Atari son San Francisco Rush ait montré la voie : les jeux 3D/fx peuvent s'attaquer i un créneau pour la moment occupée par Namco (avec ses cartes System 11 of 12), grâce a un rendu graphique supérieur. Gageons que Taito les éditeurs américains sauront en tirer partie.





Un attendait l'affrontement Sega vs Honami, Model 3 vs Cobra. Malheureusement, il

Honami: oui.

n'a pas eu lieu. Un annonçait un monstre.... En fait, le Model 3 peut dormir tranquille.

La version finale propose 8 personnages



ighting Wu-Shu est le premier jeu sur Cobra.

Malheureusement. la version présentée n'a pas convaincu. Graphiquement, c'est assez beau, mais 🗎 mapping très fin a été abondamment utilisé pour camoufler a simplicité de la modélisation des décors, assez vides par ailleurs. De plus. l'animation des personnages est

loin d'être fluide et les commandes sont mal pensées. l'esquive et le saut exploitant la même direction de levier (haut). Autrement, on note des bons points, comme la capacité du jeu d'assimiler au fil des coups votre niveau technique at de s'adapter en fonction. Vous pourrez vous battre sous la neige, la pluie, de jour comme de nuit. Mais cela ne semble pas affecter in game-play.

Pas de Ring Out, mais des murs, comme dans Fighting Vipers.





COBRA

AUTOMNE

version impressionnante, Konami nous sort une version remixée tout aussi belle. Gradius 3D est, avec Ray Storm l'application parfaite de la 3D au shoot'em up. Laction

près une première

ininterrompue les ennemis sont nombreux et coriaces! Les effets spéciaux sont superbes et les angles de vue donnent, par moments; le tournis. Quelques séquences cinématiques relient les moments forts du jeu + , entretiennent la légende de la saga. Les commandes se font ii l'aide d'un joystick et on doit piloter un appareil vu de l'arrière. A noter que le jeu ne pourra vraisemblablement intégrer qu'un

seul loueur...

Dommage.

Les décors sont entièrement en 3D et s'inspirent de la saga.





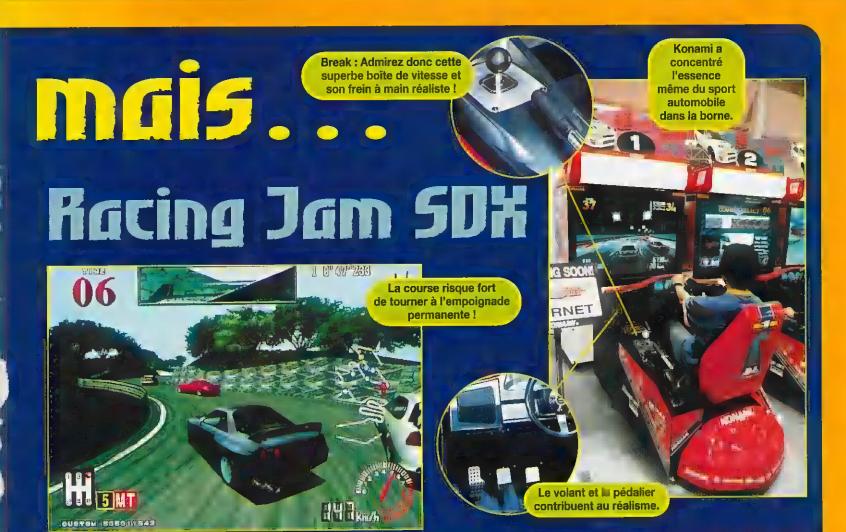
07



COBRA

AUTOMNE

Solar Assault révolutionne la série des Gradius.



ertainement 🖟 jeu 🗤 plus impressionnant de la Cobra, Racing Jam SDX a brillé par son absence. Il offre un écran panoramique 16/9e de 50 pouces. Le jeu coûtera cher pas moins de 2,6 millions de yens environ (120 000 F), plus du double d'un VF3! Cependant, en l'absence de la Cobra, Konami était venu avec une version du jeu sur sa carte Hornet (Hang Pilot) pour faire une démonstration du gameplay. On a pu ainsi tester 30 % du jeu sur huit bornes reliées. Les sensations sont bonnes, malgré la relative faiblesse de la Homet. La conduite le comportement du véhicule sont réalistes. La borne intègre un frein 🧸 main pour des dérapages serrés. Il noter la boîte 5 vitesses plus la marche arrière et un mode semi-automatique (absence de frein à main). Quant aux circuits, ils n'ont rien d'originaux! Ils sont divisés en trois catégories de

difficulté, sous-divisées en plusieurs configurations de circuit. Ce qui donne huit courses en tout. Et on peut configurer chaque éléments de son bolide (18 voitures parmi les meilleures GT japonaises). Les huit bornes reliées promettent des courses de folie.

KONAMI COBRA AUTOMNE

PAS UNE, MAIS DES COBRA!

La carte Cobra possède plusieurs niveaux de puissance suivant les besoins du jeu. Ainsi, Fighting Wu-Shu affiche 1 million de polygones par seconde alors que Racing Jam SDX monte jusqu'à 2 millions. Cela justifie la différence de prix : respectivement 1,48 million yens contre 2,6 millions yens. Un doute subsiste toutefois en ce qui concerne Racing Jam SDX. Pourquoi effectuer deux développements en parallèle (Cobra et Hornet) ?





Réservé aux têtes brulées



10 avions différents



Courses en 3D



Pour en finir avec 'n route

Une réalisation très impressionnante Console

Distribution exclusive ECUDIS





THO www.thq.com



nectaris

Nectoris figure parmi les simulations les plus célèbres de la Nec PC Engine. Le voici qui nous revient sur Playstation

MAP TO PERSON Unie Guil 20_%

L'esthétique change mais l'austérité de son aîné n'est pas reniée.

a mode est au jeu de simulation et Hudson à son tour entre dans la danse. Les grands noms d'autrefois refont leur apparition après une cure de iouvence:

le scénario est même. la version Playstation propose de nouveaux horizons. On est au xxı siècle, les hommes ont colonisé la Lune. En 2089, l'empire de Gaichi investit le satellite d'où il commence à bombarder la Terre. Afin de remédier à cette situation dramatique, une unité du nom

de MOA, située dans in base de Nectaris, va devoir défaire l'empire.

En plus du mode de jeu normal, Nectaris possède un mode Construction. Dans ce dernier, on pourra disposer ses unités sur la carte à sa convenance et même les choisir suivant ses préférences stratégiques. Le tout pourra être sauvegarde sur la carte mémoire.

Ges cartes sont toutes issues de la version PC Engine et ont été remixées. On en compte pas moins de quarante... Avis aux amateurs



On aurait bien aimé plus d'innovation Dommage...

PLAYSTATION

Hudson/Fin 97



Les batailles se font en 3D et la balistique est de mise,

L'efficacité des unités varie suivant le type de terrain.

妆-566 ■

plusieurs angles de caméra pour un effet 2D ou 3D au choix.

La version Playstation enfonce, heureusement, celle de feue la PC Engine

> Nectaris renaît de ses cendres et profite de l'engouement actuel pour les simulations.



La simulation officielle de F1 sur N64











Frissons garantis : jeu officiel 🕕 la FIA, le dernier né de la série F1 Pole Position fera vrombir votre N64 sur les 16 circuits dù championnat du monde. Défiez les meilleurs pilotes et vivez l'excitation des Grands Prix en 3D avec des sons à couper in souffle !

Garanti 100% adrénaline

Toute la F1 en direct la la la la plus réaliste jamais vue sur console « réglages méconomies avec 🐚 stand, intempéries, et une finesse de pilotage e au Controller analogique....













brandia

Très certainement le plus beau jeu jamais vu sur Saturn, Grandia est souvent présenté comme le Final Fantasy VII "killer". Alors qu'il développe depuis trois ans son titre. Game Arts a accordé à Consoles+ les faveurs d'un pré-test

etenant la lecon du FFVII de Square. Game Arts a concocte un titre censé hisser la Saturn au niveau de Playstation dans le monde du RPG. A la différence du jeu de Square, Grandia est entièrement en 3D mappée, alors que FFVII était

une sorte de Bio Hazard avec un superbe plan 2D sur lequel des polygones bougeaient. Cette fois, il est possible de faire tourner les décors sans ralentissement. Au contraire de Final Fantasy Tactics, où on ne peut changer la vue que suivant quatre directions. Grandia

propose une rotation libre. Si vous êtes trop près (ou loin) d'un élément, le jeu effectue un zoom. Seuls certains lieux (un peu rares) offrent la possibilité d'avoir une vue d'ensemble du paysage. Ce qui se révèle bien utile par moments! Enfin: Game Arts repousse une nouvelle fois les limites de la machine en offrant des effets jusque-là peu courants sur Saturn (comme la transparence de l'eau...). Le jeu recourt au grand spectacle avec des séquences en images de synthèse superbes I une

Les décors sont le plus

souvent splendides et la 3D

est des plus stables

bande sonore excellente. Cette dernière est l'œuvre Studio Lucas ("Star Wars"). n'oublions pas que Sega est lié à la Dreamworks (avec Sega Gameworks). Le jeu se décompose en deux

phases. La première se déroule dans les villes. Vous devrez accomplir des missions ou rechercher des informations. Vous pouvez même pénétrer dans chaque bâtiment. Les décors sont très détaillés 🕕 offrent une grande interactivité avec les personnages. La deuxième se situe dans



SATURN)

Game Arts/Décembre

gardée avec ces trois guerrières.



Les gens s'affairent et donnent une véritable vie aux villes et villages du jeu





les donjons avec une interface rappelant Zelda. Là aussi, tout est en 3D et on voit ses ennemis. Il est donc possible de les éviter, mais ces demiers yous attaqueront s'ils vous voient. Il est conseillé de fouiller un peu partout, car nombre de mécanismes at de bonus plus ou moins heureux sont cachés. En plus de ces deux thèmes, Grandia renferme une série de petits jeux et de phases d'action, toujours en 3D. Les contrées visitées sont très diversifiées et le scénario promet une multitude de

rebondissements. Game Arts attache un soin tout particulier ce titre dans lequel l'éditeur a placé beaucoup d'espoir. Le retard de Gun Griffon !! s'explique d'ailleurs par l'affectation d'un maximum de personnes sur le RPG vedette la maison. Si techniquement le jeu est, selon nombre d'observateurs japonais, supérieur à son adversaire de Square, reste u voir : l'aventure sera assez longue. Ce sera le point qui départagera les deux titres Grandia ou FFVII?























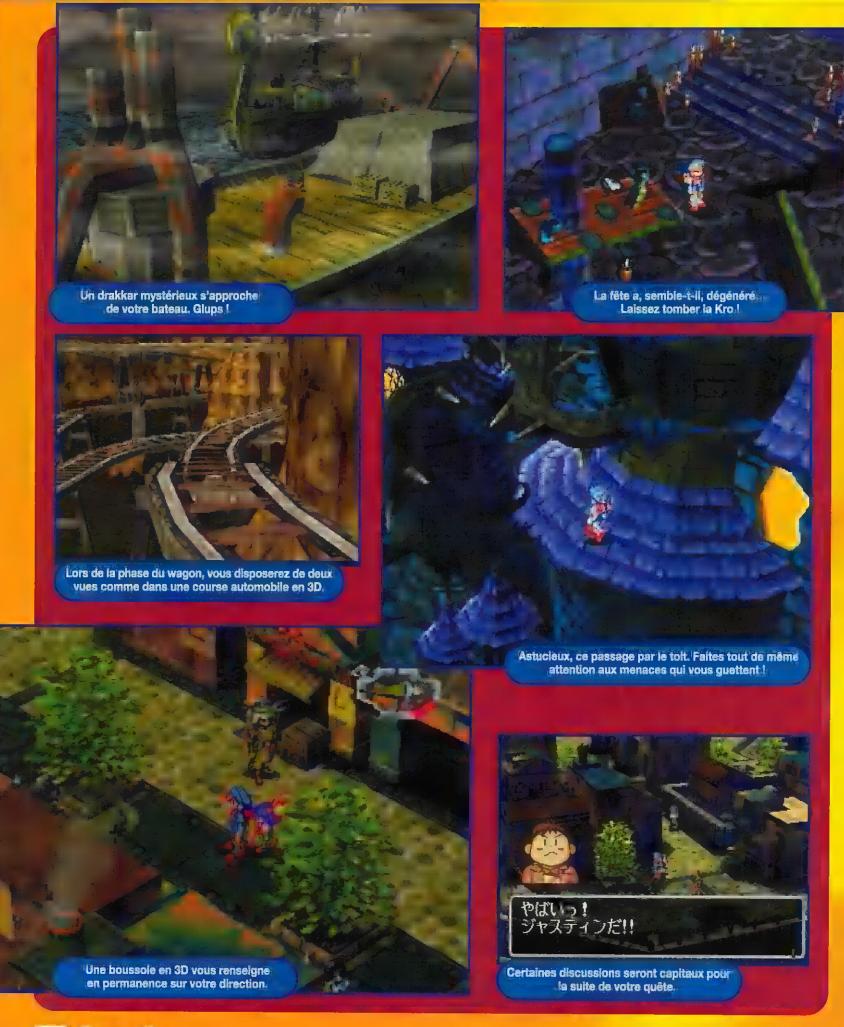
il est possible de faire tourner les décors à tout moment sans aucun ralentissement!





Fi des RPG austères et ternes l Grandia propose une multitude de phases dynamiques.





Sondage

Parmi tous les jeux de course sur N64, quel sera pour vous le meilleur ? *

* Cochez la case de votre choix.

■ MRC



Aura-t'il un jour un concurrent?











Dracula 3D

Avec pas moins de 46 jeux en préparation ou sur le point de sortir, Honami est très occupé et vise toutes les plates-formes, des consoles aux ordinateurs.

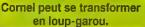
lest de tradition qu'une console Nintendo ait son Castlevania. La Nintendo 64 ne devrait pas faire exception à la règle puisque Konami nous prépare une version tout en 3D des plus impressionnantes! Le développement III jeu a pris un énorme retard pour des causes d'organisation interne (pas assez de monde) mais aussi technique (la 3D c'est bien, mais game-pay En effet l'éditeur ne veut pas rater

son coup et a besoin U trouver le meilleur compromis pour convertir sa légende 2D en 3D.

Le scénario est sur | point d'être terminé. On connaît déjà les principaux protagonistes. On devrait pouvoir incamer plusieurs personnages clefs, ... I magie sera de mise. Fini les scrolling latéraux, l'espace 3D semble géré de manière libre comme dans Mario 64 Les plates

formes en 3D seront de la partie. L'ambiance du jeu est morbide, vec des tas

d'effets spéciaux très réussis. Le niveau III difficulté semble très élevé, car les ennemis pourront vous attaquer de tous les côtés même d'en haut... Glups





Corier : le tireur d'élite.



Schneider : le héros.



Dracula: mystère...



Cornel : le loup-garou.

NINTENDO 64

Konami/98

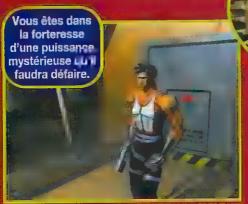


Hybrid Heaven

Hybrid Heaven est certainement le projet le plus ambitieux de Konami sur Nintendo 64. Un dit même que c'est à couse de lui que Droculo 3D

serait retardé....

abile mélange de RPG et de jeu d'action 3D, Hybrid Heaven est une sorte de super évolution de Metal Gear (Playstation). Dans un espace en 3D totalement libre, on peut effectuer une très large panoplie d'actions et interagir de manière poussée avec son environnement. On pourra se servir d'armes, mais aussi combattre des monstres à mains nues dans un passage très jeu de combat 3D. Il ne faudra pas oublier de déjouer les systèmes de sécurité ul faire preuve de jugeote pour se tirer d'affaire. Le système mis au point durant développement de Hybrid Heaven devrait être utilisé pour Dracula 3D, ce qui pourrait expliquer son retard. Beau, complet et avec une ambiance très glaugue, Hybrid Heaven devrait cartonner à sa sortie. On espère que l'éditeur maintiendra jusqu'au bout ses efforts afin d'offrir aux joueurs un produit irréprochable





Cette créature est très redoutable par sa rapidité.



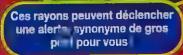


Konami/Début 98

Vous combattez sur une plate-forme en mouvement, sans aucun ralentissement.

Vous projetez la créature sur l'autre plate-forme qui l'emmènera loin de vous!





Pan dans les dents !







GGSP!!

Ça y est, la Nintendo 64 a décollé ! Les jeux arrivent. Et Honami se lance totalement dans l'aventure avec plein de projets

dont Gaso II

il y a un genre apprécié par un maximum de joueurs, c'est bien celui des jeux de combat 3D. Voici que Konami nous en pond un pas banal. Gasp !! se distingue par le réalisme de l'environnement des combattants. Le ring n'est pas rond ou carré, mais prend dse formes diverses, il est limité par les éléments du décor. Comme dans Fighting Vipers, il n'y a pas de Ring Out, mais des murs un des barrières avec lesquels vous pourrez interagir!

Sur les aires de combats, on trouve des tas d'éléments comme des caisses, des piles de pneus, des voitures... Sachez que vous pourrez détruire tous ces objets ou les utiliser durant votre combat. Si vous projetez un adversaire contre une voiture, celle-ci se déformera sous choc !La pile de pneus s'éparpillera et les caisses exploseront. Ajoutez-y des effets dont la N64 a le secret, puis quelques mouvements bénéficiant de la Motion Capture, et vous obtiendrez un titre fort, qui promet beaucoup. Il semblerait même que l'on aura droit à une vue à travers les yeux de son personnage On attend le Shoshinkai avec impatience

NINTENDO 64

Konami/Début 98





Rich







TOKYOFAMA

SEGA FORUM

Hitachi aurait remporté son duel contre Motorola pour la fourniture du CPU ne la Saturn 2. Pourquoi / Tout d'abord le SH4 (64 bits Risc 200 MHz) serait moins cher et plus puissant que 🍇 Power PC (603e ou 604). De plus, Hitachi aurait été le seul capable de remplir le nouveau cahier des charges de la Saturn Le constructeur aurait mis la dernière main à son nouveau monstre : le "SH5" (appellation supposée) un processeur RISC 128 bits

dont i développement a été officiellement confirmé par Hitachi:

Selon les dernières rumeurs, la Saturn 2 serait une 128 bits avec pas moins de 18 Mb de Ram et un CD-Rom 12 vitesses Yamaha appelé "Super Drive" d'une capacité de plus de 1 Go. Cela permettrait de se passer du DVD, qui est en disgrâce au Japon au point de se retrouver au rayon soldes.

Le modem 33.6 est toujours de rigueur et l'OS ... système d'exploitation) de la machine viendrait de Microsoft à partir

d'une version dérivée de Windows CE2 : It "Dragon". Le géant du logiciel fournirait, en octobre prochain, tous les outils de développement. Les kits seraient prêts pour février 1998. La machine ne sortirait qu'en 1999. Sa puissance globale serait équivalente celle du Model 2C. Sur certains points, la bête se rapprocherait du Model & Entre-temps, une mystérieuse extension cartouche permettrait à la Saturn de se hisser au niveau d'une 64 bits. Quant à la Saturn 2, elle serait vendue à 30 000 yens (moins de 1.500 F) **OUVRE-BOITES**

CPU: Hitachi 128 bits Risc ou SH4 64 bits Risc 200 MHz

Graphique/3D:

Power VR 2 PCX2, compatible

Open GL et D3D. Video: VGA et 640x240 anti-

aliased RF. OS: Windows CE2 evolution

"Dragon" CD-Rom : x12 Yamaha double

format customisé:

Son : Yamaha ARM7 Asic.

Mémoire : 8 Mb (Ram), 8 Mb (Video/Texture), 2 Mb (Audio) Cache : 8 ko (instruction), 16 ko (data), 128 ko (CD-Rom)

buffer). Modem: 33.6.

NINTENUO FORUM

Les résultats des ventes de machines Nintendo en 1997 ont été riches en enseignement. Alors que tout le monde ne parle plus que de 32 et 64 bits, le marché bouge autrement. De mars 96 à avril 97, il s'est vendu dans le monde 80 000 Famicom

(Nes) et 3,3 millions de Super Famicom (Snes). Ce qui



fait un total de 61,58 millions de Famicom (1982 à mars 1997) et 45,6 millions de Super Famicom (1988 à mars 1997). Pour les jeux, on en est à 500,02 millions de cartouches Famicom 359,21 millions pour la Super Famicom. Ce qui fait de la Famicom le support le plus répandu dans le monde, suivi de la Super Famicom, puis par les machines 8 et 16 bits Sega. La Playstation est la plus vendue des 32 bits avec 20 millions de machines. Depuis sa sortie en avril 96 jusqu'à mars 97, la N64 s'est vendue à 6,12 millions d'unités et prend la tête des machines

nouvelle génération 32/64 bits aux Etats-Unis

EN BREF.

SQUARESOF

- Si l'on excepte FFVII el FF Tactics, Square al connu pas mai de revers sur Playstation. Le soleil semble de retour avec Front Mission 2, qui était en rupture de stock dans les magasins quelques heures après sa sortie.
- Face au succès fulgurant de la Nintendo 64. Capcom convertirait son Strider 64 prévu pour feue | M2 sur la 64 bits de Mario..!

s'ajouterait ainsi aux titres secrètement en cours de développement : Super Puzzle Fighter Ghoust'n Ghost, Bio Hazard au temps des samouraïs,...



Ghoust'n Ghost bientôt sur N641

L'Aleck 64 était absente du Jamma Show'97 mais I on tient compte de ses performances actuelles, elle serait positionnée entre TaitoWolf et la Hyper Neo Geo 64. Les premiers titres devraient être disponibles courant 1998



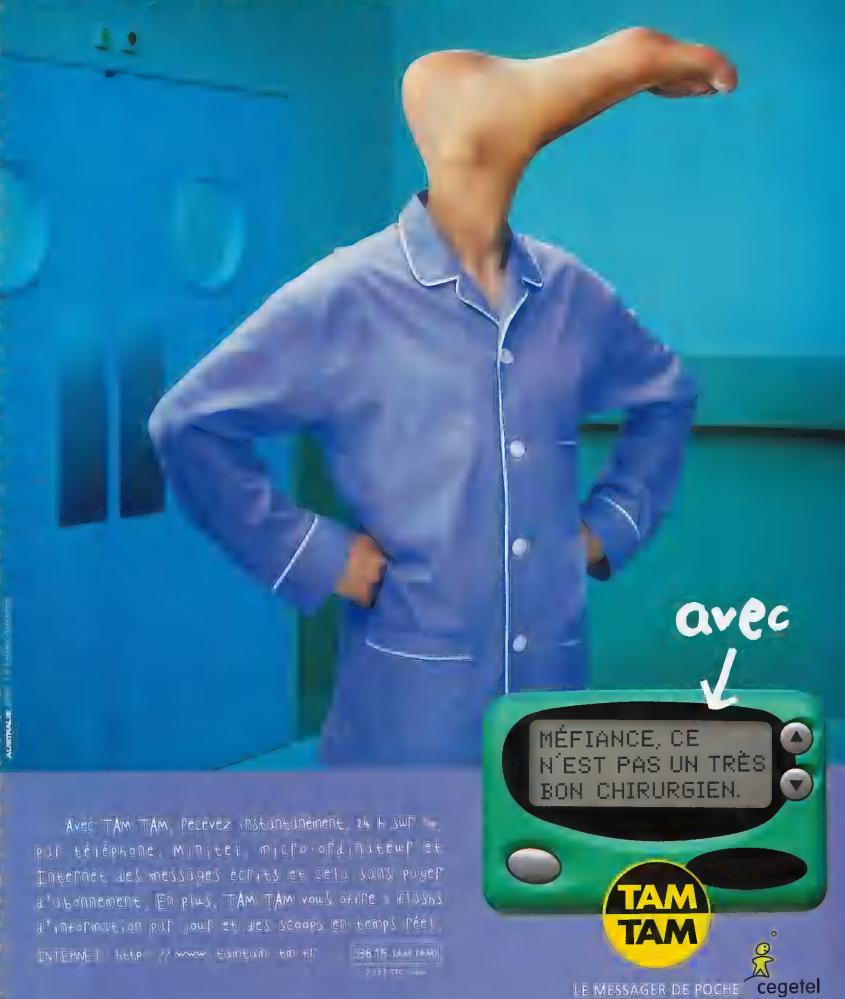
Il y en a trop et l'anarchie règne. Le monde des 32 bits ne permet plus d'atteindre les ventes ni les marges du temps des 16 bits. Le géant japonais a donc décidé d'imposer des conditions drastiques avant l'accord de toute licence (jeux





accessoires).

sans tam tam



Stock Image F.B.





MODE 4 JOUEURS

VOUS N'EN REVIENDREZ PAS.







Aussi connu sous le nom de Saint Seiya, "les Chevaliers du Zodiaque" ont envahi nos écrans de télé dans le milieu des années quatre-vingt. Cette série a provoqué un engouement que seul "DBZ" a surpassé ! Elle est désormais disponible en manga.

es Chevaliers du Zodiaque" est une série fantastique. Maigré tous ses défauts, on ne peut s'empêcher, dès qu'on a ouvert le manga, de dévorer l'épisode entièrement Si les premiers numéros suivent le scénario original; avec l'affrontement entre Saori et le Grand Pope pour la possession de l'armure d'oi du Sagittaire, les épisodes suivants s'en écartent. La partie consacrée aux Chevaliers d'Odin a été éliminée au profit d'épisodes inédits. Ce choix de l'éditeur Kana constitue un pari audacieux, car d'ici à ce qu'il publie la partie inédite des

"Chevaliers du Zodiaque" il devra tenir plus d'un an 🎚 Sachant que ce manga esta il faut l'avouer, assez laid, le public suivra-t-il ? En effet, si Masami Kurumada sait cré des histoires fascinantes. son dessin laisse vraiment à désirer. Cela dit, si vous êtes passionné ou nostalgique, comme mol n'hésitez pas un instant (

Éditeur : KANA

Mangaka: KURUMADA

Version: FRANÇAISE

4: 4: 4:

e manga est parfois

MON ARMURE À MAINS



Ceyare, le héros

de ce manga.



CHEVALIERS

La nouvelle armure de Shi-Ryu.

JAPON ANIMÉ

Yuyu Hakusho

"Yuyu Hakusho", une série de mangas qui a fait un carton au Japon, vient d'être édité en français. Les amateurs de "Dragon Ball" accrocheront sans problème, on y retrouve les mêmes ingrédients.

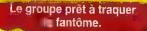
e héros est un jeune lycéen du nom de Yusuke. Il meurt. Mais, au royaume des morts, une seconde chance lui est accordée : il doit chasser les démons en fuite et autres apparitions. Ses ordres lui

viennent de Koemma, dont le père est le souverain du royaume des morts, et lui sont transmis par l'intermédiaire de Botan, une petite guérisseuse. Petit à petit, Yusuke va réunir une équipe de

"combattants". Avec, tout d'abord, Kuwabara, un bagarreur, qui peut faire apparaître un sabre d'énergie. Viendront ensuite deux morts qui, pour obtenir "une réduction de peine", l'aideront : Hiei, qui possède une lame empoisonnée et des yeux sur tout le corps, et Kurama, un être assez efféminé, qui se bat avec un fouet tiré d'une rose. Ce manga reprend nombre d'éléments qui ont fait le succès de "Dragon Ball". A savoir, beaucoup de baston, avec un soupcon d'arts martiaux qui combinent techniques et attaques spéciales, ainsi que des héros assez jeunes, s'entrainant avec d'anciens méchants qui se

joignent au groupe...
Bref, la comparaison
vient tout de suite à
l'esprit, si ce n'est que
cette fois-ci le thème
principal est la chasse
aux fantômes. Le dessin
est simple, mais
efficace, et l'histoire est
sympa. Avis aux
amateurs.





Éditeur : KANA

Mangaka : Y. TOGASHI

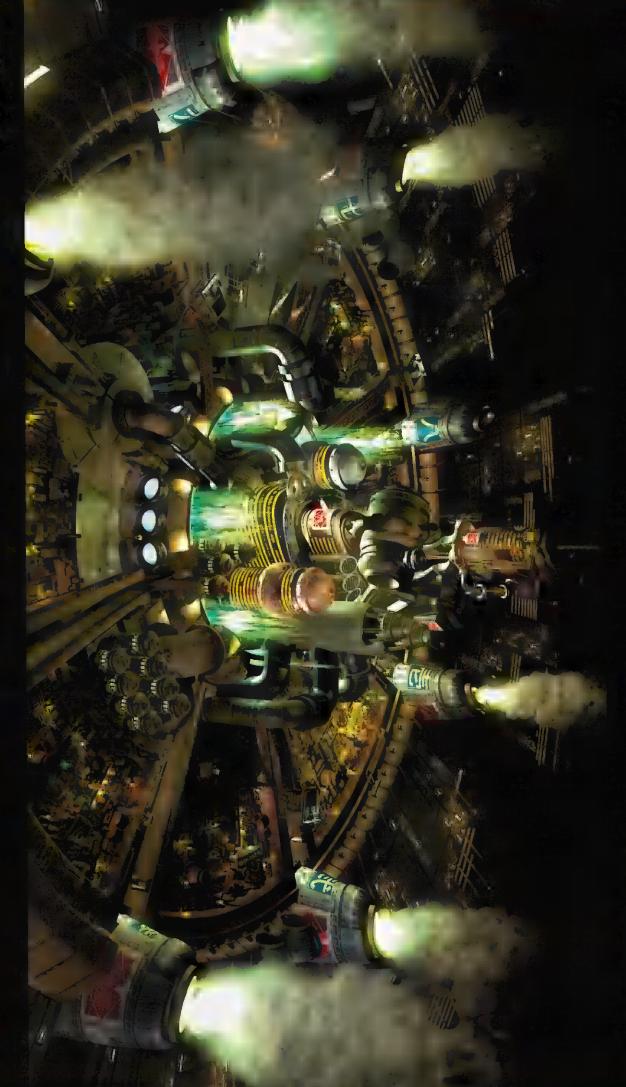
Version: FRANÇAISE

4. 4. 4.

Yusuke rassemble ses forces pour un dernier coup de poing.

Si vous n'avez rien à faire dans les jours qui viennent, sauvez la planète!





SOUNHESOFT

FINAL FANTASY VII.
LE JEU LE PLUS VENDU
AU MONDE

3 CD POUR DES HEURES
DE JEU EN EXCLUSIVITÉ
SUR PLAYSTATION.







JAPON ANIMÉ

Sous un rayon de soleil Editeur : TONKAM

Après en avoir fini avec la très lonque série des mangas 'City Hunter" Tsukasa Hoio a réalisé plusieurs séries assez courtes. En voici une dans laquelle vous découvrirez Sarah, une amoureuse des Diantes.

n reconnaît à coup sûr le dessin de Tsukasa Hojo, sans aucun doute un des meilleurs dessinateurs japonais. Si la qualité graphique est encore au rendez-vous, l'histoire de "Sous un rayon de soleil" change complètement de ses œuvres précédentes et accorde plus de place à l'action. Sans compter que le scénario est nettement plus travaillé. L'héroïne s'appelle Sarah. Elle a l'allure d'une petite fille, mais on ne connaît pas son âge réel.

Mangaka: T. HOJO version: **FRANÇAISE**

car elle a cessé de grandir. Elle parle avec les plantes. c'est la fée des arbres. Elle voyage avec son père, qui tient un commerce itinérant, car ils ne peuvent rester longtemps au même endroit de peur que son secret ne soit découvert...

Ce récit emprunte beaucoup à la tradition japonaise et à ses relations avec la nature. et plus particulièrement les arbres... Bref vous risquez de tomber sous le charme de cette délicieuse Sarah, à la fois généreuse et envoûtante.



Toujours du même éditeur, le deuxième épisode de "X" vient de sortir. L'histoire se met en place assezi lentement, mais vous voulez en apprendre plus sur la fin du monde, il ne faut pas rater ce superbe manga.





La petite Sarah.

Sarah fait appel à ses pouvoirs:



Préparez l'ail et l'eau bénite, l'aventure continue...













PlayStation...

Ambiance graphique fidèle à la série de nouvel épisode reprend le style mystique original.

Aventure longue et variée, intégrant une partie seu de rôle qui donne encore plus de profondeur au jeu.

Exploration du château de Dracula dans son intégralité salle à manger, douves, chapelle, bibliothèque, donjon.

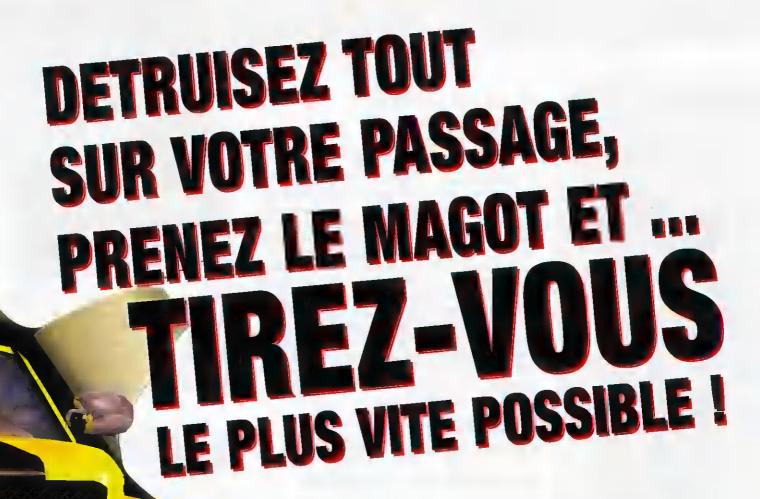
Musiques reconnues par la presse comme figurant parmi les plus belles musiques de jeu jamais produites.











Conduisez sur 4 circuits urbains différents où à travers les rues et les autoroutes, vous devez chercher des objets qui vous feront réussir votre mission.

Découvrez les passages secrets qui vous permettront de faire votre loi en ville et de gagner du temps.

Avec un choix de 22 véhicules, traverser les centres commerciaux, détruire les étalages ou conduire dans le métro ne vous posera jamais de problème!

Alors, préparez-vous à tout casser!





Distribution exclusive ECUDIS





Honte sur le milieu! "RÉVOLUTION MULTIMÉDIA" ANNULÉ

Anciennement connu sous le nom de Supergames, puis de Multimedia World Show et, enfin, de Révolution Multimédia, le seul salon du multimédia parisien n'ouvrira pas ses portes cette année. La raison de cette annulation? A un mois et demi de l'ouverture, seules quatorze sociétés avaient confirmé leur présence, et l'organisateur, Miller Freeman, comptait sur une cinquantaine de participants (contre plus de cent l'année dernière). Dans ces conditions, l'annulation était inévitable. Mais pourquoi le milleu a-t-il boudé ce salon ? Les raisons sont variées : "Cette année, plutôt que d'investir dans un salon, on va faire de la télé..."; "On préfère soutenir l'effort sur les points de vente..."; "Un salon, ça ne sert à rien..." (sic).



Dans tous les cas, en dehors des entreprises intéressées, personne n'avait envie de ce salon cette année. L'équipe de Miller Freeman reste pourtant persuadée que "même si ça n'a pas marché cette année, il y a la place en fin d'année pour un salon multimédia sur Paris". L'année prochaine, ils reviendront avec un nouveau projet,

Diiingue!

SEGA BREVETTE DES ANGLES DE CAMÉRA

Cinq ans... Sega a attendu cinq ans pour se voir accorder le droit de breveter la technologie 3D, créée pour Virtua Racing et Daytona USA. Celle-ci permet au joueur de changer manuellement les angles des caméras dans un jeu. Aujourd'hui, "l'affaire est dans le

Virgin Interactive Entertainment est à vendre! ON SE BOUSCULE AU PORTILLON

 Outre les jeux vidéo, quel est la point commun entre GT Interactive, Sega, Spectrum Holobyte. Electronic Arts et Richard Branson (le fondateur du groupe Virgin)? Eh bien tout ce petit monde semble intéressé par la mise en vente de Virgin Interactive Ent. (V.I.E.). Selon "CTW" du 10 septembre, suite aux récents déboires financiers de V.I.E. aux USA, le propriétaire, Viacom - qui a racheté l'entreprise en 92 pour la rondelette somme de 250 millions -, cherche un repreneur pour son

sac", ce qui implique que toutes les sociétés de développement japonaises qui utiliseront la technologie des angles de caméras dynamiques ou des caméras flottantes dirigées manuellement devront payer des droits à Sega. Le gain pour cette année est estimé par les experts à plus de 13 millions de dollars. Cette modique somme serait versée intégralement par des sociétés de développement japonaises. telles que Sony, Konami, Namco ou encore Nintendo (!!!). Avec le sourire ?



bébé vidéoludique. Pourquoi l'entreprise est-elle si convoitée ? Pour deux raisons. Premièrement, Virgin possède les droits de distribution européens d'éditeurs tels que Capcom, LucasArts, Hasbro, ou JVC (la division distribution pèse pour près de 70% des revenus de V.I.E). Secondement, Westwood Studio est dans la corbeille de la mariée : avec la série de Command & Conquer et le futur Blade Runner, il s'impose comme une source de revenus importante. Electronic Arts et Spectrum auraient déjà fait des propositions intéressantes.

■ MARKEDINGUE. Sonv va investir plus de 120 millions de francs pour accompagner les lancements des hits de fin d'année contre plus de 50 millions chez Nintendo.

- Ouverture. Micromania va ouvrir d'ici la fin de l'année six nouveaux magasins. Voici la liste: Reims (fin sept.); Rouen-St-Sever (mi-oct.); Ivry Grand-Ciel (fin oct.); Paris Italie 2 (fin oct.); Auchan Noyelles Godauit à Douai (10 nov.); Versailles Parly 2 (fin nov.). Deux nouveaux Recyclewear vont également ouvrir leurs portes.
- Job. Ultima recherche un directeur de magasin à Saint-Malo. Contact: Virginie au 01-43-38-96-31.

Final Fantasy VII

VENTES RECORDS AUX ÉTATS-UNIS

 Pour la première fois depuis de nombreux mois, un jeu Sony vient d'évincer en termes de vente les jeux N64, et s'impose, selon l'éditeur, comme le jeu le plus rapidement vendu aux Etats-Unis. En une semaine (toujours selon Sony), il ■ atteint le chiffre record de 330 000 exemplaires vendus et, après trois semaines, il avait dépassé les 500 000 ! Pour la première fois, donc, un RPG arrive en tête des jeux les plus vendus aux States, alors que cette place est généralement occupée par des shoot ou des jeux de course. A Noël, Nintendo devrait reprendre la tête : les prévisions de vente de N64 sont très optimistes... et il n'y aura que peu de titres dispo!

















NEWS

ILS ARRIVENT...

- SPICE GAME. Le jeu des
 Spice Girls, qui sortira sur
 Playstation en même temps
 que leur film et leur nouvel
 album, sera à classer dans la
 catégorie des "expériences
 interactives". Les joueurs
 auront accès à cinq titres des
 "Fab Five" et pourront créer
 des chorégraphies pour leurs
 chanteuses fétiches. Tout ça a
 grand renfort de séquences
 FMV. Merci Sony...
- OUVERTURE. Sony a annoncé début septembre son intention d'ouvrir une succursale permanente à Hong-Kong, métropole du piratage. La firme espère faire renforcer les lois sur les droits de reproduction, plutôt fluctuants dans cette province chinoise.
- MARIO ET LE CINÉ. Selon
 Nintendo of America, Mario 64
 rapporté encore davantage
 d'argent que certains des plus
 gros succès hollywoodiens.
 Les 2,5 millions de jeux
 vendus ont rapporté plus de
 150 millions de dollars.

 "Batman et Robin" n'a fait
 rentrer "que" 107,3 millions;
 "Face Off", 110,8 millions; et
 "le Mariage de mon meilleur
 ami", 121,7 millions. Reste à
 savoir combien a coûté le
 développement du jeu...
- OUVERTURE (BIS). Psygnosis va ouvrir son premier centre de développement à San Francisco, aux Etats-Unis. Ce centre, qui devrait compter 100 personnes en mars, se consacrerait à la réalisation de jeux 3D pour PC. Il devrait réunir six équipes de développement ainsi qu'un pool de testeurs. Panda, il serait peut-être temps de songer à t'exporter, hein?
- ZE PSX's CAR. Le géant de l'automobile General Motors va fabriquer une centaine de modèles de Sony Limited Ed. GMC Suburban. Le conducteur pourra écouter des CD, le "mort" pourra jouer à la PSX (avec dix jeux intégrés) et les passagers à l'arrière pourront soit regarder des cassettes, soit en écouter. J'te raconte pas le jour où la batterie tombe en rade...!



Pour cette
adaptation de l'un
des titres PC les
plus marquants de
ces derniers mois
(avec le génialissime

Dark Earth de Kalisto), nous avons droit à du bien beau matos : les personnages sont plus imposants ; les éclairages, meilleurs ; les contrôles, paramétrables (il y a de fortes chances pour qu'il soit compatible avec le pad analogique) ; ut il sera possible de jouer à deux sur le même écran. Climax a fait de beaux efforts pour retranscrire l'action trépidante du titre original. Amateurs d'AD&D, vous savez maintenant ce que vous ferez en mars 98.

Sortie : Mars 98



Space Circus (Nintendo 64)

100% PUR DÉLIRE!

Cette nouvelle production d'Infogrames va vous montrer ce que les talents français savent faire en matière de pur délire et de réalisation. L'aspect visuel de Space Circus est très proche de celui de Mario 64, et les développeurs

promettent autant de profondeur de jeu. Vous dirigerez un personnage qui voguera de planète en planète à la recherche d'espèces rares pour le Cirque de l'espace. On vous en dira plus dans nos prochains numéros.



Medievil (Playstation)
MORTELLE RANDONNÉE

Sony nous a promis un monstre, et le moins que l'on puisse dire c'est qu'il est réussi. A travers trente niveaux, dans lesquels vous jouirez d'une totale liberté de mouvement, votre personnage se verra affublé de nombreux pouvoirs et d'armes démoniaques. Le pad analogique est véritablement bien exploité de votre périple va vous emmener vers des mondes d'une qualité graphique exceptionnelle.

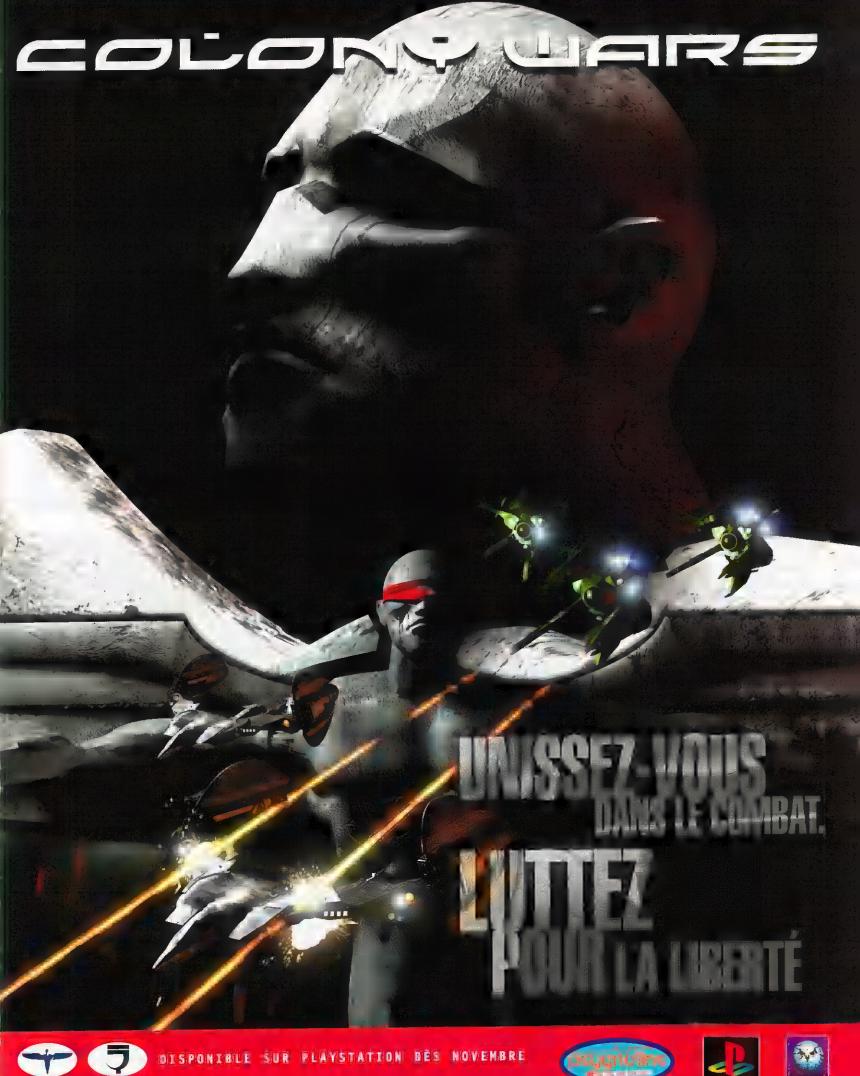


Sortie: Fevrier/mars

Men In Black (Playstation) DU CINÉ AU PETIT ÉCRAN

Dans la lignée d'Alone in the Dark ou de Resident Evil, Men in Black (MIB pour les intimes) devrait sortir sur Playstation au cours du premier trimestre 97. Logiquement, on retrouve les trois héros du film, leurs armes dévastatrices, et une tripotée d'aliens gluants. Vous voyagerez du quartier général des MIB à l'Amazonie en passant par l'Antarctique et, à chaque fois, vous devrez résoudre de nombreuses énigmes et/où vous battre contre "ze scum of ze universe". La version PC que nous avons vue tourner est assez efficace. Reste à voir ce que donnera l'adaptation.

















NEWS

ACCESSOIRES

- **Exclu-Lulu.** Sony et Eidos viennent de signer deux contrats d'exclusivité pour Tomb Raider 2, Fighting Force et Deathtrap Dungeon. Ce qui implique que les possesseurs de Saturn et de N64 n'auront pas la chance de voir tourner ces jeux sur leur bécane (en tout cas pas dans la même forme que sur PlayStation). On notera en passant qu'Eidos se décrit maintenant comme "éditeur de jeux sur PC, PSX, N64 et également internet". Ben... et la Saturn ? Lâcheurs!
- **ERRATUM.** Dans notre dernier numéro (qui avait du goût), nous vous annoncions en preview que Clocktower et Felony étaient édités par Infogrames, Erreur! Infogrames nous fait remarquer, à juste titre, que l'éditeur est Ascii. Cela n'a pas bouleversé la face du monde, mais Infogrames était embêté. Mille excuses pour cette confusion.
- Suite (et fin) ? Alors que Crystal Dynamics vient d'annoncer le début du développement de Legacy of Kain 2, ce sont les gens en charge de Rally Cross chez Sony Interactive (et non plus Singletrac) qui développeront Twisted Metal 3.
- **TAMAGOTCHI.** Les ventes explosent! Selon un responsable, Bandai aurait vendu plus de 13 millions de ces bêbêtes virtuelles à la fin juillet. L'éditeur table sur 20 millions de bestioles vendues d'ici la fin de l'année! Tout ça sans compter les ventes d'imitations...
- TAMAGOTCHI (BIS). A Ho Chi Minh-Ville, les autorités vietnamiennes viennent de saisir 496 tamagotchis à des touristes, considérant cette bestiole comme "dangereuse pour la santé des jeunes et des adultes". Le tamagotchi a déjà été banni des écoles d'Australie, de Hong Kong. des Philippines, de Taiwan, des États-Unis, d'Angleterre et de Nouvelle-Zélande.

Turbo 64 (N64) LE PAD DE LA CROIX RONDE!

 Ce pad, doté des fonctions Auto Fire et ralenti (dont je ne comprends toujours pas l'intérêt, surtout sur N64...), bénéficie d'une meilleure ergonomie que le pad classique sur les jeux utilisant le pad digital (la croix directionnelle de gauche). En effet, cette croix, au lieu d'être en forme de croix comme sur le pad de base, est ronde comme sur MD à l'époque. L'avantage ? On s'explose moins les doigts et on arrive mieux à sortir toutes sortes de coups comme les boules de feu, les hadokens, etc. Le prix conseillé est de 199 francs.



Pump Action Gun (PS-SAT)

LE FLINGUE QUI TUE

L'originalité de ce produit est sans conteste sa fonction Pump. Cette excroissance située à l'avant du canon vous permettra de recharger vos munitions à 💵 manière d'un fusil à pompe, sans avoir à tirer en dehors de l'écran. Compatible Saturn et Playstation, ce revolver est doté

d'un design particulièrement fidèle et si l'on oublie le fait que la crosse est un peu encombrante pour des mains juvéniles, on se retrouve face à un produit de qualité qui

comptera bien des amateurs de shoot. Disponible dans toutes les bonnes boutiques, à un prix conseillé de 279 francs.

Easy 64 (N64) **EMINEMMENT SIMPLISTE**

Tiré de la même gamme que le Turbo 64, ce na donc le même avantage au niveau de de gauche. La précision. rendez-vou

Dernière minute

LE CRÉATEUR DE LA GAME BOY EST MORT LE UREATEUR DE LA UAIVIE DUT EST WUT!

Le monde du jeu vidéo est en deuil. Gumpei Yokoi, le créateur des Game & Watch, Game Boy, Vidual Boy, et autre Game Boy Pocket, est décédé le samedi 4 octobre lors d'un accident. e monde du jeu vidéo est en deuil. Gumper Yokol, le créateur des Game & Watch, Game Boy Virtual Boy, et autre Game Boy Pocket, est décédé le samedi 4 octobre lors d'un accident le voiture dans la province d'Isbikaute, au Japon, Cet inventeur de génie, qui evait écolome Virtual Boy, et autre Game Boy Pocket, est décède le samedi 4 octobre lors d'un accident de voiture dans la province d'Ishikawa, au Japon. Cet inventeur de génie, qui avait également de voiture dans la province d'Ishikawa, au Japon. Autre d'Ishikawa, au Japon. Cet inventeur de génie, qui avait également de voiture dans la province d'Ishikawa, au Japon. Cet inventeur de génie, qui avait également de voiture dans la province d'Ishikawa, au Japon.

e voiture dans la province d'Isnikawa, au Japon. Cet inventeur de genie, qui avait également participé à la confection de la NES, avait quitté Nintendo suite à l'échec de la Virtual Boy, participé à la confection de la NES, avait quitté Nintendo suite à l'échec Company participé à la confection de la NES, avait quitté nu som de Koto Company s a la comecuon de la NES, avait quitte miniendo suite à l'echec de la viru en aout 1996, et venait de fonder sa société, du nom de Koto Company.



Race Leader 64 (N64)

UN NOUVEAU VOLANT, UN!

 Si nos calculs sont exacts, voici donc le quatrième volant disponible pour la N64. Comme il est maintenant de riqueur, le volant est livré avec



son pédalier et il vous sera possible de régler l'axe tant en profondeur qu'en inclinaison. L'angle de braquage est supérieur à 180 degrés, et il vous sera possible de réattribuer les fonctions des boutons sur les pédales (ou inversement). Tout cela est particulièrement bien fini, complètement inutile pour Mario Kart (comme TOUS les volants, soit dit en passant), mais vraiment très agréable pour toutes les simulations avec lesquelles il est compatible. Prix public conseillé : 499 francs.

ALORS, ON S'ÉCHAUFFE?



PASSEZ À LA VITESSE SUPÉRIEURE







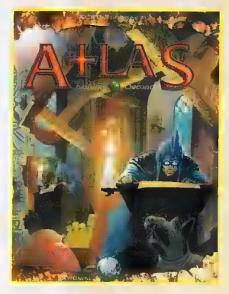


- >>> Jusqu'à 4 joueurs simultanés
 - >>> Jusqu'à 24 voitures disponibles
 - >>> 6 circuits différents plus mode miroir en bonus
 - >>> 4 Styles de courses : arcade, tournoi, championnat, séance d'essais
 - >>> Compatible avec in kit de vibration, le module de sauvegarde et les volants
- >>> Nombreuses options : Boîte automatique ou manuelle, pit-stop, split-screen 🔼 3 ou 4 joueurs)...





- "ARMAGEDDON" fait partie des nombreux jeux de rôles, disons "anecdotiques", qui sortent chaque année à l'occasion de la Gen Con. Nous sommes au XXIº siècle. Les forces des Ténèbres s'apprêtent à envahir la Terre, les anciens dieux sont de retour, etc. En tous les cas, la couverture est très belle...
- "REALMS OF SHADOWS" est une énorme campagne pour "l'Appel de Cthulhu" et sans doute l'un des meilleurs suppléments sortis cet automne. L'aventure se déroule en 1940, et on y trouve des... goules. L'éditeur est Pagan Publishings, qui nous avait déjà offert l'extraordinaire "Delta Green".
- ALORS QUE "DEADLANDS,
 LE JEU DE ROLES" devrait
 voir le jour en français
 incessamment sous peu,
 Pinnacle, l'éditeur américain,
 nous offre un jeu de plateau
 en boîte prenant pour cadre
 im même univers. Le but ?
 Se taper dessus par figurines
 interposées, façon guerre du
 rail, semble-t-il.. C'est
 bizarre, copieux, et ça vaut
 son pesant de pépites...
- UNE TROISIEME ÉDITION de "In Nomine Satanis/Magna Veritas" se profile à l'horizon. Rappelons que INS/MV est l'un des jeux de création française les plus populaires. Mais il avait dernièrement souffert des retombées d'un procès opposant les deux auteurs de la première édition. Suite probable du feuilleton dans un prochaîn numéro.
- "WHITE WOLF" est toujours aussi en forme. En attendant "Aeon", le jeu de S-F qui ne devrait plus tarder à sortir, les suppléments pour "Vampire", "Werewolf", "Wraith", "Mage" et "Changelin" continuent de pleuvoir. Dernier bijou en date: la seconde édition dudit "Changelin", tout en couleurs, et réellement magnifique.

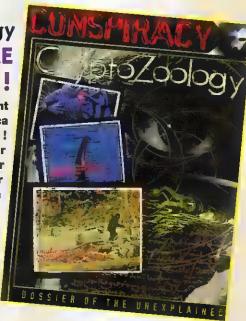


Guildes, Atlas 2 DU MÉDIÉVAL-FANTASTIQUE À LA FRANÇAISE...

Avec "Earthdawn", qui vient de bénéficier d'un vigoureux coup d'accélérateur chez Descartes, et "AD&D", dont les suppléments continuent de sortir à un bon rythme, "Guildes" semble bien être le jeu méd-fan le plus vivace du moment – en français s'entend. Sorti fin septembre, "Atlas 2" complète la description amorcée dans le premier volume et détaille, en 144 pages, trois nouvelles contrées du Continent. Les auteurs font le tour des Baronnies rouges, de l'Empire du Noir couchant et du Berceau de Dana, avec un luxe de détails rarement atteint ailleurs... et une grande carte récapitulative en noir et blanc. Toute la partie nord du Continent est maintenant bouclée : des heures de jeu en perspective, en attendant un possible "Atlas 3".

Cryptozoology X-FILES COMME SI VOUS Y ÉTIEZ!

● Une fois n'est pas coutume, c'est un supplément américain que nous mettons à l'honneur : ce coup-ci, ça vaut vraiment le coup de bosser son anglais ! "Cryptozoology" est le troisième supplément pour "Conspiracy X" (qui devait être à l'origine traduit par Ludis, mais finalement non), et le premier à traiter d'autre chose que d'extraterrestres, c'est-à-dire en gros... de tout le reste : les big-foot, le monstre du Loch Ness, les fées, le yéti, le Panda, et tout ce dont parient les scénaristes de "X-Files" lorsqu'ils ne se racontent pas des histoires de soucoupes volantes. Fort de ses 128 pages, "Cryptozoology" est une véritable mine de scénarios, et pourra vous être utile pour n'importe quel jeu contemporain.



Le Guide de Londres BROUILLARD ET

TENTACULES...

Dans la lignée de l'excellent
"Guide du Caire", mentionné
dans ces pages il y n quelques
numéros, Descartes nous offre la
traduction du "Guide de
Londres"... qui se révèle
immédiatement tout aussi
fondamental. Le Londres dont
nous parlons ici n'est pas celui
de "Cthulhu by Gaslight" (1890),
mais celui des années 20. En
vérité, cela ne change pas grandchose : malgré l'absence de Jack
l'Éventreur, la capitale anglaise

est toujours aussi intéressante, avec ses quartiers luxueux ou sordides, ses vieux monuments, ses crimes odieux, ses clubs privés et son atmosphère unique... De fait, les références au "Mythe de Cthulhu" sont plus que discrètes. Il reviendra donc à chaque Gardien de décider quelle place la menace "cthulhoïde" tiendra dans sa propre campagne...



Feuilleton TSR SUITE (ET FIN ?)

 Les premiers suppléments "AD&D" depuis le rachat de TSR par Wizards of the Coast sont sortis début septembre : "Tales of the Comet" (une campagne bizarre, pleine d'extraterrestres), "Powers & Pantheons" (un gros supplément sur les dieux de Forgotten Realms) et "Faces of Evil" (un sourcebook sur les races de Planescape) font partie de cette livraison automnale. A première vue, rien de changé, il ce n'est l'adresse au dos des bouquins... Il faudra toutefois attendre quelques mois pour savoir quelles gammes Wizards abandonne - et quelles lignes il conserve. A première vue, "Dark Sun" et "Ravenloft" ne sont pas les mieux partis. "Alternity", le jeu S-F de TSR, reste quant à lui maintenu.







sur plus de 70

niveaux, pour dégager tout ce qui

pourrait se trouver sur son chemin.

200 IVRY-SUR-SEINE ICROMANIA REIMS

NEW - ILL 63 29 80 52 75

HEROMANIA AVIGNON MEN

uverts tous les dimanches MICROMANIA CHAMPS-ÉLYSÉES

Galerie des Champs - 84, av. Champs-Elysées. Mo George 5 - RER Charles-de-Goulle-Etoile. Tél. **01 42 56 04 13**

MICROMANIA BVD DES ITALIENS

Rassage des Princes + 5, byd des Baliens 75002 Paris + Mo Richelieu Drougt et RER Opéra - Tél. 01.40.15 93.10

MICROMANIA MONTPARNASSE

126, rue de Rennes - 75006 Paris Métro Montparnasse ou Saint-Placide Tél. 01 45 49 07 07

MICROMANIA FORUM DES HALLES

5, rue des Pirouettes - Niveau -2 Mo & RER Les Halles - Entrée Porte Lescout 75001 Paris - Tél. 01 45 08 15 78

MICROMANIA LA DÉFENSE

Centre Commercial Les 4 Temps Niveau 1 - Rotonde des Miroirs Mo & RER La Défense-Tél. 01 47 73 53 23

MICROMANIA PARINOR

Centre Commercial Parinor - Niveau 93006 Aulnay-sous-Bois-Tél, 01 48 65 35 39

MICROMANIA LES ULIS 2

Centre Cciol Les Ulis 2 - Tél. 01 69 29 04 99

MICROMANIA ÉVRY 2

Centre Cciol Evry 2 - Tél. 01 60 77 74 02

MICROMANIA ROSNY 2

Centre Commercial Rosny 2 93110 Rosny - Tél. **01 48 54 73 07**

MICROMANIA LES ARCADES

Centre Ccial Les Arcades - Niveau Bas 93606 Noisy le Grand - Tél. **01 43 04 25** 10

MICROMANIA VILLIERS-EH-BIÈRE

Centre Commercial Correfour - 77190 Villiers-enBière - Tél. **01 64 87 90 3**3

MICROMANIA VÉLIZY 2

tre Commercial Velizy 2 - 78140 Velizy 01 34 65 32 91

MICROMANIA VENTE PAR CORRESPONDANCE BP 009 - 06901 SOPHA ANTIPOLIS - TEL 04 92 94 36 00 OUVERT DU LUNDI AU VENDREDI DE 9 H. Å. 19 H.

3615 MICROMANIA t le catalogue des joux (1,29 F. la minute)

GRATUITE avec le 1ª achat ! De nombreux privilèges avec la Mégacarte et 5%

IICROMANIA CYELLES-GODAULT

HCROMANIA ROUEN 553741

HICROMANIA LYON SAINT-PRIEST NEW Calerie Auchan 69800 LYON ST-PRIEST 61 04 72 47 55

MICROMANIA TOULOUSE

MICROMANIA BELLE ÉPINE

Centre Ccial Belle Epine - Niveau Bas 94561 Thiais - Mo Villejuit Terminus Bus 185/285 RER C Choisy Bus TVM Belle Épine - Tél. 01 46 87 30 71

MICROMANIA SAINT-QUENTIN

Centre Ccial St-Quentin-en-Yvelines Face Carrefour -78000 St-Quentin-en: Yvelines - Tél. 01 30 43 25 23

MICROMANIA CERGY

Centre Commercial Les 3 Fontaines Niveau Bas - Face Go Sport 95000 Cergy - Tél. **01 34 24 88 8**1

MICROMANIA CRÉTEIL

Centre Ccial Créteil Soleil - Niveau Haut Entrée Métro - Métro Créteil-Préfecture Bus 117/181/104/308 - 94016 Créteil Tél. **01 43 77 24 11**

MICROMANIA MONTPELLIER

Centre Ccial Le Polygone - Niveau Haut 34000 Montpellier - Tél. **04 67 20 14 57**

MICROMANIA GRAND-VAR

Centre Commercial Grand-Var Sud 83160 La Valette du-Var - Tél. **04 94 75 32 30**

MICROMANIA CAP 3000

Centre Ccial Cap 3000 - Rez-de-Chaussée 06700 St-Laurent-du-Var - Tél. **04 93 14 61 47**

MICROMANIA NICE-ÉTOILE

Centre Ccial Nice-Étoile Niveau -06000 Nice - Tél. 04 93 62 01 14

MICROMANIA LYON-LA-PART-DIEU

Centre Commercial La Part Dieu - Niveau 69003 Lyon - Tél. **04 78 60 78 82**

MICROMANIA EURALILLE

Centre Ccial Eurolille - Rez-de-chaussée 59777 Lille - Tél. **03 20 55 72 72**

MICROMANIA LILLE V2

Centre Commercial Villeneuve d'Asca 59650 Lille Tel. 03 20 05 57 58

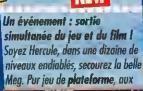
MICROMANIA STRASBOURG

Centre Commercial Place des Holles Niveau Hout (Face entrée BHV) 67000 Strasbourg Tél. 03 88 32 60 70











PlayStation... couleurs sublimes, en 3D, des zooms sur les décors, de la fluidité et de la rapidité !!



française intégrale.

Square soft réinvente le RPG; l'histoire tient sur 3

CD et vous emmène dans une longue quête

pleine de

d'invocations

aux dieux 🗐 rebondissements.

la PlayStation. Sur 6 niveaux, éliminez tout ce qui bouge ! Grâce au **PISTOLET** de chez Namco vous aurez vraiment des sensations nouvelles! (achez-vaus derrière les voitures, les murs, les caisses de bois





Voici le digne successeur de Doom! Un arsenal de 10 armes, du pistolet au réducteur d'ennemis en passant par le bazooka, vous pourrez vous baisser, courir, sauter, naget et même voler en Jet-Pack, pour une action haletante et sur 30 niveaux explosits!



1000 Ray-Ban spécial Duke Nukem OFFERTES OUX 1000 premiers acheteurs

ur présentation du magazine)







La somptueuse Nikki et Fergus le bouffan sont de retour dans un univers où la magie règne en maître. Des graphismes hallucinants et de fabuleuses animations ne feront pas de ce jeu de plateforme en 3D une simple suite, mais







Lainouvelle mouture de FIFA . offre toujours la possibilité de jouer seul ou à plusieurs. Jouabilité, fluidité améliorées et nombreuses options leront de ce jeu la nouvelle référence!





NEW Encere mieux que StarWors Cette simulation spatiale compte pormi les plus impressionnantes ! 70 missions différentes et non linéaires, 7 types de vaisseau, une ambiance futuriste sur 2 CD de pure science fiction. 25 séquences générées par ordinateur et doublées en français !







XIX° siècle, de mystérieuses hordes de démons envahisseni la ville • Londres. À vous • choisir • bonne personne, un prêtre ou une **jeune fille q** auront la lourde tâche de nettoyer la ville des ces monstres avides de sang. ()







ka mythologie grecque : Hercule ! Dans ce d'aventure action, vous pourrez choisir entre Hercule, Jason ou Athéna pour visiter 40





STREET FIGHTER EX + ALPHA est enfin là ! Entièrement réalisé en 3D, les

vous disposez d'un droit d'accès et de

mouvements et les enchaînements, basés sur de la Motion Capture, sont beaucoup lus réalistes. D'une jouabilité à toute épreuve, voici la

renaissance d'une saga mythique !









Vous rêviez de vous affronter dans les endroits les plus fous ? Avec Tennis Arena, jouez dans le grand canyon, à Central

d'Egypte, sur un bateau de croisière. Une prise en main instinctive et immédiate et les mouvements des joueurs en motion copture vous





feront vivre des heures de plaisir !



NEW



Voici enfin un jeu de course proche de Nascar ! Vous êtes au volant des plus grosses berlines sport du moment. Le choix est grand : 406 Peugeot, Laguna Renault... À vous de conquérir les folles courses du DTM! Huit tracés sont à votre disposition. Affrontez-

vous à deux ioueurs en écran splité!

loup ou en

brume pour

écumer les salles du

château et













Power Soccer 2

Après Adidas Powersport Soccer, puis sa version internationale, voici venir Power Soccer : Attendez-vous à être surpris, ca n'a plus rien à voir!

i les premières moutures furent réalisées par les labos internes de Psygnosis France, la réalisation de cette nouvelle version a été confiée aux Studios Shen. Cette jeune société française, qui avait déjà réalisé quelques titres pour Atari, a décidé de "tout remettre à plat" et a réussi en l'espace de sept mois (!!!) à proposer l'une des simulations les plus prometteuses de cette fin d'année. Pour preuve de l'énorme boulot effectué, on trouve en vrac (et par rapport au premier épisode) : deux fois plus d'animations, plus d'équipes (32 au total), plus de stades (huit contre un seul a l'époque), moins de temps de chargement, deux fois plus de commentaires (Yves Lecocq a prêté sa voix, imaginez le délire etc. Le game-play n'est pas en reste car, en plus des habituels passe-dribbleaccélération-tir, il vous sera possible de réaliser trois types de têtes différentes, des talonnades, des bicyclettes, des ciseaux et des coups spéciaux bien tordus... et surtout, de pratiquer des

combinaisons de coups délirantes (passe-passebicyclette-shoot, par exemple). En terme de modes de jeu, on retrouve les modes Arcade/Simulation, in match amical, la saison, et les tournois (coupe, championnat, lique des champions...), ainsi au'un mode 4 joueurs proposant toutes les combinaisons possibles. Pour petite histoire, apprenez que Shen a été jusqu'à engager un fanatique du ballon rond de manière à intégrer les statistiques réelles de chacune des équipes et de tous leurs

joueurs! Respect

Voici e genre de coups spéciaux que réaliserez en pressant sur plusieurs boutons en même temps.

Les angles de caméra sont



Huit stades particuliers ont été créés alors que le premier Power Soccer nien comptait qu'un seul

La grosse innovation réside dans les Combos. Lorsqu'un vos joueurs a la balle, appuyez rapidement, par exemple, sur Triangle, Triangle, Carré, de manière à réaliser une passe, une autre passe et enfin un retourné.



PLAYSTATION) Psygnosis/Décembre

Top Gear Rally

La N64 est le support idéal pour les jeux de caisses. Les éditeurs l'ont bien compris et se bousculent au portillon pour nous en sortir des tonnes. Le prochain sur la liste s'intitule Top Gear Rally.

près MRC, Human Grand Prix, Lamborghini 64 1 Mario Kart, voici le prochain jeu de course de la N64. L'originalité de ce petit dernier tient à la variété de ses décors. On passe de la jungle au désert, de la montagne au bord de la mer. Après avoir terminé tous les circuits, une course cachée apparaît, comme d'habitude. Onze véhicules sont disponibles, at c'est surtout sur des pistes de rallye qu'ils rouleront. Bien sûr, il existe plusieurs vues dont une intérieure et une extérieure. Certains décors sont pour l'instant un peu vides. Mais on peut penser que c'est pour privilégier la vitesse. Certes, il est pour

Les dérapages se maîtrisent assez facilement.

l'instant moins impressionnant que MRC, moins prestigieux que Lamborghini 64, mais il promet bien du fun. Alors, Top Gear Rally sera-t-il le jeu de course que tout le monde attend? Le mode 2 joueurs ressemble un peu à celui de MRC, avec un split horizontal.



NINTENDO 64

🧓 Kemco/Décembre



OTAL TIME 2'09"02 LAP TIME 20"402

Sur l' photo, on ne voit rien! Mais en fait, la voiture roule sur de boue... Regardez la petite traînée derrière



Comme dans
Rage Racer,
on peut choisir
soi-même
la peinture
de la carrosserie

Colony Wars

Psygnosis à une nouvelle fois placé la barre très haut pour cette simulation spatiale. La concurrence peut se faire du mouron : il y aura un avant et un après Colony Wars.

e jeu se déroule au long le cinq systèmes solaires. Ceux-ci sont contrôlés d'une main de fer par l'Empire, et seule la Lique des forces libres ose se révolter contre ce joug. Vous f∷t purtie de cett⊍ force de libération et vous allez accomplir de nombreuses missions (le jeu en compte soixante-dix, mais vous n'aurez pas toutes à les remplir...) pour mettre fin à 🕨 tyrannie de l'Empire. Un vaisseau spécifique, parmi six, sera sélectionné automatiquement en fonction du type de missions à accomplir. il chaque fois, différentes catégories de lasers et de missiles vous seront assignées. Mais attention ! 16 blast est une chose, la réussite d'une mission, en est une autre. Soyez attentif au type d'ennemis que vous devrez attaquer et n'hésitez pas zieuter les bases de données pour connaître leurs faiblesses. Mais surtout, pensez à remplir votre objectif : ici, vous devrez empêcher l'évasion de nombreux membres de l'Empire d'une prison spatiale il faudra escorter un

vaisseau rempli de civils ailleurs, vous devrez purement of simplement éradiquer la totalité des vaisseaux de l'écran. Notez que le jeu est compatible avec le pad analogique t qui les sensations sont pour le moins excellentes. Amateurs, préparez-vous à un voyage spatial sans précédent!



Vous aurez affaire à six types d'entraînement différents. Trois pour 🧓 contrôle du vaisseau. Trois pour toute la partie "shoot"



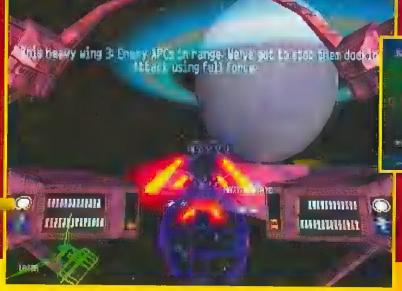
Il va vous falloir trouver le point faible de cette structure pour la détruire



Les effets de lumière sont tout bonnement divins

PLAYSTATION Psygnosis/Décembre

> Tous les textes et dialogues seront intégralement traduits en français



Cette arborescence vous montre chacun des actes 💎 jeu. Chaque acte compte entre une et cing missions. Au total, yous aurez soixante-dix missions à remplir

ELECTRONIC ARTS

La route du salut est parfois mortelle!





AUTO DESTRUCT

Exploitez ves talonts de stratège et de pilote pour anéantir les Disciples de Lazarus dans ce jeu de combat de voitures besé sur des missions à travers des villes futuristes.



Les deux compènes likes et Georges refont parler d'eux et vous invitent à vivre leurs nouvelles eventures dans se cessond volet qui devrait sartir en décembre.

Matter access of passages are services as

dere cath, perpitante aventanpour retrouver son amour perdu. Le principe de jeu est calqué sur calui du premier épisode. Vous balades voire curseur à l'égran, il se transforme en mécanisme pour vous instituuer qu'il y a quelque chose à faire, puis en croix pour que vous regardier. It es seénante est roulours sussi intérnagent. Les leures aires que les diélogues dev sient litre traduits. N our faithce artifacte pro-cer magainteffer (1 our est malance

f and Majorina a energies de Leup



Jimes de passeur festados en fau, il finidos assecto la communio arres asse Récirétis, premilir una carresache ain pas revec le string (* *), en molgres in mercanche descrit lanchille.



Tonyo le nuit auec fausse cour Eiffel.

Deux vues sont disponibles. Le vue externe sur les autres



PLAYSTATION Konami/Décembre des bus Mieux vaut les éviter pour ne pas

Konami est connu pour être l'un des meilleurs editeurs de jeux vidéo, mais en ce qui concerne les jeux de caisses, il s'est toujours fait discret. Avec Midnight Run, on verra bien ce qu'il sait faire...

ncore un leu de caisses sur Playstation 7 Oui. et celui-là s'appelle Midnight Run l'agglomération de Tokyo au volant de belles voitures, de devez poursuivre les trois autres concurrents. Mais sur la route, il reste les usagers normaux, c'est-à-dire, des camions, des voitures, des bus et bien sur des mobylettes et des motos. Principe deja vu mais toujours réjouissant vous pouvez rentrer dans toul ce qui vous gene. Ca ne fail que vous

raientir.. A parl ca. graphiquement Midnight Run ressemble a Cruisin USA, et Il promet d'être tres fun



Ah ah i une mobylette

ENTREZ DANS LE MONDE DE MARIO ABONNEZ-VOUS A CNINTENDO MAGAZINE

V da los

Vite rejoignez-moi dans mes aventures. Profitez de notre offre de lancement.

> Bénéficiez de 2 mois de lecture GRATUITE

11 numéros pour 297 seulement au lieu de 353 f



LE SEUL MAGAZINE UFFICIEL MIMIEMDO

BULLETIN D'ABONNEMENT

A retourner sous enveloppe affranchie à	: NINTENDO Magazine - Service Abonnemen	its - 150, rue Gallièni - 92514 Boulogne Cedex
---	---	--

OUI. je m'abonne à	Mintendo Magazine pour	11 numéros ai	u tarif de 297 F	au lieu de 365
le m'anonne a	Mintendo Madazine Doui	I I Huttle to a	u taili ue	au neu de sos

Julia de La lieu de La	403
--	-----

	Je joins mon	règlement par ch	que bancair	e ou postal	à l'ordre	de Nintendo	Magazine
--	--------------	------------------	-------------	-------------	-----------	-------------	----------

NOM	PRÉNOM
ADRESSE	

CODE POSTAL VILLE

Offre valable en France métropolitaine (*+ 70)

Pandemonium 2

Devant le succès rencontré par le premier épisode, Crystal Dynamics se devait de sortir une suite à la hauteur de nos espérances Pari tenu Réponse en décembre.

epuis le temps qu'on vous répète, vous devez savoir que vos personnages sont dotés de nouveaux mouvements. qu'ils vont se balader à travers 20 niveaux, dont un qui les placera aux commandes d'un éпоrme mécha. Mais saviezvous que les quatre boss sont encore plus gigantesques que dans la précédente version?

Que vos pouvoirs magiques sont bien plus variés? Que les niveaux secrets pullulent? Que les loading sont toujours aussi courts? Que la réalisation est toujours aussi psyché? Vous saviez, hein?



Toute la partie de sélection des niveaux a été relookée Et, franchement. ça en jette

PLAYSTATION

BMG/Décembre



Matez-moi un peu cet angle de moins renversant!!



Sur cette version, il nous était possible de zoomer Ce système sera-t-il conservé dans version finale?

World Wide Soccer 98

Le jeu de football le plus célèbre et le plus apprécié sur Saturn revient dans une version réactualisée et améliorée. De nouveaux modes de jeu, des équipes plus nombreuses... Que demander de plus

une des nouveautés marquantes de cette version 98 de World Wide Soccer est certainement le mode "Coupe du monde". Avec le Mondial que approche à pas de géant, il aurait été dommage de ne pas disposer d'une telle option. Sachez aussi que vous disputerez des matchs amicaux, nationaux ou internationaux, des tournois ou des séances de tirs au but

Il est également possible d'éditer un joueur pour en changer les caractéristiques et d'enregistrer le tout sur carte mémoire. Enfin, lors des matchs en nocturne, le éclairages sont très bien réalisés de comme en vrai, le joueur a quatre ombres Ça n'a l'air de rien comme ça

mais cela donne une sensation de réalisme saisissante. Coupd'envoi le mois prochain



Les fautes sont bien évidem ment sifflées et peuvent amener le joueur fautif à recevoir un carton iaune

> Un exercice difficile : la séance de tirs au but

SATURN

Sega/Décembre

Voici un coup-franc très dangereux et idéalement place

PREVIEWS

Chameleon



séquences platesformes sont chaudes.

Avec des petits caméléons qui tirent la langue à tout le monde, on peut dire que Chameleon Twist sort de l'ordinaire. Dans un monde qui ressemble à celui de Mario, vous en verrez de toutes les couleurs.

vec une langue de plus deux fois leur taille, les héros de Chameleon Twist peuvent gober des mouches. projeter des ennemis à terre ou encore se balancer dessus, à manière d'une catapulte. Ce jeu de platesformes 3D propose, dès le départ, un choix de dix caméléons, tout mignons, avec des têtes adorables. Le jeu est bourré d'humour et dégage de la bonne humeur sur des musiques délirantes. Bien sûr, à part 🤚 mode seul qui ressemble

beaucoup à Mario, avec des énigmes in des monstres pas beaux, le mode à quatre joueurs pourrait bien faire des étincelles. Tenez-vous bien, ce sera un duel de langues entre potes.







NEWS

299 F VEDSAILLES 299 F DISCWORLD 2

349 F TOMB RAIDER 2

STREET FIGHTER EX

349 F PLUS ALPHA

Touring Car

349 F CHAMPIONSHIP

349 F NIGHTMARE CREATURES

349 F moto rager

349 F **FORMULA KARTS**

399 F COLONY WARS

399 F FINAL FANTASY 7 VF

TIME GRISIS + GUN

599 F

NINTENDO 64

JEWX EUROPÉEMS

499 F LAMBORGHINI AG 499 F **HUMAN GP**

499 F EXTREME G

Golden eye 007

549 F

POUR AVOIR TA CONSOLE TELEPHONE NOUS

SATU

TOP DES TOPS DU MOIS

349 F **DUKE NUKEM 3D** STREET FIGHTER 349 F COLLECTION 349 F SONIC R X-MEN VS STREET

FIGHTER

349 F

LE PLUS GROS CATALOGUI DE JEUX SUR LE MINITEL, DISPONIBLE 24 H /24 ET 7J/7

TITRES	PRIX	CONSC	DLES	PRIX
PAIEMENT CONTRE REMBOURSEMENT AJ	OUTER 30 F AL		TOTAL	
COORDONNÉES Nom :	*********	CHEQUE BANCAIF Expire fin	IRE OU POSTAL :	130 F)
Allie:				11/97

9 Rue Lépante - 06000 NICE ET 7 Bd Kennedy - 06800 CAGNES/MER

Frogger

Frogger, l'un des tout premiers jeux vidéo. fait un grand retour sur console. Quinze ans après sa sortie en arcade, la grenouille a pris du volume et nous revient désormais en 3D.

e principe du jeu n'a pas changé d'un poil ni repose exactement sur les mêmes bases : vous dirigez une grenouille in devez lui faire traverser différents lieux à la recherche de ses cinq acolytes. Bien évidemment, les niveaux que vous traverserez sont tous inédits et parsemés d'embûches, surtout pour une

PLAYSTATION

Hasbro/Décembre

grenouille : camions, voitures, crocodiles, abeilles et autres pièges en tout genre. Un temps vous est imparti en début de partie pour récupérer vos compagnons. Passé ce délai, vous perdez une vie. L'ensemble des graphismes est en 3D, décors comme personnages, et quelques effets de transparence se font sentir ça et 💹 Amateurs de jeu d'antan, vous voici servis!

Telle une vraie grenouille, il est possible gober des insectes Ge qui donne des points de bonus



disponible. Quel plaisir 🎺 🗰 découvrir en 3D !





Attention 💹 chute : les cuisses ar grenouilles grillées sont un délice, sauf guand on est une grenouille!

Actua Soccer 2

Le deuxième volet d'Actua Soccer voit enfin le jour. Les gars de chez Gremlin ont pris leur temps, mais résultat semble à la hauteur.

Meme si cein est pas evident sur la photo, le jeu regorge de commentaires

pres avoir selectionne votre mode le jeu parmi les quatre disposition (Saison, Amical Pratique et Coupe), vous choisirez une des équipes. Leur nombre est plutôt conséquent comme de bien entendu, les statistiques de chacune sont regroupées pour vous donner un aperçu de leurs forces et faiblesses. En ce qui concerne le jeu proprement dit, on retrouve les habituels passe.

PLAYSTATION

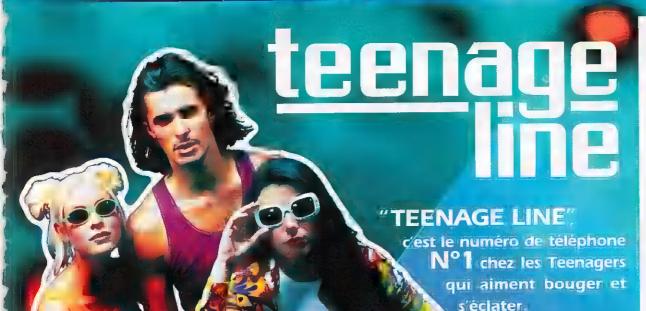
Funsoft/Décembre

tir, dribble... L'animation des footeux a été considérablement optimisée depuis la première mouture, et la vitesse de jeu est pour le moins élevée A surveiller de près, car le titre all'air franchement prometteur

20 HOUSE CE FRAGE TOTAL TO THE PROPERTY OF

Les ombres de vos personnages sont superbes Tout est dans le détail.







N'appelle pas, c'est vraiment trop coool pour toi!

08 36 68 70











0836680005

Tomb Raider 2

Lara Croft est de retour. Dans ce deuxième épisode, on retrouve les ingrédients qui ont fait le succès du premier, ainsi que diverses innovations qui promettent beaucoup...

me connaît pas Tomb Raider? Ce jeu avait provoqué un raz de marée à sa sortie La folie Lara Croft s'était emparée de la Playstation, et on ne jurait plus que par la belle aventurière. La suite de l'histoire, vous la connaissez. Ce deuxième épisode met donc en scène notre héroine favorité C'est toujours de l'aventure 3D. avec des phases platesformes, de nage libre en eaux profondes et de massacre d'animaux voraces. A présent, certains passages se situent en extérieur, à la lumière du jour. La silhouette de Lara est plus fine, plus féminine aussi. On remarque qu'elle a tressé ses cheveux en longue natte. au lieu de se les crêper en chignon. Ensuite, sa garderobe s'est étoffée. Dans la neige, elle porte un manteau Il ailleurs, une seyante tenue de plongée sous-marine: En ce qui concerne les décors, ils sont plus fins et mieux travaillés. Dernière chose

l'intro vous plonge dans l'Asie du Moyen-Âge, avec moult dragons il guerriers baraqués. Elle est longue, belle, mais ne met pas la belle Lara en scène (en tous cas, pas dans la version qu'on a vue...).
Bref, pour Noël, Lara sera la



On pourra piloter une motoneige

Pour passer, mitraillez la vitre

PLAYSTATION

Eidos/Décembre

La vue subjective vous permet de scruter tout le décor

PantiPanti ettaileue, sale bête !

Lara a l'eau On ne s'en lasse pas

En tenue de plongée, Lara est plus sexy que jamais



Command & Conquer

De nouveaux véhicules 🕡 combat 🦚 des bâtiments originaux sont disponibles

Command & Conquer vous a fait passer quelques nuits blanches | Gardez des forces, Alerte rouge arrive en décembre et va vous étonner.

ubliez I NOD ou III GDI, nous sommes maintenant en présence des forces alliées et des forces soviétiques.Comme 📖 premier opus, ce jeu tient sur deux CD (un pour chaque camp), mais Westwood offre enfin la possibilité de jouer à la souris, les sensations sont alors vraiment exceptionnelles ! Alerte rouge compte environ 40 missions différentes et de nombreux nouveaux éléments (armes, véhicules et bâtiments,

Sa fluidité est remarquable, Le jeu est toujours aussi accessible et les scènes cinématiques ont beaucoup gagné en qualité. Amateurs, préparez-vous, Alerte rouge risque de faire très mal:



En détruisant les barils, vous provoquerez une réaction en chaîne détonante. Ne traînez pas dans in coin:



Que serait devenu le monde si Hitler était mort avant son arrivée au pouvoir ? C'est ce qu'Alerte rouge va vous dévoiler!

PLAYSTATION

O Virgin/Décembre



PHONECAFÉ, c'est un tout nouvel espace téléphonique où tu vas

pouvoir te brancher avec des mecs et des nanas de toute la France. Tu trous

veras toujours quelqu'un en ligne pour délirer ou t'échanger 🔤 tips.

WORK IN PROGRESS

Jersey Devil est une grande première : il sera le premier jeu entièrement réalisé par nos confrères québécois. C'est dans les studios de Malofilm Interactif, à Montréal, que ce jeu de platesformes 3D est né. Toujours en cours de développement, Jersey **Devil sur Playstation** n'est pas du boulot de débutant!

vant de devenir un personnage de jeux vidéo, Jersey Devil était le héros d'un conte populaire du New Jersey, écrit vers 1730. En gros, cette histoire met en scène une femme nommée Mother Leeds, qui en a marre d'être en cloque et maudit tant qu'elle peut son treizième enfant à venir. A samaissance, il apparaît que le pauvre gosse a pris la forme d'un monstre, avec des ailes de chauve-souris, des membres de cheval ou de serpent (brrr, c'est glauque...). Pour sauver sa peau, il doit partir ah pour vivre, égorger des bêtes et effrayer toute la population de Pennsylvanie. Heureusement, dans le jeu, le personnage est beaucoup moins repoussant. Dans cette adaptation, Jersey Devil endosse la peau d'un diablotin tout mignon, trouvé lors de sa naissance dans lu nature. par Dennis la Citrouille. Son maître, le Docteur Knarf, savant fou et sadique, se fera un plaisir de le disséguer et l'étudier dans tous les sens

procurer du matériel, notre héros, profitant du laps de temps qui lui est laissé, s'enfuit dans la forêt, et au passage, détruit le labo. Plus tard, Jersey Devil devenu grand revient pour se venger du méchant docteur... C'est la que commence le jeu.

De la plate-forme 3D comme on l'aime

Grâce au triomphe de Mario 64, la plate-forme 3D est a la mode. C'est lu genre qu'emprunte Jersey Devil. L'exploration est primordiale, les énigmes et les séquences de plate-forme sont légion. Sur onze missions, et six décors différents, Jersey Devil se joue surtout au pad analogique, comme Croc. L'avantage bien connu de cet accessoire consiste en une maniabilité plus instinctive et plus précise. Pour un jeu de plate-forme, où certains passages peuvent être fatals pour qui manque de dextérité; ce point est essentiel. Les mouvements du perso sont variés : le perso peut sauter, faire des pirquettes, donner des coups 📥 queue



Il a des petits airs de Batman, non?







Mais, un jour que le savant

se rend en ville pour se







▶ jouer avec les éléments du décor al chose étonnante, devenir invisible. Il peut aussi, en fonction des situations, cracher

décor la chose étonnante, devenir invisible. Il peut aussi, en fonction des situations, cracher du feu, monter sur des animaux et se balancer comme Tarzan, sur des cordes. Avec ses ailes, Jersey Devil saute plus loin. Il ne peut pas voler, mais en déployant ses ailes, il flotte légèrement, 👛 atterrit tout doucement. En fonction des monstres, certaines tactiques de combat changent. Il ne suffit pas de leur sauter dessus ou de leur donner des coups de queue. Par exemple, parfois, seule in tête est vulnérable of il faut attendre le moment propice pour frapper le monstre en question. Dans d'autres cas, vous ne pouvez toucher l'adversaire qu'en interceptant les projectiles qu'il vous lance de manière à les lui rejeter. Bien sûr, des chambres secrètes parsèment out le jeu. Toutes ces fonctions sont bien utiles pour résoudre. les énigmes au cours du jeu. Certaines sont carrément tordues, alors, munissez-vous de votre intelligence. La richesse de Jersey Devil est grande.

Une intro d'enfer

La première chose qu'on remarque sur le jeu, avant d'y jouer, c'est la qualité époustouflante de l'introduction. lci, pas d'images de synthèse statiques ou de simples démos de jeu. Les développeurs ont choisi de conte l'histoire du héros et les déboires avec le Doctur Knarf et son larbin Dennis la Tête de Citrouille, en recourant au dessin animé. Et ils ont bien assure, les bougres! La durée totale dépasse quatre minutes, la compression est exceptionnelle. De plus âce à ces D. Hambiance du j

donnée. Le design des persos reste très "cartoon", avec des couleurs bien flashantes in des persos atypiques. Déjà, petit, Jersey Devil zun petit air de Batman avec ses oreilles en pointe, son costume violet a sesi ailes de chauve-souris. Po l'instant, tout est en anglais. On peut le regretter, puisque ce sont des Québécois, il donc francophones, qui l'ont réalisé. Mais, on peut espere que le jeu sera intégralement traduit dans notre langue lorsqual arrivera en France. Bref, ce versey Devil promet bien du bor ieur, ui on espère que la version finale sera la hauteur d'un Croc. et qui sait "Le diable tirera peut-être la queue du crocodile ?



PRODUCTEUR EXÉCUTIF : Guy Boucher

Au fond, c'est notre héros, mais tout bébé et tout mignoni

- CONCEPTEUR Claude Pelletier
- PRODUCTEUR Rob Barnes
- PRODUCTEUR ADDITIONNEL Prançois-
- PROGRAMMEUR EN CHEF | Martin Ross
- Programmation Stéphane Leblanc, Sépastien Hudon, Jean-François Roberge
- DIRECTEUR ARTISTIQUE | Claude Pelletier
- DIRECTEUR TECHNIQUE : Christian Aubert
- ◆ ANIMATION EN 3D : Stéphane Labrecque
- Modélisation en 3D : Mario Brodeur, Philippe Déry, Keridan Elliott, Stéphane Joncas, Martin Trépanier
- ModeLisation des Persos Panacea Studios inc.
- **▼TEXTURES** : Pierre-Martin Drolet
- NTÉGRATION : Pierre Couillard, Martin Rheaume
- MUSIQUE ORIGINALE, Gilles Léveillé
- EFFETS SONORES Pierre Rousseau



De la plate-forme, comme on l'aime ...











WORK IN PROGRESS

QUESTIONS À FRANÇOIS-DOMINIC LARAMEE

Une des tendances actuelles dans le jeu vidéo est d'utiliser la 3D à des fins réalistes. Pour Jersey Devil, vous avez adopté un style plus délirant, plus cartoon, qui a d'ailleurs été comparé aux Looney Tunes par la presse. Pourquoi avez vous décidé d'aller dans ce sens?

Ce style nous a toujours accompagne depuis nos débuts. Les premiers produits de notre studio étaient des comic books interactifs. Nous avons passé deux années à développer une série entière de cartoons interactifs pour les enfants, basée sur Wallobee Jack. Quand le projet Jersey Devil a été lance nous avons simplement adapté notre équipe 4 3D []

Autre aspect qui marque votre différence la violence, quasiment absente dans le jeu.

Cela va avec le style cartoon. Vous ne pouvez pas, dans un jeu, avoir des dinosaures qui dansent, des araignées qui boxent des méchants qui jouent au basket, ensuite les tuer avec des mitraillettes éclater leur cervelle l'écran Les deux ne vont pas ensemble. De plus il y déjà assez de monde pour faire ce genre de jeux. Nous ne voulons pas passer deux ans sur un jeu "moi aussi"

Depuis quand travaillez-vous

Une préproduction a débuté au printemps 95
A l'époque, la situation entre la Playstation la Saturn n'était pas aussi claire. Il y avait aussi Jaguar et la 3DO. C'était comme un pari et nous avons fait bon choix.

Alors, vous avez commencé Jersey Devil aux débuts de l'histoire de la Playstation ?

Trop Tôt Les programmeurs du leu. Martin Ross

leur matériel de développement initial avec une documentation en japonais! Le bon côté de tout cela est qu'ils ont dû apprendre à s'en servir seuls, et qu'ils maîtrisent maintenant ce qu'il y « dédans » déhors

Pourquoi avez-vous donné des noms pareils aux autres personnages du jeu Dr Knarf.
O'Bert, McTelord?

Disons simplement que certains membres de lléquipe ont voulu laisser leur signature

Donc, ces personnages seraient directement inspirés de gens de votre équipe ?

Pas de commentaires

* Producteur de Jersey Devil

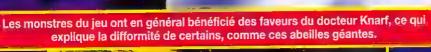


WORK IN PROGRESS

LE PROCHAIN JEU DE MALOFILM INTERACTIF

RELAYERS, SUR PLAYSTATION

Relayers se déroule dans un futur où les réseaux et les corporations règnent en maître. Vous aurez le choix entre trois personnages : Spike, un tas de muscles armé jusqu'aux orteils, Gizmo (non, pas celui de Gremlins), un farceur à la langue bien pendue (11 pour cause : elle mesure deux mètres), et Angel, une femme-élastique capable de vous mettre des claques à dix mètres. Et comme par hasard, vous êtes de vils mercenaires, engagés par la corporation Hypernet pour protéger ses relais contre les méchants pirates de l'espace, les Arglebargles. Tout cela rappelle bien des scénarios de jeux de rôle, comme Cyberpunk ou Shadowrun... Ce beat'em all est normalement prévu sur Playstation pour la rentrée 98.













Ce niveau est très chaud du point de vue des plates-formes L'utilisation des ailes est indispensable si yous ne voulez pas finir au fond













POUR SAUVER LA PLANÈTE, ILS DESCENDENT DANS LA RUE!

SMASHER MACE ALANA HAWK





UN JEU D'ARCADE ET DE COMBATS UNIQUE : CHAQUE MEMBRE DISPOSE DE PLUS DE 40 COUPS ET MOUVEMENTS ET PEUVENT UTILISER DE NOMBREUSES ARMES. DÉTRUISEZ TOUT CE QUI YOUS ENTOURE ET COLLECTIONNEZ ARMES ET BONUS : POUBELLES, CANETTES, COUTEAUX, MITRAILLETTES, LASERS, LANCES-ROQUETTES... AFFRONTEZ UNE HORDE D'ENNEMIS SANGUINAIRES ET LES 6 PUISSANTS BOSS AVANT LA CONFRONTATION FINALE AVEC L'INFAME DR ZENG. EXPLOREZ 25 NIVEAUX D'ACTION ET NETTOYEZ TOUT SUR VOTRE PASSAGE, SEUL OU À DEUX SUR LE MÊME ÉCRAN.









EN OCTOBRE, CHANGEZ DE TROTTOIR... OU PRÉPAREZ-VOUS AU PIRE!













FANTAISIES ANNEXES

L'un des traits les plus séduisants de FFVII tient à la quantité de petits sous-jeux disponibles au cours de votre quête. Vous pourrez participer à des courses de Chocobos, une descente en surf, une poursuite à moto. De quoi épater la galerie avec vos multiples talents.



Cette partie en sous-marin, très spéciale, est un passage obligé pour que vous puissiez ensuite user du sous-marin à votre guise.



Dans ce wargame, achetez peu d'hommes au départ. Puis augmentez vos troupes en fonction des ennemis. Plutôt que de détruire la comète qui fonce sur 🖢 planète, vous allez 👫 transformer. Mais est-ce bien raisonnable?

Comme toujours, le jeu propose inombreux moyens itransport. L'hydroglisseur, les Chocobos, l'avion/bateau, sous-marin ou encore cette espèce dirigeable futuriste.













TION



LA MAGIE DU SYSTÈME

Le jeu compte 70 sortes de magies différentes et 16 invocations de dieux. Pour en user, vous devrez remplir plusieurs conditions assez strictes. Premièrement, trouver ou acheter des materia. Celles-ci se distinguent par leur couleur. Les vertes vous donneront des magies d'attaque (eclair, feu, glace...). Ls bleues sont à utiliser en complément d'une magie d'attaque (vous avez par exemple, une materia verte "Feu" ... une bleue "Tout", et si les deux sont réunies, vous posséderez le sort Feu en magie de groupe...). Les jaunes donnent des nouvelles commandes dans 🐚 menu de combat (Attaque ennemie, Manipuler, Jeter...). Les roses augmentent vos caractéristiques (MP Plus, Contre-Attaque...). Et les materia rouges correspondent à une invocation. Une fois ces materia récupérées, vous devrez les placer dans vos armes et armures pour pouvoir les utiliser pendant le combat et les faire gagner en puissance. Ces emplacements sont de différents types. Vous verrez que certains sont "groupés" (c'est dans ceux-ci que vous devrez mettre une verte et une bleue) quand d'autres sont uniques (placez-y vos materia d'invocation). Reste que certaines armes recèlent moins d'emplacements mais vous permettent de gagner plus d'expérience du point de vue des materia. En effet, plus vous les utilisez et plus ces materia deviennent puissantes... Bref, maîtriser le système magique s'avère incontournable, mais, ne vous inquiétez pas, de nombreux personnages vous donneront des informations en chemin.



demi-dieux est le leitmotiv principal de la série des Final Fantasy.

ESTE

THINDALO

3268

Voici l'un des nouveaux boss du jeu par

rapport à la version jap'. Nous n'avons pas

réussi à le battre sans code Action Replay.

Son niveau aura-t-il été revu à 🕒 baisse

dans la version commercialisée ?

E. Skill

Attack Magic

Summon

Item

720

4876 610 H

3095 822

TEST PLAYSTATION



Le jeu est totalement traduit en français:

DES PROBLÈMES AVEC LES CHIFFRES? Date de sortie japonaise Titre américain Machine

Date de sortie japonaise Tiles japonais NES FF FF1 Dec. 80 Déc. 88 FF2 **NES NES** Avrii : 0 FF3 **SNES** Juillet 91 FF4 (normal) FF4 (plus fado) **SNES** Juillet of FF2 Déc. 92 **SNES** FF5 Avril 94 **SNES** FF6 FF3

Janvier 97 FF7 FF7 (amélioré) PLAYSTATION
En France, nous n'avons d'idroit qu'à des le départ spécialement développé pour le marché américain.



AVIS J'HALLUCINE!

Nous savions que nous allions tomber sur quelque chose de grandiose. Mais, à ce point, les bras nous en tombent. Square vient tout bonnement de poser les jalons du RPG idéal : décors d'une beauté inouïe, système de combat

parfaitement rodé, magies
hallucinantes, séquences cinématiques nombreuses qui s'intègrent
parfaitement au scénario, foultitude de
sous-jeux... Bref, nous avons affaire à
film de synthèse exceptionnel. Dommage
qu'il n'y ait aucune voix digitalisée!

SPY

Les décors sont vastes « regorgent de passages secrets. Fouillez partout !



Difintel - Micro

C'est déja NOËL

1 Scooter et des centaines de cadeaux à gagner

PLAYSTATION

La console # 2 manettes

+1 memo: 1090 Frs

Moto racer

NBA 98 Nascar 98

Test drive 4 Bust a move 3

PlayStation. Rock and roll racing Pax corpus

Formula Karts

Discworld 2

Z

Joe Blow

GTA

Courrier Crisis M6 turbo racing

Megaman Battle and chase

Toca touring car **Colony Wars**

JEUX NEUFS A PARTIR DE 149 F JEUX D'OCCASION

A PARTIR DE 99 F

Il te suffit de remplir le coupon de participation...

Tomb raider II Encore plus fou. encore plus beau!



Golden Eye James Bond en 64 bit C'est ULTIME

Final Fantasy VII Le plus beau jeu de rôle.

FINAL TASY, VI

LYLAT WAR, Starfox en VI avec son vibreur

> EXTREME G, De la vitesse, des sensations en 64 bits

Time Crisis La conversion du grand bit d'arcade de Namco + pistolet

FIFA Le meilleur du FOOT version coupe du monde

> La saga des Mario, façon 64, du 3D magique

Duke Nukem 3D Un DOOM like légendaire pour gros bra



NINTENDO 64

Mario Kart Wargods Hexen

Blast corps Bomberman

Clayfighter NFL QBC 98

MRC Top gear Rally Doom

> ISS Pro **MK Trilogy** Killer instinct **Wave Race** Dark rift **NBA** Hangtime Wayne gretzy

Hockey



CONSOLE





Nom:

Prénom : Adresse :

lirage au sort. Réglement du concours disponible sur simple demande auprés des magasins

NINTENDO⁶⁴

Villemomble 01 48 55 21 69 Pour tous renseignements 3615 DIFINTEL

Villejvif



Au début 🕠 jeu, vous incarnez Richter, comme dans le dernier épisode sur NEC, et devez tuer le comte Dracula.



près avoir sévi sur Nes, Nec et Snes entre autres. Castlevania débarque enfin sur Playstation Pour le plaisir de tous les nostalgiques, au début du jeu, on reprend le rôle de Richter contre la comte Dracula, comme dans le dernier épisode sur NEC. Après que vous l'avez envoyé en enfer, c'est Alucard qui prend le relais. Ce nouveau héros est beaucoup plus sophistiqué que son prédécesseur. A présent, il dispose de tout un arsenal, de protections, d'items, de relics de surtout, de magies. Bien sûr, en avançant dans le jeu, tous ces accessoires deviennent de plus en plus puissants. Les relics se récoltent au fur et à mesure, et donnent des pouvoirs supplémentaires à Alucard.

On peut choisir de les activer ou non, indépendamment les unes des autres. Tous ces aspects accentuent le côté RPG de Castlevania, qui la base était un jeu de plates-formes et d'action. Les magies se font à la manière d'un jeu de baston, avec des manips spéciales. On ne sélectionne plus dans un écran la magie choisie, mais elle est réalisée en temps réel. La grande nouveauté concerne les transformations du héros. Ainsi, il peut changer son apparence, se métamorphoser en loup ou en chauve-souris, chaque animal ayant ses pouvoirs propres. Alucard peut aussi ramasser des armes spéciales, comme des haches, des dagues, une montre pour arrêter le temps, plein d'autres objets, qui s'activent quand on appuie sur Haut + Carré. Ces armes sont très utiles contre

été entièrement construite autour de ce mythe. Elle a pour nom Castlevania.

les ennemis les plus puissants et surtout contre les boss, qui ne faillissent pas il leur réputation. Comme à l'accoutumée, le héros devra explorer tout un château avec des pièces cachées qui ne sont rendues accessibles. qu'au-delà d'un certain stade. Quand vous aurez tout fouillé à l'endroit, il faudra le refouiller, mais avec un château retourné, défiant la gravité. La veine de Castlevania est toujours lu, et le nombre de monstres différents est hallucinant.Certes, lu jeu est

> resté en 2D, mais les décors sont soignés: Alucard a la classe: tout habillé de dentelle noire, il laisse une petite traînée sur son passage: Son charisme est éblouissant

AVIS

Castlevania, j'en veux !!! Tout en anglais, ce jeu est INDISPENSABLE. Il a bénéficié d'un lifting de qualité, et tant mieux pour nous. Et même s'il est resté en 2D, le plaisir de jouer est intact, et on peut rester des nuits entières sur ce jeu passionnant. De plus, Alucard est élégant et "very smart". En attendant l'épisode sur N64, cette mouture Playstation va

faire des émules. L'atmosphère est toujours aussi prenante, et 🖿 durée de vie est incalculable. Arriverezvous à le finir à plus de 200.6 % ? Si c'est le cas, faites-moi signe.

> Ce marchand vend bien des choses utiles, mais ses marchandises sont souvent hors de prix.

What do you ne

Vous voyez ces objets ? Eh bien, il va falloir attendre pour les prendre. C'est rageant!

Une petite surprise vous attend si vous placez votre jeu dans un lecteur de CD normal. Sélectionnez le track 2 et appuyez sur Play. Vous aurez le plaisir d'entendre la voix du héros (en anglais). Il vous dira que c'est un jeu Playstation, et qu'il n'a rien à faire dans ce lecteur. Mais juste après, vous aurez droit à une musique du jeu inédite. Sympa, non



Les portes bleues sont scellées par magie et ne s'ouvrent qu'avec un objet disponible chez le marchand.

AVIS OUI

Connu par les fans d'import sous le nom de Dracula X, ce Castlevania nouveau vous promet de nombreuses heures de jeu. Parcourir les deux immenses châteaux dans une atmosphère digne des Contes de la Crypte est un vrai plaisir. Dans ce savant mélange d'action et d'aventure, vous ne vous lasserez pas de découvrir les secrets du château. Plusieurs petits compagnons vous aideront et un nombre incroyable d'objets seront un précieux soutien dans la prospection de ces lieux immenses et inquiétants.

SWITCH

Cherchez bien dans les murs, car les passages secrets sont légion.

Le loup peut courir plus vite al sauter plus loin. Dans les escaliers, il bondit aussi plus haut.

ALUCARD S'ENE

Les boss sont très nombreux dans Castlevania et se bousculent au portillon pour casser de l'Alucard.











TEST PLAYSTATION



- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: ANGLĂIS
- Textes: **ANGLAIS**
- Développeur : KONAMI
- Editeur : KONAMI Disponibilité: OUI

PLATES-FORMES/AVENTURE

1 JOUEUR

Contrôle : EXCELLENT Difficulté : MOYENNE

Niveau de difficulté : -

Continues: -

Sauvegarde : OUI

PRESENTATION

90%

Une intro magnifique rappelle les événements des épisodes précédents.

GRAPHISMES

85%

Un peu faibles pour une 32 bits, mais c'est le plus beau des Castlevania.

ANIMATION

Du style et pas de ralentissement.

90%

MUSIQUE

Somptueuse et "vampirique" à souhait.

95%

BRUITAGES

Coups de fouet, beuglements des mortsvivants... Les digits d'Alucard sont au top.

90%

DUREE DE VIE

On y joue à l'endroit, à l'envers et jusqu'à 200,6 %!

JOUABILITE

L'interface est claire et nette. Le contrôle du perso est parfait.

92%

Avec son côté aventure, Castlevania va ravir ses fans et faire découvrir aux autres les charmes éternels de l'illustre famille Belmond.

93%

SEGA Touring Car

Depuir la sortie de Sega Rally, il y a maintenant pas mal de temps, tout le monde attendait avec impatience un jeu de voitures qui soit aussi impressionnant... Eh bien, l'attente n'aura pas été vaine, car avec Sega Touring Car, vous allez être comblé l

ega Touring Car est l'origine un célèbre jeu d'arcade. Ce qui alique qu'au début du jeu: vous choleissiez entre un mode. Arcade et un mode Saturn. Cela dit, mis à part le fait que le mode Seturn soit beaucoup plus fourni en options, il n'y a pas vraiment de différences entre les deux. Vous pouvez effectuer des réglages assez précis sur

VERSUS

On peut jouer contre un adversaire humain en écran splitté, ce qui est d'autant plus fun que le jeu reste rapide. Sinon il est possible de se mesurer à une Al (intelligence artificielle) qui reprend votre conduite préalablement sauvegardée sur votre carte mémoire.



Un duel dans une course cachée



chacune des voitures, notamment la dureté des suspensions et la type de pneumatiques. Les quatre voitures ont des comportements sensiblement différents. Ilin'y a malheumu sement que deux vues disponibles i une de l'inteneur de la voiture et l'autre de l'extérieur. Vous pouvez conduire ave. In pad analogique, ce qui confère beaucoup plus de précision de souplesse au jeu. Grande première sans précédent sur console: vous possédez lo modem qui se branche sur la Saturn in sais, moi non plus!), yous pouvez yous connecter directement au site Internet de Sega et v inscrire vos records! Mais revenons au jeu. En mode Championship, tout commence par un tour d'essai d'une importance capitale, puisqu'il détermine non seulement votre place sur la grille de départ mais aussi le temps dont vous

disposerez pour finir la course. Si vous terminez le deuxième nt très difficile à r dans l accede un la troislem Enfin, si vous montez a mode Exhibition apparaitra qui vous permettra de courir une quatrième fois. Une nouvelle et cinquième course sera disponible en cas victoire totale. D'ici liu bon courage...







Un passage sur l'herbe ralentit considérablement votre voiture.

AVIS OUI!

La version que j'ai eue entre les mains n'était pas finalisée : la difficulté était trop élevée et l'animation saccadée. Ces défauts devraient disparaître dans la version commercialisée. Sega a fait très fort ! Beau, rapide et compatible avec le pad

Qualifying

Il faut absolument faire un bon temps.

TIME LEFT

analogique, Sega Touring Car permet de nombreux réglages pour les voitures...

Les musiques sont fantastiques, la durée de vie très longue, le mode 2 joueurs bien fait...

Disons simplement que c'est le jeu de caisses qu'il vous faut.

PANDA



TEST SATURN



- Version: OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes: **FRANCAIS**
- Développeur : SEGA
- Éditeur : SEGA Disponibilité : OUI
- Prix : D

COURSE DE VOITURES 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT Contrôle : MOYEN Difficulté : TRÈS ÉLEVÉE Niveaux de difficulté : 3

Continues : = Sauvegarde : OUI

PRESENTATION

81%

88%

93%

85%

Rien de spécial, une présentation classique.

GRAPHISMES

95%

Que ce soient les voitures ou le décor... c'est beau!

ANIMATION

Elle est d'une rapidité impressionnante mais le scroling n'est pas fluide.

MUSIQUE

Elle se trouve sur les tracks audio du CD. Excellente qualité.

BRUITAGES

Les bruitages sont sympa sans plus et assez effacés.

DUREE DE VIE

Vous n'êtes pas près d'en voir la fin...

90%

JOUABILITE

La maniabilité au pad est moyenne, c'est au pad analogique que cela devient précis.

85%

INTERET

Il y a longtemps qu'on attendait un jeu à placer à côté de Sega Rally dans la logithèque Saturn. C'est chose faite avec Sega Touring Car!

94%

TEST PLAY GO TION

méga hi

PASSAGE OBLIGÉ

L'entraînement devient vraiment incontournable dans ce type de jeu où un mauvais contrôle du vaisseau peut être fatal dans n'importe quelle situation.

A l'instar de Colony Wars, vous allez découvrir cinq missions spécifiques. Les trois premières vous permettront de vous acclimater aux contrôles purs simples du Havoc, les deux dernières, de maîtriser la système d'armement.



Passer dans ces anneaux semble d'une simplicité extrême. Attendez donc de vous retrouver avec le pad en main...

Le choix des armes est fondamental. Il faut que vous connaissiez chaque arme sur il bout des doigts et surtout que vous soyez capable de les sélectionner très rapidement.



La simul'action 3D est un genre mal représenté sur Playstation, il était donc temps que ça change. Psygnosis a pris les choses en main et, comme d'habitum avec cet éditeur, on est en droit d'attendre une bombe. Alors... le résultat est-il à la hauteur?

l'hélico, cette machine est dotée

ous sommes en 2097.
Sur l'un des satellites de Jupiter. Après une terrible guerre entre les différentes colonies du system solaire, de puissantes corporations ont pris le pouvoir.
Pour maintenir l'ordre dans les colonies, ce qui reste du gouvernement terrien est autorise à créer une police multinationale, plus connue sous le nom de G-Police.

Jeff Slater, votre
personnage, n'était pas
véritablement enclin à
devenir membre des
forces de G-Police,
stationnées sur Jupiter.
Mais la mort mystérieuse
de sa sœur, qui était elle
aussi membre un cette
force, l'a convaincu de
reprendre les armes.
Il est aujourd'hui aux
commandes d'un des

Havoc AG-60 de l'escadron, et son périple, long de trente-cinq missions, va lui faire découvrir III bien sombres secrets.
L'Havoc est un engin un peu spécial. Drôle de compromis entre l'avion à réaction et

d'un armement assez efficace qui sera sélectionné automatiquement en début de mission Huit types d'armes sont onibles : du canon mitrailleur de base, aux missiles ... têtechercheuse e différentes puissances, en passant par les méga-bombes et les roquettes, le choix est plutôt consequent. Reste que l'armement ennemi ne manque pas d'efficacité non plus, et il n'est pas rare que vous tombier pur des puissances de feu beaucoup plus imposantes que l vôtre. Pour ce qui des contrôles (qui sont logiquement configurables dans les options), vous risquez d'être un peu perturbé en début de jeu Vous pouvez accélérer, rec monter, descendre, change -o. armes, tirer, ou encore scanne des cibles. Tous les boutone sont utilisés at un temps d'adaptation important de entre les buildings et a hooter ce qui traîne en toute et nécessaire pour vous qui traîne en toute sécurité Vos missions, elles, sont aussi nombreuses que variées loi, vous devez couvrir un groupe

d'intervention au sol, là-bas empêcher des robots fous de dévaster un dôme. Ailleurs, vous devez suivre un suspect bonne distance de manière à surveiller ses activités, encore plus loin, vous devez détruire une canonnière surarmée. Bref, préparez-vous à voir du pays



TEST PLAYSTATION

POLOUICE! AVIS

Totale liberté de mouvement, scénario bétonné par un Bouyques en surforme, missions hyper variées, ambiance futuriste exceptionnelle... Ne cherchez pas, G-Police est : une perle! Mais comme toutes les perles, il a ses imperfections. La jouabilité, par exemple, qui demande un temps d'adaptation très important...

La difficulté très élevée...

Votre bouciler se régénère automatiquement

C'est long mais très pratique..

SPY

La vision assez réduite. C'est vrai qu'on finit par s'adapter, mais c'est dommage. G-Police frôle la perfection dans son genre, et on aurait vraiment aimé qu'il la tutoie.



Le jeu est très sombre et les effets de lumière n'en prennent que plus d'intensité.

La première difficulté du jeu se trouve dans la sixlème

mission. Ces robots mineurs sont dotés d'un laser stupéfiant.

Pensez à les shooter de très loin

En plus de cette vue "dynamique", complètement inutile, le jeu compte cinq vues différentes (cockpit, plein écran, vue de haut, arrière et suivi)

CONDITIONS **DU SUCCÈS**

Le principe de G-Police est simple vous devez accomplir des missions spécifiques en tentant d'épargner les civils, et ce dans un temps limité. Pensez toujours a bien écouter vos briefings apprenez à lire entre les lignes...), respectez l'ordre de mission à la lettre 🕕 en cours de jeu, reportez-vous fréquemment à la flèche de votre radar pour vous rendre plusrapidement vers les objectifs.



Lire le briefing est indispensable

Avant de chercher à détruire un

larmement que l'on vous a réservé pour la mission



véhicule, pensez toujours à scanner. Cela vous permettra de connaître son appartenance, l'état de son armure, et surtout 🦠 le locker, si tant est que vous sélectionniez les missiles à tête-chercheuse



Pensez également à étudier

Cette mission vous obligera à détruire les défenses du train pour ensuite récupérer trois bombes C'est plus facile à dire qu'à faire, je sais..

CINÉVISION

TEST PLAYSTATIO

Même si elle reste dans des tons très grisonnants, 🗤 bonne vingtaine de minutes de cinématique qui compose les deux CD de G-Police est superbe. La Motion Capture a été très bien utilisée, et le rendu des matières de la peau commence à être vraiment convaincant. Seuls les regards ainsi que les mouvements de lèvres des personnages laissent un peu à désirer, mais 🕒 boulot accompli reste quand même saisissant. D'autant que les musiques et les doublages sont exceptionnels.







La carte est utile à deux choses primo, pour voir dans quel dôme se trouve la base de recharge (pour les armes et l'armure) et, secundo, clest important, pour connaître vos objectifs secondaires.



Les nouvelles photos envoyées par Psygnosis montrent un habillage différent pour le tableau de bord. Sera-t-il présenté sous cette forme dans la version commercialisée ?



Le jeu compte huit types d'armes différents, dont cet EPF qui vous permettra d'immobiliser certaines cibles.





Trop civils tués, donc mission annulée. Dommage!

AVIS OUI!

Au vu des premières versions de G-Police, j'avais l'impression qu'il s'agissait encore d'un jeu dont le principal intérêt reposait sur une réalisation de qualité. Erreur ! Ce jeu est aussi intéressant que

beau. Les missions sont bien foutues. En plus de l'action très prenante, j'ai craqué pour l'environnement de ces cités sous dôme qui ne sont pas sans rappeler "Blade Runner". Au niveau de la durée de vie, vous en aurez pour votre argent, car G-Police n'est pas un

jeu fastoche et il faudra être un virtuose du pad pour venir à bout des 35 missions proposées.



- Version :
 OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes: **FRANÇAIS**
- Développeur : PSYGNOSIS (G-B)
- Éditeur : PSYGNOSIS (F) Disponibilité : OUI
- Prix : E

SIMUL'ACTION 1 JOUEUR

Contrôle: MOYEN Difficulté : TRÈS ÉLEVÉE Niveaux de difficulté : -Continues : MOTS DE PASSE

Sauvegarde : OUI

PRESENTATION

Intro superbe, cinématiques divines, jeu tout en français : on frôle la perfection.

GRAPHISMES

Très sombres mais très détaillés. Un nombre d'objets modélisés stupéfiant.

ANIMATION

Pas assez de profondeur dans le champ de vision. Vitesse de défilement trop faible.

MUSIQUE

Techno parfaitement adaptée aux situations. Option Dolby Surround dispo.

BRUITAGES

De qualité. Ça tchatche en permanence, et les doublages sont honnêtes.

DUREE DE VIE

... ou 45% selon votre ténacité ! Jeu très difficile et 35 missions différentes.

JOUABILITE

La pad normal est idéal. La maîtrise du vaisseau réclame temps et cohésion.

INTERET

Très ciblé par sa difficulté et son genre), G-Police est une simul'action exceptionnelle dotée d'une ambiance futuriste étonnante. A voir absolument.

96%

92%

87%

94%

93%

94%

83%

TEST PLAYSTATION



eaven's Gate est unieu de baston avec des personnages modélisés en 3D. Le ring est délimité par des vitres invisibles contre lesquelles on peut projeter l'adversaire. On peut également faire disparaître ces vitres après un petit tour dans in menu des options ; dans ce cas-là, si vous sortez ili la zone de combat, vous êtes bon pour la chute. Chose originale, il y a un plafond contre lequel vous pouvez envoyer votre adversaire avec un uppercut, ce qui est très drôle. Encore plus drôle, la coup qui le projette en l'air lui enlève de l'énergie, de même lorsqu'il s'écrase la tête contre la plafond idem quand, enfin, il retombe par terre. N'hésitez pas, sautez-lui

dessus, comme dans Virtua Fighter, histoire de lui faire encore plus mal. Bref, on dispose d'un bon panel de coups spéciaux 🚮 de Combos. A force de toucher votre adversaire, votre barre du Power se remplit. Lorsqu'elle est au maximum, vous augmenterez votre aura votre puissance, comme dans Double Dragon. Il est alors possible de réaliser une belle Fury

Certains décors sont de toute beauté.

- Développeur : ATLUS Editeur : VIRGIN

de synthèse...

Prix : E 1-2 Joueurs Simultanément BASTON

PRESENTATION Le monde Training permet de vous exercer à sortir une Fury Pas de belles images

TRAINING MODE

GRAPHISMES Les persos sont corrects. Quant aux décors, ça dépend.

ANIMATION Rapide, mais les mouvements

ne sont pas très fluides. MUSIQUE

Le tempo est rapide.

Honnêtes, sans plus.

BRUITAGES

DUREE DE VIE Le jeu est assez facile. C'est à deux qu'on s'amuse le plus.

JOUABILITE Les coups spéciaux sortent

facilement.

INTERET Un jeu sympa et qui ne démérite pas, mais il y a tellement mieux

sur cette bécane.

80%

80%

85%

85%

84%

85%

AVIS OUI, MAIS...

Heaven's Gate est ce qu'on peut appeler le jeu moyen par excellence. Je n'entends pas par là insipide. Non, c'est tout simplement un jeu qui se fond dans la masse. Il n'est pas super

> beau, mais la maniabilité est bonne. Et 🔳 on y joue à deux, on passe un bon moment. If y a tout ce qu'il faut pour un y jeu de baston. Le problème c'est que si on le compare à Tobal 2, Soul Edge, Street Fighter Ex... on se dit qu'il y a un abîme! Une question m'a toujours intrigué: pourquoi acheter un jeu moyen? Par goût de 🖿 nouveauté ? Pour compléter sa collection ?

dans la meule de foin... Qu'est-ce que c'est ?

PANDA





La couleur verte mesor comment in extraterrestres colonisent petit a petit les lieux qu'ils squattent.

os Angeles dans bientôt. Les aliens courent les rues. La viande humaine a remplacé les vaches folles dans les hamburgers, et

Bill Gates est président des Etats-Unis. La seule chose qui n'ait pas changé est Switch : il taxe toujours des Twix. On ne se refait pas! Dans ce monde de

et des voix en français... N'en jetez plus!

Duke Nukem continue son tour des consoles et arrive, en

bonne logique, sur Nintendo 64. Au programme des festivités: des niveaux inédits, un mode 4 joueurs, des armes nouvelles

> brutes, un homme résiste encore et toujours à l'envahisseur : Duke. Ce malabar des temps modernes a décidé d'en finir à jamais avec les extraterrestres en les éliminant un à un, en commencant par l'ignoble Panda. Sa croisade débute dans les bas-fonds de Hollywood. Limitée au départ à un minable revolver, votre panoplie va rapidement s'étoffer pour se composer au final d'une bonne

Nintendo oblige, le jeu Duke Nukem a été épuré de la plupart des scènes dites "osées" de la version originale sur PC. Cependant, en fouillant bien, on parvient à mettre à jour des passages secrets dans lesquels on ne trouve pas que des munitions ou des trousses de soins. La preuve par l'image...



Non, ce n'est pas l'enfer, mais bel et bien un passage secret i Cette jeune femme en petite tenue va vous mettre le feu



Si c'est occupé, pas de problème, revenez, vous avez le choix dans la date !

AVIS

Un petit tour dans des

salons de projection

Cette version Nintendo 64 de Duke Nukem est à la hauteur de mes espérances et propose des niveaux inédits (une trentaine), des armes nouvelles et un mode 4 joueurs sur le même

OUI!

écran! Les animations sont très bonnes. et la fluidité du jeu est irréprochable. Il y a parfois des ralentissements, mais ils sont heureusement rares. En fait, je n'en ai rencontré que lors de l'affrontement avec un boss du jeu. La prise en main est très délicate, comme dans Turok. Mais au bout de quelques niveaux, les choses entrent dans l'ordre et l'on prend un réel plaisir à diriger son nettoyeur.

NIIICO

Les otages des aliens ne sont jamais des hommes. Ces ravissantes jeunes femmes sont retenues dans des chrysalides Faites un geste, libérez-les

Voici un exemple de niveau inédit. Allez, 💳 ait péter le champagne!



PASSE D'ARMES

Cette version de Duke Nukem est bourrée de surprises. Non seulement, elle contient des niveaux inédits (une trentaine environ) mais il y a de nouvelles armes toujours plus puissantes!



Le lance-grenades s'apparente beaucoup à celui utilisé dans Quake

te lance-missiles prend toute sa dimension dans cette version grâce aux magnifiques effets de transparence.

> un classique indémodable le fusil à canon scie Vos adversaires vous montrent leurs dents sans broncher

Une mitralllette dans chaque main, un ennemi en face... D'après vous, qui l'emportera : sa cervelle ou vos balles?

douzaine d'armes différentes! Notez que cette version N64 propose de nouvelles armes comme le lance-grenades (à l'image de Quake) ou encore les mitraillettes que notre héros tient dans chacune de ses mains (comme dans Shadow Warrior sur PC et Mac). Les niveaux ont eux aussi subi un sévère lifting. Les mondes visités diffèrent des versions PC et Mac, et les éléments graphiques des décors ne sont plus les mêmes : on trouve, par exemple, des entrepôts avec des fourgons de transport de fonds ou carrément des niveaux inédits! Le mode Multijoueur, qui autorise jusqu'à 4 participants simultanément, se déroule soit dans les niveaux du ieu normal (en mode Coopération), soit dans l'un des 29 niveaux spécialement créés pour

les Death

Matches!

Tu le crois, ça 1 Cette version officielle de Duke Nukem 64 dispose de textes et de voix en français dans l'ensemble réussis. Les développeurs ont su garder l'humour de la version américaine. La censure a malheureusement frappé et les scènes "osées" ont été sucrées. Mais les plus malins d'entre vous découvriront certainement des pièces secrètes dans lesquelles de pulpeuses

créatures en petite tenue n'attendent que votre argent pour dévoiler leurs charmes. Voilà qui est

motivant,

AVIS JE VEUX !!

Pour tous les fans de Doom-like, top c'est Duke Nukem. La version PC de ce jeu a beau être sortie il v ■ un an, elle reste III référence dans le genre. Il est redoutable, le Duke : il fait de la plongée au milieu des requins, s'envole en jet-pack et, surtout, shoote de l'alien à tour de bras... quel mec ! La console est parfaite pour ce type de jeu : Duke est beau, rapide et fluide! Après Turok et Golden Eye, il vient compléter la gamme. J'aurais toutes les peines du monde à choisir entre

ces trois grands jeux, mais Duke est ndiscutablement le plus fun!

AHL

Pauvre fille! Retenue prisonnière parmi 👫 cocons d'aliens ! Mez-vous tirer en premier?

TEST NINTENDO 64

141 910



Il existe différents modes Multijoueur : soit vous décidez de jouer en mode Coopération et dans ce cas vous parcourez les niveaux à plusieurs, soit vous choisissez les Death Matches. Dans ce dernier cas, vous jouez les uns contre les autres dans un niveau parmi les 29 créés pour la circonstance Sympa, non?



A trois, on commence vraiment à s'éclater i Ca cartonne dans tous les coins i

Un boss : gros, balèze et super armé ! Votre chance 🐗 le battre : lance-grenades et la persévérance.

100







- Version : **OFFICIELLE**
- Dialogues # FRANČAIS
- Textes: **FRANÇAIS**
- Développeur : AARDVARK
- Éditeur : LT INTERACTIVE
 Disponibilité : NOVEMBRE Prix : D
- DOOM-LIKE 3D
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT Contrôle : DÉLICAT Difficulté : VARIABLE

- Niveaux de difficulté : 4 Continues : OUI
- Sauvegarde : CARTE MÉMOIRE

PRESENTATION

Sympa avec des dessins fixes et quelques animations. De nombreuses options.

GRAPHISMES

C'est la plus belle version de Duke toutes consoles confondues.

ANIMATION

L'animation est très rapide et les mouvements d'une grande fluidité.

MUSIQUE

Quasiment absente durant tout le jeu. Dommage, car il y a parfois des blancs.

BRUITAGES

Toutes les voix sont en français, mais moins pétantes que les voix américaines.

DUREE DE VIE

Cette version N64 dispose d'armes et de très nombreux niveaux inédits!

JOUABILITE

Prise en main délicate en début de partie.

Duke Nukem 64 est une réussite. Il propose des niveaux inédits ainsi que 29 niveaux originaux en mode multijoueurs! Incroyable!

85

92

92

60%

88%

93%

85%

94%

Abonne-toi comme tu le sens!

Hé mec! Viens t'éclater avec nous. Abonne-toi à Consoles +



1 AN (11 nos)
la manette Superpad
319 seulement



2 ANS (22 n°s)

la manette Superpad*

la Memorycard*

599 F seulement



* Pour Nintendo 64 : la manette Superpad dotée de 5 voutons de tir et d'une fonction de commande visuelle, commande numérique octodirectionnelle, commande de poignée de jeux analogique, emplacement pour carte mémoire. La Memorycards capacité de sauvegarde en mémoire de 32 K. Ne perdez plus jamais vos acquis au cours d'un jeu. Convient spécialement pour une utilisation dans les jeux de sports ou d'aventures. Fonctionne avec tous les jeux Nintendo 64 disposant de l'option "Sauvegarde" (Save).

OFFRE 1 AN

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à la Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 ~ 75742 PARIS CEDEX 15

OUI, je m'abonne à Consoles + pour 1 an (11 numéros) au tarif de 319 F au lieu de 542 F soit 223 F d'économie Je recevrai la manette Superpad (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).	C+70 A
Nom:	
Prénom:	
Adresse:	
Code postal:	
Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +	
Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :	

Vous pouvez asquerir séparément chasun des numéres au prix de 33 F et la manette Superpad au prix de 179 F

Date d'échéance : Signature obligatoire :

OFFRE 2 ANS

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à 8 Consoles + Libre réponse 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

OUI, je m'abonne à Consoles + pour 2 ans (22 numéros) au tarif de 599 F au lieu de 1004 F soit 405 F d'économie Je recevrai la manette Superpad et la Memorycard (dans un délai P de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).
Nom :
Prénom :
Adresse:
Code postal: Ville:
Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +
🔲 Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :
Date d'échéance : Signature obligatoire :
Vous pouvez acquérir séparément chaoun des numéros au prix de 33 F, la manette Superpad au prix de 179 F

Offics valables pour la France Métropolitaine et dans la limite des stocks disponib



UNE ARME

Plus on avance, plus les monstres sont forts. Il est donc normal que votre arme soit remise à niveau

ous êtes dans Londres, à une époque indéterminée. La ville est infestée de créatures de tout poil qu'un savant fou s'amuse 🧓 créer. Votre but est de le courser tout au long des niveaux afin de le remettre dans le droit chemin. Mais dans sa fuite, le bougre lâche toutes ses bêbêtes in vos trousses. Dans lu désordre, vous trouverez des zombis, des harpies, des golems bleus, des hydres, des fantômes, des loups-garous, des affreux à quatre ou six bras, des hommesaraignées, etc. L'assortiment de monstres est large, tout comme

celui des armes : pistolet simple, pistolet rotatif, glace, feu, dynamite, foudre, fumigène, etc. Tout un arsenal qui sera bien utile pour vous sortir des situations les plus périlleuses. Au début du jeu, vous avez le choix entre deux persos: l'homme, Ignatius, utilise un bâton, frappe fort et encaisse bien, la femme, Nadia, est plus agile et possède une épée, mais résiste peu aux assauts. Le but est de trouver la sortie des niveaux 🦚 de casser du monstre Les Combos constituent la grande originalité du Nightmare Creatures, comme dans un vrai

jeu de baston. Les coups s'enchaînent à partir d'un certain niveau, les Combos se révèlent vitaux, car les monstres deviennent trop balèzes et trop nombreux. A la manière d'un jeu d'aventure, les passages secrets sont nombreux. Pour les ouvrir, il faut trouver les interrupteurs. disséminés un peu partout. Fouillez chaque recoin toutes les fenêtres suspectes. A chaque fin de niveau, les monstres tués et les objets récoltés sont comptabilisés. Certains passages sont très vicieux, mais en s'accrochant, on finit toujours par passer le niveau.



Les gerbes de sang (sans censure) sont chose courante dans Nightmare Creatures.



AVIS OUI

C'est un cauchemar! Nightmare Creatures est un jeu à ne pas mettre entre toutes les mains, surtout, ne le confiez pas aux âmes sensibles. Il m'est arrivé plusieurs fois de sursauter quand un gros golem défonçait une barrière sans prévenir pour se jeter sur moi. Qui viendra au secours de la pauvre petite Gia ? Par sa difficulté, i jeu s'adresse aux pros, les débutants risquent de se décourager rapidement. Avec son ambiance de fin de monde, Nightmare Creatures est un jeu à découvrir absolument.

GIA



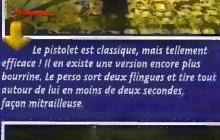


ARMES MASTOC

Voici un échantillon des armes disponibles dans le jeu. On ne vous les montre pas toutes, car la palette est trop vaste. Aussi, contentez-vous de ce qui suit.



La glace est l'une des armes les plus puissantes. Jetez-la par terre, et les monstres dans zone d'effet se transforment en blocs de glace. suffit alors d'attendre un peu 🥒 de leur donner un petit coup pour les faire exploser.





Vos pieds vous seront bien utiles pour réaliser des Combos ou si vous vous trouvez court de munitions



Bien sûr, l'utilisation de l'arme est sans limite, et bien maîtrisée, elle devient extrêmement meurtrière



- Version : **OFFICIELLE**
- Dialogues ANGLĀIS
- Textes: ANGLAIS
- Développeur : KALISTO
- Éditeur : SCEE Disponibilité : OUI
- Prix : D

BEAT THEM ALL

- 1 JOUEUR Contrôle : BON Difficulté : ÉLEVÉE Niveaux de difficulté : 2
- Continues : -
- Sauvegarde : MEMO OU PASSWORDS

PRESENTATION

Une belle vidéo montre rapidement ce qui se passe dans la tête du méchant.

GRAPHISMES

Le jeu est assez sombre, mais l'ambiance graphique mortelle.

ANIMATION

Même avec plusieurs gros monstres, elle ne ralentit pas.

MUSIQUE

Attendez-vous à avoir la chair de poule.

BRUITAGES

Une réussite! Les beuglements des monstres glacent le sang.

DUREE DE VIE

Très longue. Le premier boss (l'hydre) est trop coriace, et c'est énervant.

JOUABILITE

Déplacements instinctifs. Parfois, on a du mal à viser avec le pistolet.

INTERET

Nightmare Creatures possède une ambiance unique. Si les films d'horreur vous font saliver, et si la difficulté ne vous rebute pas, il est pour vous.

89%

91%

90%

90%

88°

91%

90%

Treasures of the Deep

Préparez-vous pour une expédition au fond des mers l Croisement improbable entre Indianna Jones et le commandant Cousteau, vous vous retrouvez aux commandes d'un sous-marin à la recherche de pièces d'or...

eune loup de mer en quête de trésors perdus, yous devez parcourir les océans à la recherche d'épaves bourrées d'or m de reliques. Mais les eaux sont parfois troubles, et il y a de vie là-dessous. Entre les sousmarins des pirates, les monstres marins, les tremblements de terre, vous avez fort il faire. Heureusement, votre bâtiment est équipé d'armes, de torpilles, et de filets qui vous permettent de récupérer des poissons rares ou des fusées éclairantes... Lorsque vous avez accumulé un petit pécule, il vous devient possible d'acheter un nouveau sous-marin. Pour chaque plongée, vous avez des objectifs à atteindre (un peu comme dans une simulation

aérienne), car c'est avant tout un ieu d'arcade. Sovez attentif, car il v a des niveaux cachés et des options supplémentaires in récupérer. Il est possible de sauvegarder sur la Memory Card. Bref, le genre n'est pas nouveau, mais Tresures of the Deep le transpose dans un décor inhabituel....

OUI! AVIS

> La dernière fois que j'ai eu l'occasion de visiter les fonds marins de Playstation, c'était dans Aquanaut's Holiday. Autant vous dire que je ne voulais plus vraiment me mouiller... Mais Namco nous a fait un bon jeu d'arcade, très

rafraîchissant! Les décors sont beaux et la lumière est utilisée de façon très dynamique.

Restez sur vos gardes: sous l'eau personne ne vous entendra crier quand un requin ou un sous-marin adverse vous enverra par le fond ! Un bon mélange d'exploration et d'action.

PANDA

Attention aux monstres

Ce coup-ci, votre compte est bon .



Mission remplie, bour au sous-marin



Dialogues ANGLAIS

Développeur : NAMCO Editeur : NAMCO Prix : E 1 JOUEURS

ACTION

PRESENTATION

Une assez jolie présentation en images de synthèse.

GRAPHISMES

Les fonds sous-marins sont très beaux.

ANIMATION

C'est juste assez rapide, tout en restant maniable.

MUSIQUE

Quelques très bons morceaux.

BRUITAGES

Ils sont assez moyens.

DUREE DE VIE

Le jeu est très long et vous n'êtes pas près d'en voir le bout.

JOUABILITE

Sauf si vous ne parlez pas anglais, tout va bien.

INTEREL

Original et efficace. Techniquement sans accroc, mais un poil monotone.

89%



tous sur vos pad, la saison des bombes revient!

BOSS

L'espèce de Gundam volant qui sert de boss n'est pas très dangereux. Mais, à la moindre bêtise, il faut recommencer le combat depuis le début ! Pour chaque boss, il existe une technique. A vous de la trouver,



Ce boss n'est pas très méchant.



Le boss est bien entouré

e mode 1 joueur a beaucoup changé et le jeu est entièrement en 3D. Les Bombermen ont appris de nouveaux tours. Tout d'abord, il leur est possible de soulever les bombes pour les lancer sur des oiseaux, par exemple. Maintenant, ils peuvent pousser les bombes sans avoir à ramasser d'option. Les éléments du décor sont beaucoup plus interactifs qu'auparavant. Il est possible, par exemple, de faire sauter des blocs de neige, ce qui a pour effet de déclencher une avalanche. La part de réflexion est devenue beaucoup plus importante. On cherche pendant plusieurs minutes le moyen d'arriver jusqu'à certaines plates-formes, d'autant que les Bombermen ne sautent pas! Les ennemis sont moins agressifs qu'avant. La grosse difficulté consiste à trouver la sortie du niveau et la manière d'v accéder. Il est possible de zoomer et de changer d'angle de caméra. Avant d'accéder au monde final, il faudra terminer tous les autres, et affronter de nombreux boss.

Sur le chemin, vous trouverez

de quoi augmenter la puissance de vos bombes qui provoquent désormais des explosions circulaires. Donc, attention à ne pas vous retrouver dans la zone d'effet! Lorsqu'on vous envoie une bombe, une boule de neige, etc., vous restez dans les vaps quelques secondes. Ce qui paraît bien long lorsqu'une bombe se trouve à proximité. Depuis longtemps, les scientifiques se demandent si les Bombermen savent nager. La réponse est : oui, si l'eau n'est pas profonde.

OUI

PANDA





plusieurs est toujours

niveaux disposent de

aussi fun, mais les



II2 ONSOLETIA

TEST NINTENDO 64





- Version: OFFICIELLE
- Dialogues :
- Textes :
- Développeur : HUDSONÉditeur : NINTENDO
- Disponibilite: OUI
- Prix : D

BOMBERMAN 1-4 JOUEURS Contrôle : MOYEN
Difficulté : ELEVEE
Niveaux de difficulté : -Continues: 3 Sauvegarde: OUI

PRESENTATION

La Nintendo 64 n'est vraiment pas douée pour ça.

GRAPHISMES

Pour un Bomberman, c'est superbe. Dans l'absolu, ce n'est pas mal du tout.

ANIMATION

Il n'y aucun problème à signaler de ce côté-là.

MUSIQUE

Bon, disons simplement qu'elle est loin d'être inoubliable.

BRUITAGES

Toujours beaucoup d'explosions de bombes...

DUREE DE VIE

Seul, le jeu est bien. A plusieurs, il est excellent.

JOUABILITE

On cherche parfois une vue qui soit jouable... La 3D n'est pas toujours précise.

INTERET

Le concept est toujours génial. En plus, grâce à la 3D, le mode i joueur est particulièrement soigné. La saga continue et c'est toujours un sans-faute.

93%

81%

89%

85%

84%

85%

96%



TEST SATURN



Version: **OFFICIELLE**

Dialogues

Textes: ANGLAIS

Développeur : LOBOTOMY SOFT.

Sauvegarde ::=

Editeur : SEGA
 Disponibilité : NOVEMBRE

Prix : D

DOOM-LIKE 3D 1 JOUEUR Contrôle : BON Difficulté : ÉLEVÉE Niveaux de difficulté := Continues : 🖚

QUOUIKE, MAIS... AVIS

col rures: prautain plus qu'une fois abattus ils explosent aux quatre coins de l'écran dans une e de sang du plus bel effet. el plaisir que de voir traîner su le sol une tête ou un buste er sanglanté. Le jeu est truffé de ssages secrets mais ils ne nt pas faciles à découvrir. Ils cachent souvent de nouvelles nes ou des gadgets eressants poùr la suite du jeu

ous aimez les jeux gore,

Quake est fait pour vous!

Ne remettons pas en cause la structure des niveaux, l'action trépidante, la durée de vie, tout ça est retranscrit avec fidélité. Concentronsnous plutôt sur la réalisation : Lobotomy (à qui on doit la majorité des adaptations de Doomlike sur Saturn) a foiré son coup d'un point de yue esthétique. Je croyais qu'on avait laissé les pâtés de pixels à la Snes, mais non on les retrouve bien baveux et crados à souhait sur la Saturn. Mais si on ferme les yeux sur la réalisation, on est face à un produit captivant, doté d'une ambiance lugubre à souhait.

ALE BESTIAIRE

Une chose est certaine, les monstres et autres ennemis rencontrés dans Quake ne sont pas communs. Ils sont très agressifs et semblent pour une fois dotés d'une certaine intelligence. Ne vous attendez pas pour autant à rencontrer des Einstein en puissance mais plutôt des Panda au réveil... Tout est relatif

SPY



Diune rapidité sans égale, ces monstres se uent sur vous des qu'ils vous aperçoivent et vous lacèrent la peau à coups de priffes



Les zombies sont pénibles pour vous en débarrasser, il faut les exploser à la grenade Mi fusil, ils reviennent à la mia sans cesse



Ce monstre pourrait être le fruit de traccouplement d'une larve, d'une abeille et d'un Panda (charchez l'arreur). Gare aux jets de paison



Quand les munitions viennent à manque: vous vous battez à la hache. Contre ces sortes daraignées humaines, vous aurez bien du souci

PRESENTATION

Un écran-titre (sans titre !) très pauvre. Une démo de jeu... Rien d'extraordinaire.

GRAPHISMES

Trop pixélisés. Mais de beaux effets lumineux sur les murs lors des explosions.

ANIMATION

Le mouvement du personnage est souple et assez rapide.

MUSIQUE

Un point fort du jeu : les thèmes sont signés Nine Inch Nails! Montez le son!

BRUITAGES

Ambiance glauque, angoissante. Pour un peu, on aurait la frousse!

DUREE DE VIE

Avec 29 niveaux, on a de quoi s'amuser, surtout que les munitions sont rares.

JOUABILITE

La prise en main est rapide bien que les commandes soient nombreuses.

INTERET

Quel dommage que cette version de Quake ne dispose pas dse graphismes des versions PC et Mac. Trop de pixélisation tue le jeu!

88%

80%

78%

89%

91%

90%

91

TEST NINTENDO 64)

Titus, dont on n'avait plus il. nouvelles depuis Un Indien dans in ville, sur Game Boy, nous revient avec Lamborghini 64, une simulation de course de voitures il luxe sur N64.

omme son nom ne cache pas, cette simulation de course de voitures met en scène des voitures de standing. Lamborghini, Porsche, Ferrari et autres Lotus De quoi faire rever les pauvres hères qui se déplacent en bus on Solex. En début de partie, seuls deux véhicules sont disponibles. Il s'agit de deux modèles du constructeur italien. Lamborghini, Par la suite, en fonction de vos résultats au terme des

courses, de nouvelles voitures seront

proposees Porsche

Lotus ou encore Ferran pour ne citer qu'elles. Un système identique est prevu pour circuits. Six parcours I initialement proposes. Six autres circuits seront ensuite accessibles si vos résultats vous y autorisent. Il s'agit en fait des mêmes tracés, mais que l'on prend à l'envers. Il est possible de jouer jusqu'à quatre simultanement cette occasion, l'ecran est partagé en autant parties égales. Quatre vues sont disponibles à tout instant de la partie : une vue subjective, une vue amère, une autre plus en amère et enfin une

vue de 3/4 haut qui se révèle peu jouable. Il est aussi possible d'effectuer une Pause durant une course et d'activer une caméra spéciale afin d'apprécier votre véhicule sous tous les angles. Très pratique ! Deux types de conduite sont autorisés mode analogique (injouable tant il est délicat) n'il mode semi-analogique, que l'on maîtrise après quelques tours de piste. Notez aussi que le jeu est compatible avec le plupant des volants disponibles sur marche. Ça roule!



Un coup de frein trop brusque, et c'est le tête-à-queue assuré.

PANK RANK

En mode joueurs, la vue est très bonne, et l'action est au rendez-vous

LAPTIME OF STORE RANK 3/4

N'hésitez pas à faire des queues de poisson comme la plupart des concurrents. Ge n'est pas sportif, mais ça fait gagner des places.



AVIS OUI

Lamborghini 64 est une bonne simulation qui souffre de quelques défauts qui l'empêche d'être une petite bombe. Le jeu manque de détails. On aurait aimé avoir des décors plus fouillés comme dans V-Rally sur Playstation. Cer-

taines courses font penser à une balade dans un patelin perdu, un dimanche à 6 heures du matin : pas un chat! Et pourquoi ne pas avoir proposé des courses de nuit ? Côté animation, il n'y a rien à redire : le jeu dépote un max et est très rapide, même en mode multijoueur. Ouf!

NIIICO



OUI!

Lamborghini ouvre la difficile voie des jeux de

course à la "Ridge Racer" pour N64. Et on décou-

vre un jeu de course qui se démarque par

Pas un bug d'affichage, pas un scintillement. On fait dans le "clean" chez Titus, et ça marche. Certes, le jeu est assez froid (les bords de route sont aussi

une réalisation graphique exemplaire.

vides que le larfeuille de Switchy, et pour les

couleurs bien pêchues, on repassera...), mais

l quatre, tout est plus délicat. La fenêtre 🥏 jeu est

plus petite, et l'intérêt n'est pas exceptionnel

VALLE BURNERS BURNERS AND THE

bon, les sensations de conduite sont très

N'est-ce pas le plus important?

SPY

agréables et le challenge est à la hauteur.

TEST NINTENDO 64

Phylan des circuits contiennent des bosses ou des cassis qui vont faire décoller votre véhicule quel qu'il soit. Pour peu que sa vitesse soit à son maximum, vous vous retrouverez sur la Lune Décollage immédiat



En Ferrari tout est possible, mais les suspensions vont morfler



Il faut se placer correctement avant le saut pour ne pas s'éclater sur les parois des falaises



Comme dans la plupart des jeux actuels, des effets lumineux sont



Si un saut est mal calcule vous risquez à tout moment de mber sur un concurrent



- Version: **OFFICIELLE**
- Dialogues : ANGLĀIS
- Textes: **ANGLAIS**
- Développeur : TITUS
- Éditeur : TITUS Disponibilité : OUI
- 🖜 Prix : D

COURSE DE VOITURES 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT Contrôle : ASSEZ BON Difficulté : PROGRESSIVE Niveaux de difficulté : 2

Continues: NON Sauvegarde: OUI

PRESENTATION

Rien de bien extraordinaire. Les options sont cependant très claires.

GRAPHISMES

De qualité grâce au lissage des textures. Mais les décors sont un peu vides.

ANIMATION

Les animations sont réalistes, sauf les sauts, et il y a quelques ralentissements.

MUSIQUE

Celui qui aime la techno ultra binaire sera ravi. Les autres, baisseront le son !

BRUITAGES

Le bruit des moteurs n'est pas très réaliste, un peu trop doux et faiblard.

DUREE DE VIE

Les circuits sont nombreux, et il est possible d'accéder à un mode Reverse.

JOUABILITE

Il vaut mieux jouer en mode semi analogique. Compatible avec un volant.

INTERET

Les graphismes sont très agréables, mais le jeu manque de pêche. Les décors sont aussi un peu vides. A plusieurs, par contre, il mérite bien 92%.

90%

85%

92%

90°/

90%

85%

89%







monde. Pour y entrer, il suffit de trouver un petit vortex de couleur. Pour le premier niveau, il faut revenir en arrière au début du niveau.



e niveau secret des vaches... Meuhit



Le vortex rose va vous faire sortir de ce niveau caché

pouncertair

missions, Vous

également de

trouverez

faut pousser la charrette, puis monter dessus.

d'accéder au suivant. Pour chacun il faudra trouver la tactique à adopter. Au début de chaque niveau, vous tombez en direction d'une citadelle volante, vous pouvez y récupérer quelques options mais il faut éviter les missiles. Enfin, vous pourrez sauvegarder à n'importe quel moment, et, en plus, c'est très rapide.



MDK est le seul jeu d'action valable sur PC, mais que vaut-il sur console ? Eh bien, tout d'abord il est beau, notamment le passage où il y a des glaces qui reflètent le ciel. De plus, il est très

varié, il y a des passages où on fait du surf, un autre de la plate-forme volante. Le personnage est maniable, l'action trépidante, bref c'est un jeu d'action comme on les aime. Son style atypique

est très original. MDK est un hit de cette fin d'année. Il n'y a rien de plus à dire, si ce n'est achetez-le!

PANDA







- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes: **FRANÇAIS**
- Développeur : NEVERSOFT
 Éditeur : INTERPLAY
 Disponibilité : OUI
- Prix : D.

KILL THEM ALL 1 JOUEUR Contrôle : BON Difficulté : MOYENNE Niveaux de difficulté : 3

Continues : -Sauvegarde : OUI

PRESENTATION

Pas mal, sans plus.

85%

GRAPHISMES

Certains décors sont superbes.

92%

89%

ANIMATION

Le jeu est assez rapide, mais aurait dû être un poil plus fluide.

MUSIQUE

Elle soutient au mieux l'action.

93%

BRUITAGES

Efficaces.

87%

DUREE DE VIE

Le jeu est assez technique et de longues heures sont au programme.

90%

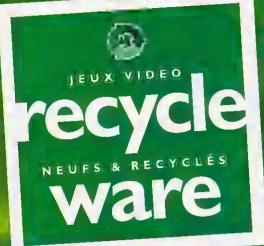
JOUABILITE

La maniabilité au pad est bonne, bien bonne!

91%

Nous avions craqué pour MDK lorsqu'il était sorti sur PC, la version Playstation n'est pas decevante... Bref, un jeu bien bourrin à essayer absolument.

Paris, Lyon, Antony, Pontault-Combault et bientôt Evry 2...



Recycleware est la première chaîne de magasins spécialisés dans le jeu video recyclé, c'est-à-dire:

- Vérifié (CD & manuel en bon état)
- Reconditionné sous blister
- Garanti 6 mois
- Moins cher

Chez RecycleWare yous trouverez blus de 242 titres* sur PlayStation OUVEAU! blus de 141 titres leux pour sur Saturn Mintendo 64

et tous les bons jeux sur Nintendo 64.

RecycleWare: les magasins qui offrent le plus grand choix de jeux sur les Consoles Nouvelle Génération.

ware PARIS

2, rue Pierre-Lescot 75001 Paris Tél. 01 42 36 25 42

Ware LYON

Centre Ccial La Part-Dieu R. d. C. - À côté de "Loisir & Créstion" 69000 Lyon - Tel: 04 72 84 20 38

Ware ANTONY

27, av. de la Division-Leclero 92160 Antony Tél. 91 46 74 06 26

PONTAULT-COMBAULT

Centre Commercial Carrefour 77340 PONTAULT COMBAULT Tel 01 60 18 19 11

ware EVRY 2

Centre Ccial Evry 2 91022 Evry

Recycleware reprend vos jeux PlayStation, Nintendo 64 et Saturn contre l'achat de jeux neufs ou recycles.

IMPORTANT | Chez Recycleware on reprend vos anciens jeux au **même prix**, que vous rachetiez un jeu neuf ou recyclé.

ez les prix

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS** PLAYSTATION IMPORTANT! PRIX MAXIMUM PRATIQUÉS : Les prix des jeux recyclés sont régulièrement revus à la baisse

Destruct. Derby	79 F	Tobal N°I	99 F	Soviet Strike	169 F	Rally Cross	199 F	Tenka	219 F
Toshinden	89 F	Fifa 97	129 F	Tomb Raider	169 F	Rebel Assault 2	199 F		219 F
Air Combat	99 F	Int. Track & Field	129 F	Worms	169 F	Sampras Tennis	199 F	Cité des Enf. Perdus	
Adidas Power Soc.	99 F	Chevaliers Baph.	149 F	Resident Evil	189 F	Sim City 2000	199 F	*** * * * * * * * * * * * * * * * * * *	249 F
Alien Trilogy	99 F	Legacy of Kain	149 F	2Xtreme	199 F	Tekken 2	199 F	Jurassic 2	249 F
Doom Doom	99 F	Porsche Chall.	149 F	Area 51	199 F	Wipe Out 2097	199 F	Little Big Advent.	249 F
Fade to Black	99 F	Street Racer	149 F	Battle Stations	199 F	Darklight Conflict	219 F	MicroMachine V3	249 F
Formula 1	99 F	Adidas P. Soc. 97	169 F	Cool Boarders	199 F	Independance Day		Panzer General 2	249 F
	99 F	Andretti Racing	169 F	Com. & Conquer	199 F		219 F	Road Rage	249 F
Rayman Road Rash	99 F	Crash Bandicoot	169 F	Die Hard Trilogy	199 F	Perfect Weapon	219 F	Rugby Jonah Lomu	249 F
Tekken	99 F	ESPN Extr. Sports	169 F	Dragon Ball Z	199 F	•	219 F	Soul Blade	249 F
	99 F	Dest. Derby 2	169 F	Jet Rider	199 F	0	219 F	Vandal Hearts	249 F
Total NBA' 96			169 F	Need for Speed 2	199 F		219 F	V-Rally	249 F
Need for Speed	99 F	Pandemonium			199 F		219 F	Warkraft 2	249 F
Ridge Racer Revol.	99 F	Project X2	169 F	NHL Hockey 97		O CO	219 F	Wing Com. 4	249 F
Time Commando	99 F	Raging Skies	169 F	Overblood	199 F	Syndicate Wars	7171	Tring Colli. T	Z-17 1

11	MPORTANT	PRIX	MAXIMUM PRA	TIQUI	S : Les prix des j	eux	cyclés sont régu	llièrem	ent revus à l	ia baisse
		70 F	Dis Hand Tallege	140 E	Com & Conquer	IAQ E	World Wide Soc	169 F	Rug Too	219 F

Panzer Dragoon	79 F	Die Hard Trilogy	169 F	Com. & Conquer	169 F	World Wide Soc.	169 F	Bug Too	219 F
Sega Rally			169 F	Dark Saviour	169 F	Worms	169 F	Die Hard Arcade	249 F
			169 F	Daytona	169 F	Blazing Dragon	199 F	Fighter Megamix	249 F
			169 F	Panzer Drag. 7wei	169 F	Pandemonium	199 F	Man X TT	249 F
							199 F	Bomberman	269 F
Virtua Fighter 2 Rayman Virtua Fig. Remix	99 F 149 F	FIFA 97 NBA Live 97	169 F 169 F	Daytona Panzer Drag. Zwei Tomb Raider	169 F 169 F	Blazing Dragon Pandemonium	199 F 199 F	Fighter Megamix	249 I

Ouverture de tous les RecycleWare du lundi au samedi de 10 h à 20 h







ne bousillent pas la carrosserie.

PETIT CACHOTTIER

La grande nouveauté de Turbo Racing, ce sont les circuits cachés. On vous montre un exemple ici. Pour les autres, Il faudra vous débrouiller.



Dans la course Moscou 2, dès le départ, faites demi-tour, et avancez jusqu'au tremplin. Prenez 😘 🙌 d'élan, et foncez dessus. Essayez W sortir de piste.



Repérez le bâtiment de couleur marron clair. 🗥 à côté, comme le montre la phoce, et foncez sur le plot lumineux. Attention, vous n'avez que cinq secondes pour y arriver.



🗊 vous avez bien réussi votre coup, vous devriez vous retrouver sur ce nouveau circuit, recouvert par la neige.

Turbo Racing n'a pas bénéficié d'une grosse campagne de pub, mais II explose complètement V-Rally et Rally Cross avec ses quarante-deux circuits de folie!

es courses de rallve sont décidément très à la mode. Sega Rally a été le premier. Sur Playstation, le genre s'est un peu fait attendre, puis sont arrivés Rally Cross et V-Rally, dépassés à présent par un petit nouveau: Turbo Racing. Pourquoi? Parce que sa réalisation est exceptionnelle. D'abord, les graphismes ont bénéficié d'un travail de longue haleine. Ensuite, l'animation ne souffre d'aucun ralentissement, surtout, il n'y a aucun clipping en vue (vous savez, quand gros immeubles ou les contag apparaissent tout d'un coup, s prévenir...). Turbo Racing proc plusieurs types de course : Rally, Buggy, Dakar, mais aussi Indycar et Grand Tourisme. Chaque voiture réagit différemment. Plusieurs équipes sont disponibles, avec pour chacune

ses propres couleurs et voitures. Au total, vous trouverez quarantes deux circuits, six dans chaque pays. C'est le même décor, mais chaque fois, il y a des barrières ou des pass en fonction d La grande innovation de Turbo Racing, ce sont les circuits cachés. Ici, vous n'aurez pas à finir toutes les courses à l'envers ou en mode Trucmuche, mais à sortir simplement des pietes pour trouver les points d'acces encadré). Il y en a six à découvrir. Lorsque l'on joue seul, Turbo Racing est vraiment fun, et ... quatre, encore plus fort.

Enfin, l'écran ne sera pas splitté en quatre hublots ridicules. Pour une fois, le câble Link de la Playstation va servir : deux Playstation, deux jeux, deux télés, et la tour sera joué!

AVIS OUI!



Turbo Racing m'a fait un effet énorme. Moi qui n'avais pas vraiment apprécié V-Rally, je trouve avec Turbo Racing LE jeu qui manquait à la Playstation. Bien pensé, fun, maniable, I fait partie maintenant de mes simulations de course préférées sur Playstation, avec Rage Racer, Moto Racer et WipEout 2097, Ma seule critique concerne les voitures, qui sont un peu lentes, mais ce n'est qu'une question de goût. De plus, l'idée des courses cachées innove par rapport aux éternels modes Reverse. J'ai adoré!

GIA

AVIS OUI!

TEST PLAYSTATION

Turbo Racing est tout d'abord impressionnant par sa maniabilité. Sa conduite, réaliste, reste jouable. C'est beau, varié - on peut prendre un buggy, une voiture de sport ou carrèment une caisse d'indy et il y a plein de courses... Turbo Racing est très complet, et c'est un

hit qui dépasse de loin V-Rally et même le très bon Rally Cross. Cela dit, il n'est pas parfait : son animation, par

0:12: 0:22:64 1:57:36



Version: OFFICIELLE

Dialogues 🗈 FRANÇAIS

Textes: FRANCAIS

Développeur : EUTECHNIX

Éditeur : OCEAN Disponibilité : OUI

Prix : D

COURSE DE VOITURES 1-4 JOUEURS SIMULTANEMENT CONTRÔLE: EXCELLENT Difficulté: MOYENNE Niveaux de difficulté: – Continues: INFINIS

Sauvegarde: OUI

PRESENTATION

Le minimum syndical.

90%

93%

93%

90%

85

GRAPHISMES

Moins fins que ceux de V-Rally, mais les décors sont époustouflants.

ANIMATION

pas un seul ralentissement et, surtout, pas de clipping. Un exploit!

MUSIQUE

De la techno. C'est pas du WipEout 2097, mais ça tient la route.

BRUITAGES

Un des rares points faibles du jeu. Ils sont quasiment imperceptibles.

DUREE DE VIE

42 circuits, dont 6 bien cachés. vous donneront du fil à retordre. 95%

JOUABILITE

La maniabilité est au top, et chaque voiture a vraiment ses caractéristiques. 95%

INTERET

Même si Turbo Racing n'est pas encore très connu, son succès ne devrait pas tarder, car c'est l'un des meilleurs jeux de course sur Playstation.

Après avoir fait trembler le monde entier, Fox, Peppy, Falco et Sleepy arrivent enfin en France, Décollage immédiat pour la galaxie Lylat!

Vit-on encore présenter Lylat Wars (pour yous le resituer, il s'appelle aussi Starfox) ? C'est un des shoot'em up les plus connus 🗠 en tous cas, le plus spectaculaire jamais sorti sur Snes. Nintendo l'a bien compris, et après un baptême de rêve avec Mario 64, arrive déjà.l'époque de la communion avec Lylat Wars. Ce shoot en 3D a tout pour plaire. Non seulement on tire sur tout ce qui bouge, à travers les champs d'astéroïdes ou au milieu des flammes, en duel ou contre des

petits ennemis, mais on a aussi la possibilité de piloter un tank, un sous-marin ou les héros en personne. Dans le mode 4 joueurs, cette variété offre bien des délires entre ceux qui volent, ceux qui roulent et ceux qui courent (mais seulement une fois fini jeu dans tous les sens). Et pouf, une petite bombe sur le crapaud qui court... Une fois de plus, à plusieurs, on s'éclate vraiment comme des fous sur la N64. De plus, Lylat Wars fait partie de ces jeux qu'on ne finit pas en quelques heures.

Il ne suffit pas de passer les niveaux tranquillement. Il y a plusieurs chemins possibles. A chaque niveau, certaines actions sont indispensables pour bifurquer vers une autre direction. La différence entre mission réussie et mission accomplie est fondamentale. Dans le premier cas, il suffit de survivre. Dans le deuxième, il faut® réaliser certaines actions précises et rester vivant. En général, sauver la vie de vos potes Sleepy, Peppy et Falco sera indispensable, car ils vous ouvriront certains passages inaccessibles, Chaque partie

Avec un accessoire nommé Kit Vibration, les secousses et les tirs ennemis feront vibrer l'objet qui s'insère dans le slot du pad. Sensations garanties. Mais finalement, même sans ce gadget, Lylat Wars est exceptionnel, et même s'il est un peu court, le challenge est fort.







TEST NINTENDO 64

MEDAILLES

Le défi de ce jeu consiste à récupérer toutes les médailles. Il y en a seize en tout. Pour chaque niveau, vous devez obtenir un certain nombre de hits, et. surtout, vos coéquipiers doivent rester vivants. Un petit true squand your lockez un ennemi, le missile envoyé peut tuer ceux qui sont autour de la cible. Voyons ça en détail. Corneria : 150 hits. Meteor : 200 hits. Prenez la Warp Zone en passant par les cercles. Fortuna: 50 hits. Sector X: 150 hits. Katina: 150 hits. Aques 150 hits. Menez le sous-marin a destination. Ne soyez pas radin avec les torpilles, elles sont illimitées Zoness: 250 hits. Soler: 100 hits Titania : 150 hits. Area 6 : 300 hits. Sector Y 150 hits. Macbeth: 150 hits. Venom: 200 hits. Sector Z : 100 hits. Venometuez tous les membres de Star Wolf (seulement si vous passez par la gauche). Bolse + 150 hits.

Le mode Training est idéal pour e familiariser avec les commandes de votre avior

est sorti en import, Lylat Wars n'a pas pris une

tendaient à dire que "techniquement c'était superbe, mais ludiquement de

peu de gens trouveront à redire. Le jeu est très bien équilibré, chacun y

exemplaire (regardez le vaisseau voler au-dessus de l'eau pour vous convaincre) et l'ambiance est surevoltée.

Piloter un tank demande beaucoup de finesse contrairement à ce qu'on pourrait penser.









OUI, OUI ET OUI !

Heureux de constater que depuis le temps qu'il ride. Les critiques de la version Snes qui

la m..." n'ont plus lieu d'être. Nintendo tient enfin "le" shoot dont bien

trouvera son compte. La réalisation est

Bref, ne vous retenez pas.

ENSOLES



- Version : OFFICIELLE
- Dialoques FRANČAIS
- Textes: **FRANÇAIS**
- Développeur : NINTENDO
- Éditeur : NINTENDO Disponibilité : OUI
- Prix : E

SHOOT 3D

1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT

Contrôle : EXCELLENT Difficulté : MOYENNE Niveaux de difficulté : -

Continues: -Sauvegarde : PILE

PRESENTATION

Une petite scène raconte l'histoire entre chaque niveau. C'est la grande classe.

GRAPHISMES

Les décors sont à tomber par terre, et les monstres sont énormes et terrifiants.

ANIMATION

Même avec le plein d'ennemis et des tirs dans tous les sens, ça ne ralentit pas.

MUSIQUE

Très bonne, mais on n'y fait pas très attention dans le feu de l'action.

BRUITAGES

Ce jeu est très sonore. Les tirs fusent et vos coéquipier jacassent à tout va.

DUREE DE VIE

Il faudra quelques jours pour le finir avec toutes les médailles et les secrets.

JOUABILITE

Excellente et, avec le Kit Vibration, les sensations sont assurées.

INTERET

Après sa révolution sur Snes, Starfox revient plus fort que jamais et s'apprête à faire des éclats sur la N64. Un shoot'em up magistral, bourré de secrets. 95%



93%

96%

89%

89%

88%

TEST SATURN

AVIS OUI!

D'habitude, quand AHL me donne à tester la énième suite d'un jeu, je rarement enthousiaste... Là, c'est une autre histoire. SNK n'est pas du genre à faire des fausses notes, et Samourai 4 sur Neo Geo est excellent. Eh bien, cette

conversion est tout simplement parfaite. Rien à redire, si ce n'est qu'il faut posséder la cartouche SNK. Le jeu est bien sûr vendu avec ou sans cet add-up. Gia a craqué et s'est payé le jeu! Bref, un hit à posséder absolument

si vous aimez la baston.

Les grands hits de la Neo Geo continuent de déferler sur la 🕰 🚓 Satuin pour le plus grand plaisir des amateurs de jeux de baston en 2D. C'est avec Samurai Shodown 4 que j'ai eu le platsir de passer mon week-end!

amurai Shodo in 4 est un jeu de baston en 2D dans la grande tradition K. Les combattants s'affront à l'arme blanche : ép bre, lance...

possèdent une bonne palette e coups spéciaux qui ont té nrichis et changent suivan le mode de combat que vous choisissez. Evidemment, ils int aussi des Furies, qui permettent de désarmer l'adversaire notamment. Les sprites sont énormes et la caméra zoome pour agrandir le plan de jeu. L'animation est très rapide et fluide... Bref, on reprend les élements du volume précédent, comme les décors qui changent lorsque les deux combattants sont faibles, des modes de combats différents... On change quelques personnages, c'est ainsi qu'on retrouve Charlotte

qui avait disparu au troisième épisode de la saga. Et, surtout, on améliore la jouabilité. Ce ne sont pas des modifications fondamentales, mais de nombreuses petites retouches qui améliorent le tout. Au final, on obtient un des trois meilleurs jeux de baston 2D de la Saturn, avec Fatal Fury et Marvel Super Heroes.

Comme d'habitude avec les jeux SNK, les sprites sont énormes.



PANDA

Comme vous pouvez le voir, ça saigne!



Version

Dialogues

Développeur : SNK Editeur : SNK Prix : E 1-2 JOUEURS

PRESENTATION

BASTON

Très classique, façon SNK, avec quelques beaux dessins. GRAPHISMES

Les sprites sont énormes et

les graphismes superbes. ANIMATION

C'est fluide et rapide, que dire de plus ? MUSIQUE

Thèmes remixés, remasterisés, mais identiques.

BRUITAGES Comme d'habitude et

sans accrocs. **DUREE DE VIE**

A deux, on peut jouer sans se lasser pendant des heures...

JOUABILITE Comme pour tous les jeux SNK: elle est parfaite.

INTERET

Samourai Shodown 4 fait partie de la crème des jeux de baston en 2D. C'est un hit!

93%

93%

90%

89%







Version: OFFICIELLE

FRANCAIS

AVIS YO!

Overboard est le type même de jeu qui ne paie pas de mine mais qui vous fait craquer dès la première partie. Voici enfin un jeu bien fun dans la tradition des

anciennes consoles comme l'Atari de malentendu, le jeu est bien réalisé mais il n'est pas en 3D et il ne faut pas chercher les effets les spectaculaires. Mais je vous assure que ce jeu est autrement plus fun que bien des superproductions 3D.

AHL

MESSAGE IN A BOTTLE

Overboard propose des niveaux qui ressemblent étrangement à ces labyrinthes dans lesquels on aime à se perdre. La plupart du temps, des bouteilles en verre servent à ouvrir de nouveaux passages pour avancer. Mais ces demiers sont truffés d'ennemis en tout genre dont voici quelques exemples.



Pas le plus beau mais l'un des pires : cette scie tournante se fera un plaisir de découper la coque de votre navire. Très sciant



Entre les navires qui vous tirent dessus et les espèces de perroquets qui vous mitraillent de missiles, vous êtes mai, très mai!



Dans les niveaux avancés, le blindage et la résistance des navires ennemis augmentent. Leur armement est aussi plus sophistiqué i



Dans le monde Inca, prenez garde à ne pas rester trop souvent à la même place ou alors préparez-vous à recevoir une pluie de missiles !

Dialogues : Textes:

Développeur : PSYGNOSIS

● Editeur : SONY ● Disponibilité : OUI

O Prix : D

ACTION

1-5 JOUEURS SIMULTANÉMENT

Contrôle : TRÈS BON Difficulté : ASSEZ ÉLEVÉE Niveaux de difficulté : 3 Continues : PASSWORDS

Sauvegarde : OUI

PRESENTATION

Hélas! pas d'intro magnifique comme Psygnosis | l'habitude de nous en offrir.

GRAPHISMES

Effets de transparence, de l'eau et des explosions, zoom, rotations... tout y est!

ANIMATION

Le mouvement de votre navire peut être saccadé en fonction de la vue choisie.

MUSIQUE

Les thèmes rappellent les films de corsaires et sont d'une très bonne qualité.

BRUITAGES

Assez variés dans l'ensemble mais on en a vite fait le tour.

DUREE DE VIE

Le ieu n'est pas facile et les niveaux sont nombreux. Mots de passe bienvenus.

JOUABILITE

Le navire de guerre se dirige facilement et les actions s'enclenchent aisément.

INTERET

Overboard fait penser aux premiers jeux vidéo : simplicité du scénario, prise en main rapide et principe délirant.

87%

90%

89%

90%

89%

90%



Il y a douze salopards, il y a douze degrés d'alcool dans la bière de Spy, il y a douze coups de cloche à minuit, il y a douze œufs à la douzaine et il y a douze travaux pour Hercule.

ercule est le sney. C'est également le nom-Le scénario est proche de celui du dessin animé, et on en retrouve les principales scènes : la rencontre avec les centaures, le

harpies ou le cyclope out au long du

devez

un maximum d'obiolit qui pour vous être utiles pour la suite. Si vous dénichez les quatre jarres du niveau, vous aurez droit à un mot de passe, et si vous récupérez toutes les lettres du mot "Hercules", yous gagnerez un Continue. Des pièces de monnaie vous permettront d'obtenir un grade à la fin du tableau : kéké ou pouvoirs spéciaux à votre invisibilité. De temps à autre, Qui a dit que la boisson était Spy, en tout cas!

Graphiquement, Hercule mélange habilement la 2D et la 3D : tous les personnages sont en 2D, très classiques donc, mais la plupart des décors sont en 3D.

L'impression de profondeur est parfois saisissante, notamment quand notre héros explose des colonnes de marbre. La fin des niveaux est ponctuée par un affrontement avec undoss. Inutile de vous enerver à lui casser la tête à coups d'épée, car c'est avec votre matière grise que vous en viendrez à bout. Enfin, entre les niveau tirées du dessin animé et d'une excellente qualité, viennent rajouter du rythme au jeu. Hercule, ça va fort, très fort.



Le glaive d'Hercule possède des pouvoirs magiques. En fonction des gadgets que vous ramasserez, il crachera du feu ou des éclairs. Il permettra même à Hercule de devenir invisible.



Les boules de feu peuvent être dirigées dans toutes les directions. Mais c'est sur les ennemis qu'elles feront le plus de dégâts.



La portée de l'éclair est très grande. Si bien que votre glaive devient une arme très puissante en toutes circonstances.

Notes in even de transparence et le contraste entre le blanc, 🦫 couleur du paradis, et le rouge, la couleur de l'enfer.

OUI ! AVIS

> On peut jouer à Hercule sans avoir vu le dessin animé. Étonnant, non ? Les scènes cinématiques sont magnifiques et les voix françaises donnent du punch au jeu. Côté graphismes, le jeu tient

la route, notamment lors de l'envolée de Pégase : lave, pluie, effets de transparence... La Playstation s'en donne à cœur joie. Côté jouabilité, on notera quelques lenteurs, par exemple lorsque héros doit se retourner et donner un coup d'épée. Qu'importe, le plaisir de jouer est bien là, 🖿 spectacle aussi.







Sur le dos de Pégase, vous ne craindrez pas les ennemis.



L'affrontement avec le cyclope (et trois Kro) est surprenant. L'action est soutenue et les graphismes superbes.

HERCOUILE! AVIS

Séquence cinématique tout droit tirée du DA, concept novateur, jouabilité raisonnable, graphismes superbes... Hercule est à n'en pas douter l'une des plus belles productions de Disney depuis le mythique Aladdin sur MD. Je n'ai en fait que deux reproches à lui faire : le système de mots de passe

(complètement imbitable) et le fait que la version française soit considérablement plus ente que son homologue ricaine... A part ça, n'hésitez pas, même si Hercule est

un peu court, le jeu en vaut vraiment la chandelle!

HERCULE BOSS

Une chose est certaine, vous ne chômerez pas dans ce jeu! Les niveaux sont très longs jonchés d'ennemis. Un héros ne connaissant pas de repos, des boss - autres boss de deminiveau seront aussi de 🕒 partie: En voici quelques exemples.



Le centaure, premier boss 🧀 jeu. Pour le battre, pas 🥟 panique 🛊 grimpez sur la gauche, attendez qu'il vous tourne le dos et sautez-lui dessus:



Un demi-boss dans la ville 🚮 Thèbes. Une fois perché en haut des marches, il suffit de lui envoyer de gros blocs de marbre pour en venir à bout



L'Hydre possède des pouvoirs terrifiants : chaque fois que vous lui coupez une tête, une autre repousse. Elle comptera jusqu'à sept têtes l



Il ne faut jamais croiser le regard · la Méduse. tel est le cas, vous serez métamorphosé en pierre ! Pour ... battre, placez-vous derrière les miroirs...



- Version: **OFFICIELLE**
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes: FRANÇAIS
- Développeur : DISNEY INT.
- Éditeur : SONY Disponibilité: OUI
- Prix: D

PLATES-FORMES/ACTION 1 JOUEUR

Contrôle : BON
Difficulté : ASSEZ ÉLEVÉE
Niveaux de difficulté : 3
Continues : OUI

Sauvegarde: OUI

PRESENTATION

L'introduction et toutes les séquences cinématiques sont celles du DA.

GRAPHISMES

Le jeu mélange habilement la 2D et les effets de 3D. Couleurs vives et pétantes.

ANIMATION

La décomposition des mouvements des sprites est excellente, digne du DA.

MUSIQUE

On retrouve les thèmes bien rythmés du DA.

BRUITAGES

Toutes les voix sont en français et d'une excellente qualité.

DUREE DE VIE

Le nombre de niveaux augmente avec le degré de difficulté.

JOUABILITE

La prise en main est très rapide et les actions à effectuer sont simples.

Hercule est la meilleure adaptation de dessin animé sur Playstation. La difficulté est bien dosée et le jeu dispose de bons graphismes.

93%

92%

93%

93%

89%

90%



E PAS IMPRIMER!!!

onich

Burk! Ah ça, pour être mappée, elle est mappée la 3D, rien à dire de ce côté-là. Et l'animation ? Elle glisse, sans hic... Ce qui m'en a bousculé une en écrasant l'autre, c'est que le soft est carrément pas jouable. Pas tonique, le Sonic.

e plaisir rémunéré, ça se paie. Les testeurs, c'est comme les putes, quand ils prétendent qu'ils prennent leur pied à chaque coup, ils mentent. Après cinq ou six heures de jeu, les crampes gagnent le coude, la nuque est douloureuse et les testicules commencent à gratter. Alors, quand on a testé une demidouzaine de jeux dans la semaine (dont quatre pas frais), et qu'on attaque une petite course 3D un peu fatigué, vaut mieux pas tomber sur Sonic R, sinon les nerfs craquent. Même si le jeu est seulement mauvais, pas

*Mettez deux testeurs sous une cage en verre anti-

deux d'un arsenal complet.

bombe à neutrons. Mettez,

dans un couloir perdu au

fond/d/un labyrinthe aux

murs couverts sang, un

pack de Killer Juice© bien

frais. Lâchez les fauves

Dans 99 % des cas, les

testeurs se retrouvent à

même le sol mais pas du

tout couverts sang. Ils

biberonnent le KJ© en se

racontant le jeu idéal.

missiles. Dotez-les tous

de l'écorche-poulet à la

complètement à chier. Parce que c'est bien là l'épineux problème : cette course sonicienne, censée être la réponse de la plombière au plombier (voir Mario Kart) est plutôt beau, plutôt bien animé, et ceusses qui se sont pendus à la plantureuse mamelle de la mère Sega dès leur plus jeune âge devraient avoir toute raison de sauter sur le jeu. Hélas pour ces vieux bébés, le lait a tourné. Cette catastrophe est pas naturelle: pourquoi si lent? pourquoi 3 courses (bon, 6, pour ceux qui s'accrochent) seulement? pourquoi pas jouable? STM!

BLURPS! AVIS

La Saturn marche pas trop fort dans nos contrées, et il y a des raisons. Pourtant le hérisson avait retrouvé du piquant ces derniers temps, les programmeurs ayant l'air d'avoir compris à peu près ce qui se passait dans la machine. Alors, pourquoi ce Sonic R, lent, mou, buggé, injouable ? Une seule raison possible : pour pas faire de l'ombre aux futurs jeux de la future Saturn 2, qui va inonder le marché dès fin 98, ou en 99, ou un peu plus tard mais bientôt...

Ze a disjonch'. Viner Sa cariceture et la remplacer par celle de Niña Spy. lui dire de pondre 400 signes genre " j'aime sega de puis que je suis même et sa continue. (67%)

Si vous prenez Sonic, Il coule. Si vous prenez n'importe quel autre perso, Sonic court sur l'eau, tel le petit Jésus (un jour, on trouvera le Tip). Prenez Dr

ZE



BIEN DE CHEU NOUS CA PARLE PAS PAS DE CHEU NOUS

785

89.2

0,5

- Dévelop :: IIr : SEGA Editeur 17 MÊME Prix : ÉLEVE 2 JOUEURS, OU 1 OU 0
- **PRESENTATION**

Soupaire, zoolies couleurs, Replay quand tu veux, tout ça..

GRAPHISMES

Mais très bien, aux petits zoignons. Sauf que bugs...

ANIMATION

Mais pas mal, pas mal du tout, même.

MUSIQUE Tous les dégoûts... Dance, dance

et redance! BRUITAGES

Du pur Sonic, à répétition.

DUREE DE VIE

Trois circuits (3 !). Y en a p'têt' douze cachés mais j'ai pas cherché.

JOUABILITE

Pas le minimum jouable...

INTERET

Sonic erre, et nous avec. On a dû se planter et jouer avec une démo pas jouable... 70%

Robotnik, qui est le seul à surnager.

Sonic R est juste un peu plus buggé que la moyenne des autres jeux Saturn en 3D. Mario 64 aussi est buggé. Mais ça n'excuse rien:



La falaise a des trous. Chouette, vu la vitesse, on a tout le temps de contempler l'envers et l'endroit du décor



"Sonic R, buggé ? Pas plus que les autres, je suis désolé !"Spy, pas plus Kronembourguisé que les autres

pouser à dire à Ze que s'il continue à vendre sa camelote dans le mag', il va aller trimballer Son marque aux Assedic!



Situl preferes payer plus cher c'est ton problème

Du Jamais Vu en France !



Club Européen du

4 Pall anette

Cable Peritel - Dance Memoire

1er Cadeau





chèque

2º Cadeau Un cadeau surprise... tu réponds dans les 8 jours

Les Jeux Plaustation



























Les Jeux Saturn















Les Jeux Nintendo 64







Ou un autre Jeu de ton cholx...

Profite de cette offre et ie de tous les privilèges du Club Européen du Multimédia

- 萨 Aucun droit d'entrée, ni cotisation annuelle:
- Un Catalogue de 132 pages couleur accompa-gné de son CD-ROM Magazine chaque trimestre : des Jeux, des Infos, des nouveautés, des démo...
- Des CADEAUX, en accumulant des Points fidélité!
- Un Choix Exceptionnel constamment réactua-lisé : plusieurs milliers de titres présentés dans notre Catalogue.
- Toute la production française + tous les "Best Sellers" Américains !
- Une Garantie d'Économie : chaque Jeu acheté au "Prix Club Euro" (déjà -10 sur le prix public), donne droit à une Réduction Supplémentaire sur un second Jeu.
- Une livraison encore plus rapide (48 h par Colissimo) en commandant par Téléphone, par Internet ou par Minitel 24 h / 24 h, 7 jours sur En échange de tous ces privilèges, mas juste à acheter 3 Jeux Console, CD-ROM ou CD-l au mix Club par an, pendant 2 ans, même les moins chers

A Retourner dès aulourd'hul à : CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA, B.P. 72 - 59963 Croix Cadex

Je choisis l'Offre N°1

Je joins mon réglement de 1.059,90 F (990 F + 69,90 F de frais d'envoi)

Voici la console que je choisis:

1^{er} Cadeau

Un chêque de à valoir sur l'achat de ton prochain jeu dans le Catalogue du Club

2º Cadeau Si tu réponds dans les 8 jours.



Code Postal

Je choisis 2 JEDX (ou 1 JED compte double) je joins mon réglement de 437,90 F (398 F + 29,90 F de frais d'env Je choisis 3 JEUX (ou 1 JEU + 1 JEU compte double) je joins mon réglement de 636,90 F (597 F + 39,90 F de frais d'envoi Je choisis 4 JEUX (ou 2 JEUX compte double) . Je joins mon réglement de 835,90 F (796 F + 39,90 F de trais d'envo)

royez-moi le(les) produit(s) dont f'ai noté le(les) numéro(s) ci-contre, ainsi que mes 2 Cadeaux Gratuitx. Si dans les 10 jours, je ne suis pas entièrent satisfait, je vous le(les) retuane et seral intégralement remboursé (hors frais de port). Si je décide de le(les) garder, je deviendrai membre du Club opéen da Multimédia sans droit d'entière et l'explosée. De l'explosée à calle present de la suite ma carte d'advievent et moi premier datalogue Magazine, de rangage à achetier seulement 3 leux Console, CD PEMO o CD -1 au moins par an pendant deux ans. Chaque timente, li me sera présent la sélection Club. Si je désire la rocevoir, je n'auxist s'en à faire : elle me parviendra automatiquement. Si je désire un autre leu ou pas de Jeu du tort, je vous oumerai la carte-réponse joint à mon Catalogue Magazine, avant la tate lumit en indiquée. Je ben'efficieral de tous less privileges du Club pendant 2 na summern. Ensuite mon adhésion sera renouvelée d'arviée en année par tacite reconduction. Et si je souhaite quitter le Club, je vous préviendrai par vela lettre et mon adhésion sera renouvelée d'arviée en année par tacite reconduction. Et si je souhaite quitter le Club, je vous préviendrai par vela lettre et mon adhésion sera renouvelée d'arviée en année par tacite reconduction. Et si je souhaite quitter le Club, je vous préviendrai par simple lettre et mon adhèsion sera résiliée immédiatement.

Je règle par :
Chéque
Mandat-Lettre
Hillsetts à l'owe de Ché Europées du Mandaside

Ju Cluis Europées du Municipa No
Un Cluis Europées du Municipa No
Un Cluis Europées du Duch de Chéque
Un Cluis Europées du Municipa No
Un Cluis Europées du Munic

Je choisis l'Offre N°2. Voicl le(s) jeu(x) que je choisis :

Je choisis 1 JEU (hors compte double): je joins mon réglement de 238,90 F (199 F + 39,90 F de trais d'envo) N°

que, Suiss	se, Lurembour	g : 35 E + Doon Torm : 60 E + Audres pays : nous consulter.
	Mme.	Mile.
		Tél
	que, Suiss	ess, j'ajoute 20 F

Ville

Pour les soineurs, celle des parents ou tuteux

TEST NINTENDO 64)

MRC, Lamborghini 64, Mario Kart, Extreme G, Cruis'n USA, et à présent San Fransisco Rush. La ludothèque course de la N64 commence à s'étoffer. Voyons voir où se place le petit dernier.

Le jeu ne s'appelle pas San Fransisco Rush pour rien. Les parcours sont constamment en pente.

e jeu propose trois modes différents. Le mode Une course, dans lequel vous affronterez vos concurrents sur une des six courses de votre choix. Le mode Circuit, qui correspond à un championnat, et le mode Entraînement dans lequel vous concourrez seul sur n'importe quel tracé. Pour vous balader sur chacun de ces circuits, vous choisirez un véhicule parmi quatre classes : les débutants, les joueurs avancés, les experts et

> les extrêmes. On pourrait croire leurs maniements très différents, en fait, les sensations demeurent très similaires. Vous conduirez avec une boîte de vitesses manuelle ou automatique. Pour le contrôle, vous userez du pad analogique. Après un petit tour dans les options, vous remarquerez qu'il est possible d'épaissir le

brouillard ou de modifier la force du vent, de rajouter des handicaps, d'activer l'option mort (qui implique que lorsque vous vous crashez, c'est terminé...), mettre en branle le Kit Vibration. Bref, plein de détails qui rendent la vie du joueur tellement plus agréable. Mais ce qui fait la force du jeu tient à la foultitude de raccourcis et autres passage secrets qu'on trouve sur chaque tracé et au caractère éminemment spectaculaire de l'ensemble du jeu. Les voitures s'envolent, s'explosent contre un mur, partent en tonneau (sans aucun commentaire, soit dit en passant...) à 250 Mph! Vous admettrez qu'il y a de quoi être alléché...

En fait, avec une jouabilité un peu mieux travaillée, nous aurions atteint des sommets ludiques rarement explorés.

A la place, on passe son temps à hurler après sa caisse pour qu'elle daigne tourner. Et ça, ça ne pardonne pas!







toute la course.

AVIS MOUAIS...

Voici donc le principal concurrent de Lamborghini 64. Si, de prime abord, il paraît bien meilleur, quelques courses suffisent pour se rendre compte à quel point la voiture est injouable. Et ca, dans une simulation, c'est difficilement pardonnable. L'ensemble est certes très beau, particulièrement spectaculaire et beaucoup plus rythmé à mon sens que Lamborghini 64. Mais, franchement, les véhicules tournent trop mal, et, pour sortir un dérapage, accrochez-vous. Dommage, car il y avait vraiment

d'excellentes idées.

SPY

test nintendo 64



Il est possible de modifier l'épaisseur du brouillard et la force du vent. Vous pourrez choisir entre quatre niveaux à chaque fois.

OUI, MAIS.

San Fransisco Rush, c'est un peu comme les

Chippendales : c'est beau de l'extérieur, c'est

bien huilé, ça roule des mécaniques, ça en

complètement vide à l'intérieur!

Quelle que soit la voiture que l'on

choisisse, elle demeure définitivement incontrôlable! C'est d'autant plus pénible et frustrant que les

parcours proposés sont très variés et très

négligé à ce point la jouabilité, car ce jeu

aurait pu être un superbe hit ! Peul-

agréables à regarder. Dommage d'avoir

être dans le numéro 2?

jette plein les yeux, mais c'est

Vous connaissez l'histoire du mec qui est mort, noyé, pendu, dans un accident de voiture ? Switch vous la fait en direct.

Pour s'en sortir, il faut anticiper et

couper | plus souvent possible.

Le mode o joueurs est assez speed

et s'avère bien 📭



- Version: OFFICIELLE
- Dialogues ANGLAIS
- Textes: FRANÇAIS
- Développeur : MIDWAY Éditeur : GT INTERACTIVE Disponibilité : OUI Prix : F

COURSE DE VOITURES 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT Contrôle : MOYEN Difficulté : ÉLEVÉE Niveaux de difficulté : 6 Continues : NÓŃ Sauvegarde : MEMORY PACK

PRESENTATION

Une démo tournante sans grand intérêt et des menus d'options sans plus.

GRAPHISMES

Des décors très riches et assez colorés pour six tracés particuliers.

ANIMATION

Ça va vite, ça bouge bien, le clipping est absent. Un bon niveau.

MUSIQUE

Neuf thèmes qui vont du complètement délire au hard en passant par la techno.

BRUITAGES

On aurait aimé plus d'interjections et de commentaires, on a des "Check Point".

DUREE DE VIE

Six circuits en Normal, Reverse, ou Miroir. Plus un mode 2 joueurs. Pas mal.

JOUABILITE

Les voitures tournent mal. Impossible de déraper. Le point faible du jeu.

Une simulation qui se veut spectaculaire et qui y parvient. Dommage que les voitures tournent si mal, il y avait un si bon potentiel...

87%

85"

92%

93%

94%

83%

88%

70%

NIIICO

AVIS





Alors que les Jeux olympiques d'hiver arrivent à grands pas et que la Coupe du monde de football est pour bientôt, Ubi Soft nous offre une simulation de tennis pas piquée des vers. Entrons, si vous le voulez bien, sur le court...

st-il-bien utile de vous expliquer le principe d'un jeu de tennis? A moins d'être un cousin du Panda ou un demi-frère de Switch, vous connaissez tous ce jeu. Tennis Arena vous propose donc de vous saisir d'une raquette virtuelle et d'aller échanger quelques balles avec des adversaires. Contrairement aux jeux de tennis traditionnels

qui vous invitaient à jouer sur des terrains classiques, gazon, béton ou terre battue, Tennis Arena joue la carte de la différence avec des surfaces très exotiques : un bateau de croisière, Central Park, les pyramides d'Egypte, un grand stade ou encore le Colisée. Les graphismes sont en 3D et les textures qui recouvrent les surfaces des décors donnent au jeu une sacrée gueule.

Le mouvement des joueurs, créé en Motion Capture, ajoute au réalisme. Un mode Multijoueur est disponible et propose des parties à quatre simultanément, à condition de se munir d'un multitap. Un mode Replay est proposé avec arrêts sur image et ralentis. Enfin, exactitude suprême, il est possible de s'en prendre à l'arbitre pour contester une balle litigieuse.



- FRANCAIS
- Développeur : SMART DOG Éditeur : UBI SOFT

La croisière s'amuse ! Le terrain

de jeu tangue au gré des vagues...

4 JOUEURS SIMULTANÉMENT

PRESENTATION

Des joueurs extravagants et beaucoup d'options.

GRAPHISMES

Superbes. Six courts impayables sont disponibles.

ANIMATION

Rapide et souple grâce au réalisme de la Motion Capture.

MUSIQUE

Elle s'écoute sans échauffer les oreilles.

BRUITAGES

Toutes les voix sont en français et le public se fait entendre.

DUREE DE VIE

On peut jouer à quatre 🗈 faire des tournois.

JOUABILITE

Prise en main très rapide et sans problème.

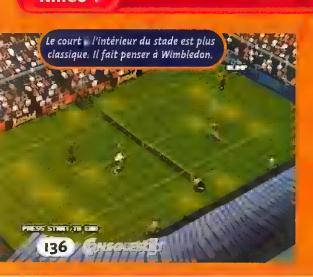
Une très bonne simulation aux graphismes attractifs et bien animée.

OUI ! AVIS

Si les jeux de tennis ne sont pas vraiment ma tasse de thé, je dois dire que Tennis Arena a su retenir mon attention. D'une part, les graphismes sont superbes et très détaillés. Et

d'autre part, la tenue des joueurs est tout sauf réglementaire : certains sont en jeans, d'autres jouent en Perfecto, d'autres encore en collant moulant. Il y a même un sumo! Tu le crois, ça? Les meilleurs d'entre vous auront même la chance de découvrir deux tennismen cachés : une femme et un homme. Qui sont-ils ? A vous de voir !

NIIICO!





Le court A. Colisée est certainement celui 🚮 offre les plus beaux graphismes. Y jouer à quatre, c'est vraiment in pied l





Si tu préfères payer plus cher, c'est ton problème

C'est le bon plan! pour acheter tes jeux moins cher!

























CHACUN Frais d'envoi































NBA Jam Extrem Pox PSX ou Saturn

Profite de cette offre et bénéficie de tous les privilèges du Club Européen du Multimédia Aucun droit d'entrée, ni cotisation annuelle.

- Un Catalogue de 132 pages couleur accompa-gné de son CD-ROM Magazine chaque trimestre : des Jeux, des Infos, des nouveautés, des demonstrations.
- Des CADEAUX, en accumulant des Points fidélité !
- Un Choix Exceptionnel constamment réactualisé : plusieurs milliers de titres présentés dans notre Catalogue.
- Toute production trançaise + tous les "Best Sellers" Américains!
- Une Garantie d'Économie : chaque Jeu acheté au "Prix Club Euro" (déjà -10 % sur le prix public), donne droit à une **Réduction** Supplémentaire sur un second Jeu. Une livraison encore plus rapide
- (48 h par Colissimo) en commandant par Téléphone, par Internet ou par Minitel 24 h / 24 h, 7 jours sur 7.
- En échange de tous ces privilèges, tu as juste à acheter 3 Jeux Console, CD-ROM ou CD-l au prix Club par an, pendant 2 ans, même les moins chers



en plus... Un Cadeau de bienvenue!



D'ESSAI GRATUIT

A Retoumer des aujourd'hui à : CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA, B.P. 72 - 59963 Croix Cedex

Volci M (les) JEUX que je choisis : J N° N₂ N₃

Un Cadeau-Surprise

Nè(e) **■**

Adresse

Code Postal

JE NE SURS PAS DÉJÁ ADHÉRIENT DU CLUB Européen du melttraédia iu éu cleb Européen du CO-Boat (MAJUSCULES SVP) M. Mme.

DISPONIBLES: Tous les jeux pour Playstation et





Par Téléphone,



Par Minitel,



PlayStation et le logo PlayStation sont des marques commerciales de SONY Computer Entertainment Inc. Sega Satum III le logo Sega Satum sont des marques commerciales de SEGA Entreprises. Ltd. Toutes les autres marques sont déposées par leurs propriétaires respectifs. Photos non contractuelles



Mario Kart ne sera
plus le seul jeu de
karts sur console!
Maintenant, dans ce
même genre de course,
mais pas dans le
même esprit, voici
Formula Karts.

KARTING ON THE MOON

Une course de karts sur la Lune, il n'y a que les jeux vidéo pour inventer des âneries pareilles! Et pourtant, ce fantasme devient réalité avec Formula Karts. Un petit tour dans l'espace sur un kart, c'est la classe totale. Tout de suite, les images





n petit tour en kart, ça vous dirait pour changer des éternelles courses de rallye ou de formule 1 ? C'est ce que propose Formula Karts. Alors, qu'est-ce qui change par rapport aux courses normales? D'abord, la direction est beaucoup plus sensible. Le moindre coup de volant vous fait virer à 90° (bon, j'exagère un peu). La finesse, le doigté et la précision sont donc de riqueur. Au début, cette maniabilité délicate peut dérouter et un temps d'adaptation est indispensable. L'idéal pour commencer, c'est de jouer avec le pad analogique. Avec ce pad magique, Formula Karts est super. Sans, la maniabilité est ardue. Ensuite, point commun avec Mario Kart, les courses sont en général très serrées. Un petit moment d'inattention, et vous dégringolez facilement de la troisième place à la huitième, par

exemple. Les premières parties sont rudes, de toute façon vous les terminerez demier. Avec beaucoup d'entraînement, vous pourrez jouer pare-chocs contre pare-chocs avec les concurrents. Enfin, les circuits sont beaucoup plus courts, mais le nombre de tours est plus élevé. Ces circuits sont placés dans différents endroits de la Terre, comme I France, l'Australie, l'Egypte, mais aussi, tenez-vous bien, sur la Lune (voir encadré). Le jeu vous propose trois types de course. A part le mode Single Race, qui vous laisse choisir le circuit, et le mode Championnat, où le but est de récolter des points pour la saison (vous pouvez donc finir demier), Formula Karts propose aussi un mode Arcade. Ce dernier vous propose de finir toutes les

courses, en vous

classant au moins en troisième position. Pour ce faire, vous n'avez droit qu'à trois essais. En prime, et seulement pour ce mode, vous disposez du turbo, pour aller plus vite pendant un laps de temps limité. Bref, Formula Karts est une jeu de karts très loin des délires de Mario Kart, mais qui ravira les amateurs de simulation automobile.



Les décors en Egypte sont graphiquement très réussis.



AVIS OUI!

C'est le mois des courses sur Saturn. Au côté de Sega Touring Car, Formula Karts vous fera patienter jusqu'à Noël. La réalisation de Formula Karts est vraiment soignée et le seul défaut de ce jeu, c'est la difficulté. Mais, c'est le lot commun à

c'est la difficulte. Mais, c'est le lot commun à beaucoup de simulations pures et dures. Essayez donc de terminer un circuit sans jamais vous prendre un mur! Les gros calibres des jeux de course devront relever le défi de Formula Karts.

Moi, en tout cas, je suis déjà partie sur la Lune faire un tour...

GIA

TEST SATURN



- Version : **OFFICIELLE**
- Dialogues ANGLĂIS
- Textes: **ANGLAIS**
- Développeur : MANIC MEDIA
- Éditeur : SEGA Disponibilité : OUI
- Prix : D

COURSE DE KARTS 1-2 JOUEURS Contrale: BON

Difficulté : ÉLEVÉE

Niveaux de difficulté : 3

Continues: 3 Sauvegarde : OUI

OUI, MAIS... AVIS

Un jeu de karting, en voilà une idée originale, d'autant que les courses sont très variées. L'animation est très rapide, trop rapide même, car

> les circuits sont court et tournent très souvent, il est donc difficile de négocier les virages... et l'on se retrouve planter dans un mur la marche arrière sert donc souvent ! Enfin, malgré sa prise en main assez délicate, c'est un bon jeu qui mérite qu'on s'y attarde. Mais ne le comparez pas à un jeu de formule 1, ce n'est évidemment pas le

même genre de conduite ni d'épreuve.

PANDA

TOP



Les circuits sont très

variés : ici, on roule sur

des voies ferrées.

La vue raprochée donne 🚾 mal 📥 mer si le conducteur ne maîtrise pas son véhicule et zigzague + tout-va.

La troisième place est très fragile. I la

moindre erreur, tout le monde vous

passe dessus !

00800

CO800



La vue extérieure lointaine est la plus maniable.

En mode 2 joueurs, l'écran est splitté horizontalement.

PRESENTATION

Il n'y a pas de démo, mais l'ensemble est bien emballé.

GRAPHISMES

Certains décors sont bien faits, comme l'Egypte ou la Hollande.

ANIMATION

Pas de ralentissement ou d'animation saccadée. C'est tout bon.

MUSIQUE

Elles n'ont pas une place prépondérante, mais elles tiennent la route.

BRUITA ES

Le klaxon de départ a le don d'énerver, mais le bruit des moteurs est bien rendu.

DUREE DE VIE

Courses nombreuses et difficulté élevée. Vous en aurez pour votre argent.

JOUABILITE

La direction est très sensible. Un petit temps d'adaptation est donc nécessaire.

Partant d'une idée originale, la course de kart, le jeu est fun et bien réalisé. Si vous avez déjà fini tous les bons jeux de course sur Saturn, essayez-le. 89%

85%

89%

90%

89%

85%

90%



PLEIN LA VUE

En appuyant sur Start pendant la partie, vous avez la possibilité d'activer les vues des cibles en l'air ou sur terre. Ainsi, une fois l'ennemi abattu, une nouvelle vue d'ensemble vous fait profiter du spectacle Il existe aussi une vue externe très spectaculaire, mais avec laquelle il est plus difficile de se repérer



A l'assaut de plusieurs platesformes off-shore. Il faudra faire attention à vos arrières lors de la destruction des cibles



Le F22 en action. Les explosions sur fond soleil couchant sont somptueuses.



 fameuse vue externe rend très bien, mais il sera plus difficile 🧼 "locker" les ennemis



Vous avez une âme de guerrier volant, mais réaliser vos fantasmes aux commandes d'un avion de combat est hors de portée de vos moyens? Qu'à cela ne tienne, Ace Combat ? satisfera votre envie de vous envoyer en l'air l

a guerre est déclarée. l'ennemi approche, et l'état-major compte sur vous pour enrayer son avancée. A vous la gloire et les pépètes ! Le principe est simple, a chaque mission, un objectif précis. Dans In première, vous devrez arrêter une escouade de B52 qui bombarde vos bases. Un peu plus tard, yous devrez abattre trois chasseurs à haute altitude. Le jeu est loin d'être répétitif. A chaque objectif remail vous montez en grade. Chaque apparail abattu vous apporte une certaine comme. Bien sit has reparations of votre appared on he pared to votre appared on he pared to votre coequipler (at your faites) appel a lui) sont déduits de votre salaire. Il existe des ennemis particuliers. 😂 vous les abattez, vous recevrez une meda.... a lear nom : Ricochet,

Fox Force Four, Z.OE, etc. La possession de toutes ces médailles vous donnera accès 🎩 de nouvelles options et à de nouveaux avions. Vous devrez parfois choisir entre deux missions. Lors de la première campagne, optez toujours pour le premier choix. Vous devrez ensuite terminer nouveau le jeu pour accéder aux a missions et acquérir de nouvelles médailles. Après certaines virées, vous devrez atterrir - ce qui n'est jamais évident. Deux vues sont proposées (cockpit et interné). Avec Triangle, your changez de cible a mavantage non négligeable pour les combardements au sol, Live les ennemis en rouge sur la carte doivent être détruits en agonté. Voilà, vous êtes briefé. Milime ent, à votre poste de combat!

Pas le temps de regarder le paysage, pourtant superbe.

Vous escorterez vos bombardiers pour qu'ils détruisent les usines adverses.









PULLIP

to the sale but

Détruisez ravitaillement avant qu'il n'atteigne le sol.



Ace Combat 2 n'a plus rien à voir avec le premier épisode. On notera à ce sujet que les programmeurs de Namco ont désormais une très bonne maîtrise de la Playstation. Les graphismes

III of the last

sont bien plus précis et fourmillent de détails. L'animation est également plus souple et rapide... soufflante même! Enfin, les missions proposées, une vingtaine, sont bien plus intéressantes que précédemment. Très orientée arcade, la prise en main de Ace Combat 2 est immédiate et le plaisir de jouer, instantané... comme le Benco!

NIIICO



- Version : **OFFICIELLE**
- Dialogues : **ANGLĂIS**
- Textes: **ANGLAIS**
- Développeur : NAMCO
- Éditeur : SCEE Disponibilité : OUI
- Prix : E
 - SIMULATION AÉRIENNE/ARCADE
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON
 Difficulté : PROGRESSIVE
 Niveaux de difficulté : 3
 Continues : INFINIS

- Sauvegarde: MEMORY CARD

PRESENTATION

Une intro magnifique, des briefings bien conçus et des options complètes.

GRAPHISMES

Des décors fouillés et colorés, des véhicules détaillés, faible pixélisation.

ANIMATION

Des combats aériens intenses, rapides et fluides, peu de clipping.

MUSIQUE

Du rock de bonne qualité qui correspond bien à l'ambiance générale.

BRUITAGES

Réalistes et bien échantillonnés. Mitrailleuses, missiles, réacteurs... tout y est.

DUREE DE VIE

La technique pour abattre les avions maîtrisée, il faudra le finir plusieurs fois.

JOUABILITE

Instantanée. Cette simulation est très axée arcade.

INTERET

Bien plus impressionnant que le premier du nom, AC 2 bénéficie d'une prise en main rapide. Les missions sont variées et le fun est au rendez-vous.

92%

90%

93%

85%

91%

89%

90%



Ne croyez pas que le sous-

marin est plus avantagé qu'un

tank dans les courses sous

l'eau. Les caractéristiques sont

différentes, mais c'est tout.



Que se passe-t-il lorsque le programmeur principal du premier Micromachines s'expatrie vers un autre groupe de développement que celui de Codemasters ? Z'avez trouvé... ça donne Motor Mash!

ette simulation de bolides cartoonesque reprend trait pour trait le principe de Micromachines. Vous pilotez des caisses poursuivies par une caméra volante, et vous tentez de vous débarrasser de trois concurrents. En chemin, vous trouverez des armes ou des "bonus-booster" que vous utiliserez pour gagner la tête de la course et la garder. Neuf véhicules sont proposés et tous les genres sont représentés (camion de hippies, caisse de gangster, taxi,



bulldozer, sous-marin...). Ces véhicules présentent quelques différences de maniement (un véhicule speed aura tendance à mal tourner...), mais la prise en main est tellement simple d'accès qu'on ne les remarque qu'avec une longue pratique du jeu. Au niveau des parcours, Eutechnix a réussi à bien brouiller les pistes en proposant des circuits en Reverse dès le début de partie et des parcours différents selon les

modes de jeu.

Le principe

général est

tout de même clair, puisque six décors différents sont disponibles (l'Amazonie, le Far-West, l'Articque, le monde des cauchemars, la ville et l'Atlantide). Chacun de ces décors propose en moyenne trois tracés différents. Parmi les modes, on trouve un mode Eliminations (vous jouez à deux, trois ou quatre et devez atteindre le bord de l'écran avant l'autre), un mode Contre-la-montre. un Tournoi, une Ligue et des Courses par équipe. L'ambiance baigne dans un monde cartoon franchement réussi.

0 7:75:66



l'écran avant votre concurrent.

AVIS NON!

Si l'élève (Motor Mash) ne dépasse pas le maître (Micromachines), quel était l'intérêt de faire une copie ? Je n'en vois personnellement aucun.

Je vous conseille de rester avec votre version de Micromachines 3D, ou de vous le procurer si vous ne l'avez pas encore. Je suis un peu dur, car Motor Mash est techniquement assez propre, l'ambiance toon est très chouette, la jouabilité est bonne, mais la copie est trop flagrante, et ça... je ne supporte pas!

Il n'est pas rare que le chemin soit bloqué par ce enre de bestiole:











- Version : OFFICIELLE
- Dialogues |
- Textes: FRANÇAIS
- Développeur : EUTECHNIX Éditeur : OCEAN Disponibilité : OUI
- Prix : E

COURSE

- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT Contrôle: BON Difficulté: MOYENNE Niveaux de difficulté:

- Continues : 3 'Sauvegarde : MEMORY CARD

PRESENTATION

Un petit DA de synthèse assez drôle qui met dans l'ambiance délirante du jeu.

GRAPHISMES

Des décors variés et colorés servis par une 3D nickel. Ambiance toon garantie.

84%

86%

90%

ANIMATION

Quelques ralentissements et des caméras qui s'emballent un peu trop...

89%

MUSIQUE

De la techno en passant par la country pour revenir à des ambiances "space".

91%

BRUITAGES

Ils ne vous feront pas regretter les DA de votre enfance.

89%

DUREE DE VIE

Elle augmente avec la quantité de participants. Seul, on en fait vite le tour.

91%

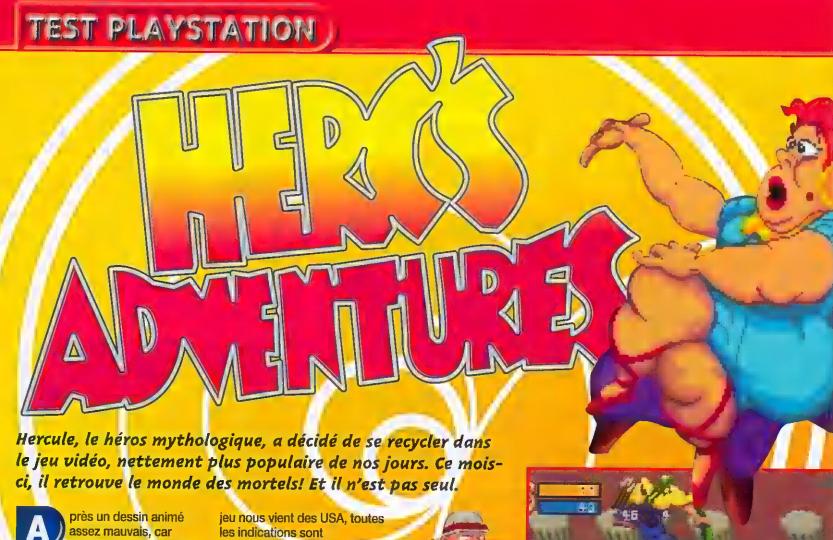
JOUABILITE

Très intuitive, les véhicules répondent parfaitement.

84%

INTERET

Une bonne copie de Micromachines, très fun à plusieurs (il gagne 2 % par joueur supplémentaire.) mais trop limitée lorsqu'on est seul...



assez mauvais, car beaucoup trop stylisé, on vous propose de choisir entre trois héros dont Hercule. Chacun dispose évidemment de ses propres talents comme le tir à l'arc, l'art d'infliger de gros

dégâts, etc. Vous devez prêter main-forte à Zeus dans une partie "d'échecs" contre Hadès. Pour ce faire, vous vous baladez à travers toute la Grèce. Dans son principe, le jeu ressemble un peu à un mélange de Thor et de Zombies. Vous devez vous battre fréquemment contre des ribambelles de monstres, tels des squelettes ou des cyclopes. Certains, un peu plus difficiles à tuer, font office de boss. Pour en venir à bout, vous pouvez utiliser des javelots : à vous de les trouver ou de les acheter car ils sont en nombre limité. Surtout ne gaspillez pas le peu d'or en votre possession: les sauvegardes sont payantes. Il vous faudra souvent partir en quête de clés ou autres objets permettant de franchir une étape du niveau, mais comme le jeu est assez

jeu nous vient des USA, toutes les indications sont compréhensibles pour ceux qui maîtrisent un minimum l'anglais. Lorsque vous n'avez plus de points de vie, vous vous retrouvez au royaume d'Hadès (les Enfers)... mais avec vos points de vie au maximum. Si vous réussissez à vous échapper, vous pourrez continu à jouer since.

échapper, vous pourrez continuer à jouer, sinon... Enfin, signalons que ce jeu ne constitue pas une prouesse technique, mais on s'amuse à deux...

AVIS OUI, MAIS...

C'est sûr, Herc's Adventures n'est pas franchement beau. A la limite, il est presque moche, et je m'y connais. Les décors et les sprites manquent

carrément de couleurs! Et puis, la bande-son n'a rien de fantastique non plus... Bref, la réalisation semble un peu bâclée. En revanche, le fait de pouvoir jouer à deux est très sympa.

Ce mode, comme c'est souvent le cas, relance grandement l'intérêt.

Sinon, disons que Herc's Adventures est un jeu agréable par son mélange d'action et de recherche, mais qu'il est vraiment

trop mal réalisé. Dommage...

PANDA



Projeté dans les la la une catapulte.

ouvert, on ne sait pas toujours

linéaire qu'on pourrait le croire.

Fort heureusement, comme ce

Adventures n'est pas aussi

très bien où aller. En effet, Herc's





- Version : OFFICIELLE
- Dialogues FRANČAIS
- Textes: FRANCAIS
- Développeur : LUCASARTS
- Éditeur : LUCASARTS Disponibilité : OUI
- Prix : E

ACTION

- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT Contrôle : BON Difficulté : MOYENNE Niveaux de difficulté : =

- Continues: -
- Sauvegarde: OUI

PRESENTATION

Un dessin animé de qualité trop moyenne.

GRAPHISMES

Les décors sont un peu ternes. Bref, pas beaux.

ANIMATION

Le scrolling n'est pas bien rapide, tout iuste honnête.

MUSIQUE

Sympa, sans plus.

BRUITAGES

Rien de spécial à dire, ils sont moyens.

DUREE DE VIE

Ce jeu est long, et propose quelques énigmes.

JOUABILITE

Pas de problème, ça roule.

90%

80%

81%

82%

81%

82%

90%

INTERET

En solo, le jeu lasse un peu, mais, à deux, comme d'habitude, c'est tout de suite plus sympa et on s'accroche pour avancer.

TEST NINTENDO 64.

Blaste

Le déferlement de béton sur notre Mère Nature vous effraie? Le nucléaire hante chacun de vos cauchemars? L'antidote existe : il s'appelle Blast Corps. Ne pas dépasser la dose prescrite.

Le Skyfall est un engin très ra- e Pour détruire les habitations, il vant faire retomber - véhicule sur 🕔 toit des maisons.

last Corps est une société qui est à la destruction ce qu'est Leroy Merlin aux maisons "cages à lapins". Seule différence, ce n'est pas le temps qui détruit vos baraques mais une armada de véhicules en tout genre. Alors que le monde est au bord d'une crise de type nucléaire, un convoi chargé de deux missiles armés se met en route vers un site de désamorçage. Malheureusement, une grave défaillance endommage le pilote automatique du camion qui les transporte. Le poids lourd emprunte alors la route la plus directe pour se rendre à son point de rendez-vous.

Afin d'éviter une catastrophe nucléaire, il convient de dégager tout ce qui pourrait gêner son passage: au moindre choc, tout pétera! Pour épargner à la planète un nouveau Tchernobyl, tous les moyens sont bons : quel que soit le type de véhicule choisi, vous devez détruire et exploser les bâtiments qui s'opposent au passage du camion contenant les missiles. Ramdozer, Backlash, Skyfall, Thunderfist, Cyclone Suit. J-Bomb ou Sideswipe, il faut bouffer du béton! Certains niveaux vous obligeront même à changer de véhicule en cours de route. Mais sauver la planète n'est pas le seul but de ce jeu : il faut aussi venir en aide à des scientifiques retenus prisonnier dans des bâtiments ou encore trouver un maximum de RDU, des petites lumières qui s'éclairent au passage de votre voiture. En fonction de votre

capacité à terminer un

tableaux cachés s'ouvriront.

Une bien bonne motivation,

niveau à 100 %, des

Il faut parfois emprunter we train de marchandises pour III Asporter votre véhicule. La flèche verte en bas, à gauche de l'écran indique la direction.

Comme vous pouvez

le constater, 🕼 nombre

de textures e l'écran est

impressionnant. Aucune

pixelisation | signaler!

Dévelor eur RARE Editeur NINTENDO Disponibilité : OUI

AVIS OUI!

Le Backlash, ou camion benne, est

très, très rapide. Pour qu'il bousille

plus rapidement les bâtiments,

faites lui faire des dérapages.

Blast Corps est un peu comme Pilotwings : il faut rentrer dans le jeu pour l'apprécier pleinement. Si les premières missions sont d'une simplicité

enfantine (en fait, elles sont ici pour vous apprendre à manier chacun des véhicules disponibles), eles suivantes sont plus corsées. Attendez-vous à de longues minutes de réflexion et d'essais avant de parvenir à percer le secret des énigmes. Graphiquement, le jeu assure vraiment : les textures sont très variées et aucune pixélisation ne se fait sentir.

NIIICO



et actionnez les boutons Lou #

PRESENTATION

Les options sont claires et les diverses vues fonctionnent bien.

GRAPHISMES

Les textures sont de superbe aualité.

ANIMATION

Les véhicules bougent de manière fluide et rapide.

MUSIQUE

Des thèmes corrects all très discrets lors des parties.

BRUITAGES

Les bruitages sont variés et de bonne qualité.

DUREE DE VIE

Le nombre de niveaux est impressionnant

JOUABILITE

On manie les véhicules comme des voitures téléguidées.

INTERET

On détruit tout, mais on réfléchit aussi! Réalisation technique excellente.

89%

91%

BRV

Achetez - Revendez - Echangez

vos jeux vidéo et consoles 16 - 32 - 64 bits

SAINT GERMAIN EN LAYE

42, rue de Paris **78100 SAINT GERMAIN EN LAYE** (RER A) Tél: 01 30 61 47 47 Mardi au samedi de 10h à 19h

Dimanche de 10h30 à 13h

BOULOGNE

221, Bd Jean Jaurès 92100 BOULOGNE Métro Marcel Sembat Tél: 01 41 41 92 92 Lundi de 14h à 19h Mardi au samedi de 10h à 19h

ITALIE 2

La Tête dans les Nuages Place d'Italie (au dessus du grand écran) 75013 Paris Métro Place d'Italie ouvert 7 jours/7 de 11h à 19h Tél: 01 53 80 3000

(34)

CONSOLE NEUVE : 999 Frs OCCASION: 800 Frs

CONSOLE NEUVE : 990 Frs

OCCASION: 790 Frs



BOMBERMAN 64





CROC

TOP GEAR RALL

CROC

V RALLY

349 ABE'S ODYSSEY

SNOW RACER

TOMB RAIDER 2

FORMULA ONE

RESIDENT EVIL

PANDEMONIUM 2



TEL

449

449

399

299

RESIDENT EVIL Director's Cut



NINTENDO 64

20220-0
EXTREME G
MACE
GOLDEN EYE
BOMBERMAN 64
- 1

SATURN 349 SEGA TOURING CAR DUKE NUKEN WARCRAFRT 2 FORMULA KART 369

CD ROM PC

349	LAND OF LORE 2	TEL
349	WORMS 2	TEL
349	DARK EARTH	349
349	SHADOW WARRIORS	349

CCASIONS JEUX

249

199

199

249

TUROK		
MARIO KART	1	-
STAR WARS	1	
ISS 64		

L			
H	1		
	- 19	100	Siene.
			- 1

SATURN

CRYPT KILLER	
DRAGON FORCE	
TOMB RAIDER	
NIGHTS	

CD ROM PC

249	DIABLO	249
249	ATLANTIS	249
199	DUKE NUKEN	159
169	ALERTE ROUGE	199

Pour 500 Frs de joux revendus, bénéficiez de 50 Frs de réduction sur votre prochain achat de jeu d'occasion. Offre valable jusqu'au 31/1/1/1997.

Gagnez la console de vos rêves !

Pour tout achat du jeu TOMB RAIDER II sur PSX et SATURN, ECONOMISEZ 25 Frs sur présentation du coupon ci-joint. Grâce à ce coupon vous pourrez aussi PARTICIPER AU TIRAGE AU SORT qui vous permettra peut-être de remporter la console de jeu de votre choix.

*N64 ou PSX selon disponibilité en magasin. Le tirage sera effectué le 22 décembre 97 à Saint Germain en Laye. Toutes les boutiques participent à l'opération.

Vom :	***************************************
Prénom :	
Ago:	Date d'anniversaire :

-	Tél :
25 Frs	à valoir sur TOMB RAIDER II

sous réserve typographique - Certains prix peuvent varier selon le magasin





qualités esthétiques indéniables. Au niveau de l'intérêt, deux choses chiffonnent : la relative répétition de l'action (inhérente au genre...) et le manque complet de scénar. De plus, même si vous êtes acclimaté aux univers 3D, ouver ses repères dans le monde de FF n'est pas simple. Mais on pardonne, car cette petite bombe s'avère aussi explosive

DES PLAIES DES BOS

Logiquement patibulaires et particulièrement costauds, six boss >> Fighting Force vous donner been 🕕 fil à retordre. En règle genérale, il vous sera possible de récupérer 🖊 objets à proximité. Premier conseil donc : abusez-en ! Pour le reste, soyez rapide, efficace au corps à corps (eux le sont) et, si vous jouez a Nath, pensez à les prendre à rev Courage



Plutôt : de perdre des points de vie bêtement en réalisant des (....) spéciaux, ramassez tout ce qui trane!



Soyez rapide et ne 🔠 approchez de lui que quand vous êtes certain de lui faire très 📹 🧗



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues FRANČAIS
- Textes **FRANÇAIS**
- Développeur : CORE DESIGN
- Editeur : EIDOSDisponibilité : NOVEMBRE
- Prix : E

BEAT'EM ALL

1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT

Contrôle: MOYEN Difficulté : ÉLEVÉE

Niveaux de difficulté : 3

Continues: -Sauvegarde : OUI

PRESENTATION

78%

Cinématique d'intro sans intérêt. Le reste n'est que fioritures. Mais où est le scénar ?

GRAPHISMES

93%

Décors variés et ennemis très nombreux. Une 3D assez propre. Bref du bon.

ANIMATION

91%

Action très fluide, ralentissements inexistants et loadings raisonnables.

MUSIQUE

85%

Je n'en suis pas fanatique mais on l'oublie vite.

BRUITAGES

86%

Ils tournent un peu en rond au bout d'un moment, mais demeurent nombreux.

DUREE DE VIE

JOUABILITE

93%

Le jeu est difficile et le choix des chemins implique d'y revenir. Bonne affaire!

Prendre ses marques n'est pas toujours simple. Manips très intuitives.

86%

Pour son premier vrai beat'em all en 3D, la Playstation s'offre un jeu de qualité qui ne vous fera pas regretter Double Dragon ou Streets of Rage.



La nouvelle Fury de Kyo est très impressionnante. Suivant votre état, vous

pourrez atteindre la vingtaine de Hits Combos.

Lorsqu'il est contrôlé par l'ordinateur, lori est un adversaire

omme vous vous en doutez, on retrouve bon nombre des combattants de la version 96. Shingo Yabuki ressemble à s'y méprendre à Kyo Kusanagi, le pouvoir du feu en moins. Chizuru Kagura, l'ancienne boss de KOF'96, fait partie de l'équipe des filles. Deux nouvelles équipes font leur apparition.

La première est composée de Ryuji Yamazaki, Blue Mary et Billy Kane, que l'on a pu voir dans Fatal Fury Real Bout. La seconde regroupe des personnages jusqu'alors

inconnus: Yashiro redoutable et machiavélique. Ce coup fait trois vits, impressionnant. Nanakase et deux filles. Shermie et Chris, Ces trois personnage semblent maîtriser le pouvoir de la foudre. Mais la question que tout le monde se pose est la suivante : quelles sont les véritables innovations de ce KOF'97? Premièrement, vous pourrez choisir entre deux

systèmes de combat différents: l'Advanced, tout nouveau, et l'Extra, qui reprend l'ancien système. Le fait de pouvoir choisir entre les deux est un luxe digne de la console. Deuxième point fort, la rapidité a augmenté et on a aussi gagné en fluidité dans les déplacements. Autre point fort : l'atmosphère, encore plus prenante que d'habitude. Enfin, vous pourrez étendre le temps à l'infini. Bref, revendez vos vieux jeux et investissez dans cette nouvelle fournée, plus chaude que jamais.

Comme tous les ans ou presque, SNK réunit les personnages cultes de ses nombreux titres dans une compilation. Pour King of Fighters'97, le jeu a subi toutes les évolutions possibles.

SWITCH

Ces 400 mégas de baston pure valent-ils le coup?

Un grand classique : le coup de pied sauté par-dessus la boule. Imparable.

CREDIT O



Plus fluide, plus rapide, plus beau! C'est normal, certes. Mais à ceux qui disent que cette nouvelle version n'est pas indispensable, je réponds que quitte à posséder une machine aussi coûteuse, autant ne pas mégoter. Les nouvelles Furies, impressionnantes, pimenteront les combats les plus endiablés. Les graphismes et la bande-son sont au top, et on s'amusera à rechercher de nouveaux enchaînement et coups spéciaux. Bref, voilà de quoi patienter jusqu'à la sortie de la Neo-Geo 64.







- Version: **OFFICIELLE**
- Di Bloques : ANGLÁIS
- Textes : ANGLAIS
- Développeur : SNK
- Éditeur : SNK Disponibilité : OUI
- Prix: H

BASTON KITUE

- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : EXCELLENT Difficulté : VARIABLE
 - Niveaux de difficulté : 8
- Continues: 4
- Sauvegarde: MEMORY NEO-GEO

PRESENTATION

Une notice bien illustrée, une intro entraînante, des conseils avant la partie.

GRAPHISMES

Des graphismes toujours plus somptueux, une palette de couleurs incroyable.

ANIMATION

Impressionnante. Tous les mouvements des persos sont fluides et rapides.

MUSIQUE

Magnifique, entraînante et très rythmée.

BRUITAGES

Cris ou moqueries des combattants, impacts des coups, ovations de la foule...

DUREE DE VIE

Le plein de combattants, des coups spéciaux, des Furies, un mode Survivor...

JOUABILITE

Le top. La manette permet toutes les manipulations, au doigt et à l'œil.

Cette nouvelle et peut-être dernière fournée est indispensable à tout fan qui se respecte. Belle et jouable au possible. "La" référence.

90%

94%

93%

94%

94%

96%

La Saturn et la Nintendo 64 ont Bomberman, Eh bien, maintenant, la Playstation a Poy Poy, un titre sympa et mignon pour s'éclater à plusieurs.

oy Poy est un jeu aux graphismes assez mignons, entièrement réalisés en 3D. Chaque niveau possède ses particularité, et, pour une fois le décor est important. En effet, les personnages ont la manie de ramasser tout ce qui traîne par terre, pour ensuite se l'envoyer sur la tête. Per det le principe de ce jeu assommer ses camarades et rester le demier debout. On peut, notamment, lancer des pierres ou, mieux, des bombes qui détruisent tout sur une large zone./On peut aussi sauter, ramper ou esquiver, ce qui fait pas mal de boutons à maîtriser. En début de partie, chacun choisit une magie qui permet, par exemple, de lancer plus loin et plus rapidement les blocs... Puis c'est l'affrontement. Suivant les niveaux, vous aurez affaire à des ennemis plus ou moins indestructibles. Par exemple,

Godzilla somnole dans un "œuf", si une explosion le réveille, il attaque... Quant aux pingouins, ils sont toujours prêts à vous faire un sale coup! On peut jeuer jusqu'à quatre simultanément, ce qui est bigrement frin.

La bombe tombe directement sur la tête du Panda. Bien fait !

mains, ça va chauffer,

Cette magie est très efficace



Les bombes explosent de bien belle façon.



Version: Dialogues Textes: ANGLAIS

- Développeur : KONAMI Editeur : KONAMI
- Prix : E 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT

PRESENTATION

Rien d'extravagant.

GRAPHISMES Simples et très mignons.

85%

ANIMATION

MUSIQUE

Le jeu est suffisamment rapide.

Assez rigolote. BRUITAGES

Honnêtes, sans plus.

85%

85%

86%

DUREE DE VIE

Le jeu est très facile à finir. C'est à deux qu'on s'amuse vraiment.

JOUABILITE

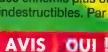
Aucun problème, tous se passe le plus simplement du monde.

91%

INTERE

Poy Poy prend une place longtemps inoccupée : celle d'un bon cione de Bomberman.

86%



Il n'y a pas à dire, Poy Poy est un jeu hyper fun. Les graphismes sont très mignons. Suivant les niveaux, différents monstres seront de la partie, les matchs n'en seront que plus fun. C'est à plusieurs qu'il faut jouer : à quatre, c'est l'idéal. Vous pouvez me croire, impossible de nous arrêter à la rédac. Ce jeu apporte son lot d'idées originales ou marrantes, comme utiliser ses adversaires

> ou choisir une magie. Vous l'aurez compris, Poy Poy est un très bon jeu... à plusieurs.

PANDA





3615 POWER GAMES

HOUVEAU

COMMANDEZ ET RESERVEZ VOS JEUX PAR TÉLEPHONE EN REGLANT PAR CARTE BLEUE AU 01 43 79 12 22

SAFURN

SATURN

VS X MEN

DEAD OR ALIVE

249

NEUF

399

399

449

OUVERT DU LUNDI AU SAMEDI DE 10H A 19H 31 rue de Reuilly - 75012 PARIS Tél : 01 43 79 12 22 :

Fax: 01 43 79 11 05



VENEZ DECOUVIRIR EN AVANT PREMIERE TOUTES VOS DERNIERES NOUVEAUTES EN DEMONSTRATION PERMANENTE



la Saturn occaz VF + 1 manette + cadeau 100 f en bons d'achals

349 F

349 F

349 E

349 E

349 F

349 F

349 1

349 F

JEUX VERSION FRANÇAISE

DUKE NUKEM 30 RESIDENT EVIL VE DRAGON FORCE JONAH LOMU RUGBY JURASSIC PARK 2 DHAKE FORMULA KART SEGA TOURING CAR LAST BRONK WARCHAFT 2 WORLDWIDE SOCCER 98

JEUX VERSION IMPORT

CHAOS SEED LAYER SECTION 2 SEGA TOURING CAR Y'S COMPILATION RPG MACROSS MARVEL SUPER HEROES MEGAMAN X 4 DEAD OR ALIVE DO DO PACHI 2 THUNDER FORCE V PANZER DRASDON RPG SILHOUETTE MIRAGE STREET FIGHTER IN X MEN

399 399 1 399 1 SALACTIC ATTACK 199 199 249

TOME RAIDER 199 I COMMAND CONQUER MYST TORICO 199 NHL 97 NBA LIVE 97 FIFA SOCCER III BIO HAZARO JAP

occasion

JEUX VERSION EURO.

YRERSPEEDWAY VIRTUA FIGHTER 2 JAP MYSTARIA

NOUVEAU

EURO 96 VIRTUA FIGHTER 2 VF SEGA RALLY DAYTONA USA 2 TOMB RAIDER **BARKSTALKER** FIGHTERS MEGAMIX JAP

WORLDWIDE SOCCER 97 199 F REAL BOUT HAM JAP

JEVX/EURO

la Nintendo 64 VF + 1 manette + cadeau 100 f en bons d'achats

JEUX VERSION FRANCAISE

MARIO III VF MARIO KART 64 VF 369 E 429 PILOTWINGS 64 VF TUROX VF 499 KILLER INSTINCT 64 VF 499 F INT.SUPERSTAR SOCCER 64 VF FIFA SUCCER 64 VF 499 F 399 MORTAL KOMBAT TRILOGY BLASTCORPS 449 F

ACCESSOIRES

PACK VIRREUR + MEMORY ADAPTATEUR UNIVERSEL

MEMOIRE 256 K PACK JOYPRD + MEMO JOYPAD OFFICIEL COULEUR :

NOUVEAUTES A VENIR

DUKE NUQUEM B4 EXTREME G WAYNE GRETZKY HOCKEY LAMBROGHINI **NBA HANG TIME** LYLAT WARS+ VIBREUR DOOM W VF HEXEN 64 VF **GOLDEN EYE** WARGOOS

JEUX DCCAZ A PARTIR DE 299 F TEL

TFL 199 F 399 F LAMBORGHINI 499 1 499 F TEL

LYLAT WARS

NOUVEAU



IA PLAYSTATION VF + 1 manette + cadeau 100 f en bons d'achals

449 F

449 F

449 F

449 1

499 F

499 1

499 1

JEUX VERSION IMPORT

DRACULA X US BUSHIOO BLADE SUB ZERO MYTHOLOGY US COOLBOARDERS 2 DRAGON BALL Z GT JAP BIO HAZARO 2 JAP

JEUK VERSION FRANCAISE

ALERTE ROUGE AIR COMBAT 2 349 F BEAST ODDWORLD L'ODYSSEY D'ABE **BUSHIDO BLADE** 349 F 349 F **COLONY WARS** 349 F CARSH BANDICOOT 2 349 F FIFA SOCCER 98 349 F FORMULA DNE 97 CHEVALIERS DE BAPHOMET 2 FINAL FANTASY 7 VF HERCULE JURAASSIC PARK LOST WORLD NIGHTMARE CREATURES MARVEL SUPER HEROES MOTO RACER NBA LIVE III NBA IN TH ZONE 98 NUCLEAR STRIKE NHL HOCKEY PANDEMONIUM 2 STREET FIGHTER EX PLUS STREET FIGHTER 2 COLLECTION RESIDENT EVIL DIRECTOR CUT SOUL BLADE TOMB RAIDER 2 TOURING CAR CHAMPIONCHIP TIME CRISIS + SUN THEME HOSPITAL **V RALLY**

occasion

STRIKER DESTRUCTION DERBY GOAL STORM KILLEAK THE BLODD RIDGE RACER BLAM MACHINE HEAD NBA JAM TE MAGIC CARPET FIFA SOCCER 96 TUNNEL B1 TOTAL NBA 96 STARBLADE ALPHA ACTUA SOCCER DOOM Jack is back 129 E 129 HUNDER HAWK FADE TO BLACK

99

OLYMPIC SOCCER DISCWORLD NHL FACE OFF TIME COMMANDO SPEEDSTER NEED FOR SPEED RIDGE REVOLUTION RETURN FIRE RAYMAN BUST A MOVES 2 FIFA SOCCER 97 TRACK AND FIELD FORMULA 1 BURNING ROAD DISRUPTOR CHEESY DESTRUCTION DERBY 2

SLAM AND JAM

CHAUNICLE SWORD PORSCHE CHALLENGE 149 F 149 F 149 F CODLBOARDERS KING'S FIELD EPIDEMIC LEGACY OF KAIN STREET RACER WIPE OUT 2097 NBA LIVE III COOLBOARDERS TOMB RAIDER 169 F ADIDAS SOCCER 97 TOTAL NBA ET SUIKODEN 169 F RESIDENT EVIL VANDAL HEARTS 199 F RAGE RACER ISS PRO COMMANO CONQUER JONAH LOMU RUGBY MICROMACHINE V3 V RALLY

PLAYTATION

FINAL 7

TOMB RAIDER 2

FIGHT. FORCE

199 199

199

199

199

249

349 1 349

349 F

299 |

349 1

349

349 F

349

349

349

349

349 F

349 F

299 F

349 F

TEL

349 F

199 F

GAMES COMMANDE A RETOURNER A POWER BON DE 75012 Paris 31, rue de Reuilly

CONSOLE QTÉ PRIX TITRES NEUF OU OCCAZ TOTAL + 30F DE PORT (+10F PAR ARTICLE SUPP.)

NOM : PRESION : TEXE :

Je joins impérativement mon règlement de

CHEQUE BANCAIRE

TOUS NOS IT LET OFFRES TO I REVISABLES SANS PREAVIS. OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.



Dans Felony, tout yous est permis. Vous pouvez vous autoriser les cartons les plus explosifs, rentrer dans les Galeries Lafayette ou les hôtels pour semer la panique. De plus certains véhicules lourds vous évite de faire dans la dentelle.



Grâce au tank, vous pouvez écrabouiller les keufs. Jubilatoire !



Dans le deuxième niveau, faudra forcer plusieurs barrages



II vous percutez un véhicule, un stand ou une vitrine, les dégâts vous sont comptabilisés. Quand on roule en limousine, on peut se | permettre...

'histoire est celle d'un explorateur qui découvre trois coffres remplis d'or. Il réussit à en ouvrir deux mais pas le troisième. Notre explorateur va donc faire appel à un mercenaire de la route (vous) qui devra récupérer les objets nécessaires pour ouvrir le coffre récalcitrant. Foin du code de la route, vous devrez, tel M. Paul. foncer à toute vitesse pour réussir votre mission. Au début du jeu, deux courses sont disponibles: "Down Town" et "Sea Side". Dans la première, vous devrez récupérer de la dynamite dispersée un peu partout dans Chinatown, Dans la deuxième, vous intercepterez un objet transporté par une limousine et forcerez les barrages de police. Une fois ces deux missions accomplies, vous

aurez accès à la troisième (qui vous mènera à Paris), dans laquelle vous devrez récupérer une statue cachée dans une cabine téléphonique. Quatre véhicules sont proposés en début de partie. Une fois les trois courses effectuées, de nouveaux véhicules viendront s'ajouter, soit vingt-deux au total. Dont un camion-poubelle, un tank, une limousine, un car, plusieurs bolides genre Viper ou Porsche... Cette simulation se veut réaliste : si vous dépassez la vitesse autorisée, vous êtes flashé, les passant s'affolent quand vous les frôlez, la police vous course quand vous faites trop de dégâts... Bref, le principe est original, mais le jeu est un peu lassant. Trois courses, c'est peu...

AVIS OUI, MAIS...

SWITCH

Felony est vraiment bien réalisé, l'accent a été mis sur le réalisme, les accidents bénéficient d'angles de vue particuliers, votre véhicule se cabosse (tôle froissée, pare-brise éclaté...) et les bruitages sont nombreux. Un nombre incroyable de véhicules de toutes sortes est disponible, et foncer à travers les vitrines des centres commerciaux ou détruire les véhicules de police est un vrai plaisir, d'autant que c'est beau. Malheureusement, on a vite fait le tour des trois circuits.



Le réalisme est poussé à l'extrême au

FELONOUI, MAIS... AVIS

TOTAL ANGUNT

SPY

OVER

TOTAL TIME

N'étant pas d'un naturel destructeur ni particulièrement bourrin, me retrouver face à un jeu de course de ce type m'a laissé dubitatif. On explose ce qui traîne, on se marre bien, mais, bon, ça dure cinq heures : le temps de boucler les parcours. Passé ce délai, on comprend que le jeu ne compte que trois courses, et que l'on connaît les trajectoires sur le bout des doigts. On peut s'accrocher pour dégotter les nouvelles caisses, c'est vrai. Mais je trouve que i jeu n'est pas à ce point prenant que l'on veuille faire et refaire sans cesse le même parcours en vue de remplir les bonnes conditions.

Voici comment posséder quatre véhicules parmi les plus intéressants. Pour obtenir Tank, la formule 1 I la voiture de flics, vous devez terminer les trois courses avec le scooter sans faire aucun dégât. Pour obtenir la voiture télécommandée, vous devez détruire un stand à gauche dans le centre commercial du troisième niveau (Paris).

rès peu de clipping et un ciel orangé somptueux.... Le jeu est beau!



Lorsque vous franchissez la ligne d'arrivée du premier niveau, 🕝 police ne ralentit pas à temps et se crashe chanmaille.

TIME LIMIT

TOTAL ALIQUIT 965 1 010









- Version: OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLĂIS
- Textes: FRANÇAIS
- Développeur : CLIMAX
- Éditeur : INFOGRAMES Disponibilité : NOVEMBRE

Prix : D.

COURSE DE VOITURES 1 JOUEUR Contrôle : SENSIBLE Difficulté : MOYENNE Niveaux de difficulté := Continues: -Sauvegarde : MEMORY CARD

PRESENTATION

Une intro moyenne, des écrans d'options complets et nombreux.

GRAPHISMES

Très beaux parcours, design soigné, accidents et explosions spectaculaires.

ANIMATION

leu rapide, véhicules parfois énormes très bien gérés, pas de ralentissements...

MUSIQUE

De qualité, genre "Pulp Fiction".

BRUITAGES

La totale : passants affolés, crissements de pneus, froissements de tôle...

DUREE DE VIE

Malgré le nombre de véhicules, vous vous lasserez des trois circuits.

JOUABILITE

Bonne à la base, elle est modulable grâce à des réglages appropriés.

INTERET

On passe de peu à côté du méga-hit. Le jeu est très fun, réaliste et jouable. Mais seulement trois circuits, ce n'est pas suffisant.

80%

90%

92%

82%

75%



test nintendo 64

Admirez ce chasseur impérial stationne dans un hangar.

BOSSTRUEUX!

La plupart des boss que l'on rencontre dans Shadows of the Empire sont issus de l'imagination des programmeurs de LucasArts, D'autres, comme Boba Fett ou le AT-ST Impérial font partie de la légende de Star Wars"



LE AT-ST imperial est un monstre d'acier monté sur deux pattes. Pour l'abattre rapidement d' suffit de lui tirer dans la tête



Une course à moto dans les rues de Mos Eisley, ça vous chante ? La rapidité

de l'animation est époustouflante!



Le IG-88 est inconnu de patallion. Il se déplace rapidement mais avec un peu de temps et de ruse. en parvient à en renir à bout



Boba Fett, le chasseur de primes le plus célébre de l'espace

OUI! AVIS

> La grande force de ce produit réside dans sa variété. Certes, les inégalités entre les "sous-

jeux" sont nombreuses, mais l'ensemble tient vraiment la route, et l'ambiance de "Star Wars" est bien retranscrite. Le seul vrai problème tient en fait à l'interface du pad. Pas facile de passer du Doom-like au shoot, sans oublier la poursuite (l'interface la plus

catastrophique des trois). On s'emmêle les doigts dans le pad en permanence. A part ca, on entre dans cette aventure avec plaisir, même si certains graphismes auraient gagné à être mieux fignolés.



- Version: **OFFICIELLE**
- Dialogues
- Textes: **ANGLAIS**
- Développeur : LUCASARTS
- Éditeur : NINTENDO Disponibilité : OUI
- Prix : D
- SHOOT'EM UP/DOOM-LIKE
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON, parfois mauvais Difficulté : PROGRESSIVE Niveaux de difficulté : 3 Continues : OUI

- Sauvegarde: OUI

PRESENTATION

Quelques images en guise d'intro et des scènes cinématiques entre les niveaux.

GRAPHISMES

Très fidèles aux films de Lucas, mais ils sont inégaux selon les niveaux.

ANIMATION

Les mouvements des personnages sont réussis. Mais le jeu est parfois lent.

MUSIQUE

Les thèmes du film. Sympa!

BRUITAGES

Peu nombreux, mais ceux présents sont d'une très bonne qualité.

DUREE DE VIE

Les niveaux sont nombreux, mais peu variés : Doom-like ou shoot'em up.

JOUABILITE

Dans quelques niveaux, certaines actions nécessitent d'avoir trois mains.

INTERET

Dans l'ensemble, Shadows of the Empire est un bon jeu avec une ambiance proche de celle des films. Dommage que l'animation soit parfois lente.

90%

89%

90%

89%

88%

89%

Alors qu'en cette fin d'année la plupart des éditeurs se battent à coups ile jeux en 3D mappée, voici un jeu ultra classique en 2D, Tetris Plus. Sortez les neurones !

etris est un leu d'anthologie inventé la fin des années 80. En doncevant ce jeu pour entraînement des cosmonautes russes, son créateur était loin de vous est compté. Le plafond se douter de l'impact qu'il aurait sur le monde des jeux vidéo. Son principe, est-il encore nécessaire de préciser est des plus simples des pièces de différentes formes tombent du haut de l'écran et votre rôle consiste les empiler au mieux. Chaque ligne complète disparait de l'ecran. Une partie se termini quand l'une des pièces atteint le haut de l'écran. Ce Tetris Plus propose principalement un nouveau modu, le Puzzle I formes apparaissent à l'écran

En mode Puzzle, l'écran est encombré en début de partie par des pièces sur lesquelles un personnage se déplace. C'est en générahun handicap. Mais au lieu de penser à les détruire, cherchez llastuce pour que l'explorateur atteigne rapidement le bas de llécran Il faudra réfléchir... En our

AVIS OUI!

> J'adore les jeux de réflexion. Tetris fait bien évidemment partie de mes favoris au même titre que Puyo Pyuo (Snes et Saturn) ou Docteur Robotnik (Megadrive). Ce Tetris Plus propose une variation sympathique du Tetris

originel : faire atteindre le bas de l'écran au petit personnage en détruisant les pièces sous ses pieds. Mais, paradoxalement, c'est en jouant à deux au Tetris normal que l'on s'amuse le plus. Ce n'est pas à un vieux singe que l'on apprend à faire la grimace, n'est-ce pas ?

NIIICO

sur lesquelles un aventurier se déplace. Le but est de faire par Alexej Pajitnov vers disparaître assez de pieces pour que l'aventurier puisse atteindre b bas de l'ecran s'échapper du niveau Attention temps descend immanguablement risquant à tout instant d'écraser votre personnage. Avec un peu de bon sens et un peu de matière grise (ce qui n'est pas donné a tout le monde), tout devrait bien se passe



Inutile de détruire quoi que ce soit l'Empilez les pièces d'tombent de mantere à faire grimper personnage sur les pièces déja installées







En mode 2 joueurs, on s'amuse

énormément. Essayez de réaliser

des Tetris (destruction de quatre

lignes simultanément) afin de

gêner votre adversaire.

Les pieces du semblent difficiles à détruire

n'est-ce pasi?

d se dirigera tout naturellement vers la droite de l'écran et tombera dans troud Et hop, le niveau est terminé Fallait penser!



Version : OFFICIELLE

Dialogues
 ANGLAIS

Développeur : JALECO Editeur : VIRGIN INTER.

Prix : D 1-2 Joueurs Simultanément RÉFLEXION

PRESENTATION

Une intro qui ne fait pas honneur à la Playstation. GRAPHISMES

Difficile de juger les graphismes d'un jeu comme Tetris Plus.

ANIMATION

Voir plus haut. Heureusement, les pièces bougent bien!

MUSIQUE

Différente de la version originale. Dommage...

BRUITAGES

Peu nombreux et franchement excellents.

DUREE DE VIE

Un bon mode Puzzle. Le jeu original est aussi disponible.

JOUABILITE

Le maniement n'est pas parfait.

Il y a un temps de latence. INTERE

Le mode Puzzle est amusant. Mais c'est au Tetris classique à deux qu'on s'amuse le plus.

89%

75%

80%

70%

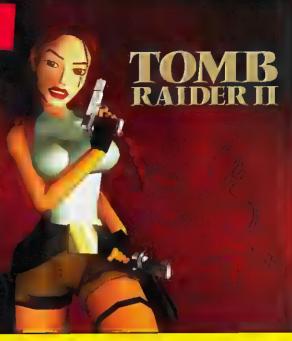
90%

CHEZ ULTIMA ON EST DÉJÀ PRÊT POUR LES FÊTES!



TOMB RAIDER II arrive
à 349 Frs :
Ultima te reprend
TOMB RAIDER I
pour faire des économies
sur le nouveau
Chef-d'œuvre!*

FIGHTING FORCE, le monument des jeux de combats en 3D est déja chez Ultima pour 349 Frs !



LA NINTENDO 64 POUR MOINS DE 300 Frs*!

*ULTIMA REPREND TON ANCIENNE
CONSOLE JUSQU'À 699 F, SELON LA MARQUE ET L'ÉTAT
ET TE PROPOSE LA « 64 » A : 999 F, FAIS LE CALCUL !!
ENCORE MIEUX : ULTIMA RACHÈTE AUSSI TES ANCIENS
JEUX A PRIX ARGUS... POUR UN PEU,
LA NINTENDO C'EST CADEAUX !!





IL Y A TOUJOURS UN ULTIMA PRÈS DE CHEZ TOI!

Pane Gobelin
57. avenue des Gobelins - 75013
Tél: 01 47 07 33 00
Pans République Jeux Video
5, bd Vohaire - 75011
Tél: 01 43 38 96 31
Fax: 01 43 38 11 86
Pane République Boutque Micro
7, bd Voltaire - 75011
Tél: 01 47 00 94 ■
Pane St Goman des Ples

7, bd Vollaire - 75011 Tel: 01 47 00 94 III Pans St German des Prés 73, IIII St Germain - 75005 Tél IIII 43 54 50 00

Ashiere

95, averue de la Marne - 92600 Tel 0147 914947 Certy Pontaisse Centre Commercial 3 Fontaines 7, Grand Place - 95000 Tél : 01 30 31 25 26 lesy tes Meutinoaux Centre Commercial ⊅Des 3 Moultins - 92130 Tél : ■ 47 36 17 ■ Beunoy 18, rue Pasteur - 91800 Tél : ■ 69 39 55 ■ Aix en Prevence Résidence Sextius, 2Bd Victor Coq -13090 Tél: 04 42 93 12 III

Annecy Passage Gruffaz - 74000 Tél: 04 50 51 28 41 Arras

Tél: 03 III 23 10 10 Basha 1, rue de la Misèricorde - 20200 Tél: 04 95 31 68 70

Tel. 04 95 31 68 70
Berdeaux

203, tue Ste Catherine - 33000 Tél: 05 III III 85 11

29, rue de M République - 19100 Tél : 05 55 17 18 00 Carressence

Careassenee
22, rue Aimée Harnond - 11000
Tel : Im 68 47 49 74
Castres
6, rue Henri IV - 81100
Tel : 05 63 59 28 IIII
Châtan 3aáne

6, rue Henri IV - 81100 Tél: 95 63 59 28 IIII Chálan Saúne 20, rue d'Autur - 71100 Tél: 93 IIII 48 16 40 Comprègne 10, rue des Bonnetiers - 60 Uax 50, avenue St Vincent de Paul - 40100 Tél : 1 58 74 00 1

Le Mars Centre Commercial République -72000 Tél. 02 43 23 35 m

12, allée Robert Boulin - 33500 Tél - 05 57 25 50 11

Centre Commercial des Tanneurs - 59000 Tél : 03 20 12 98 99

32, rue Ney - 69006 Tél 04 72 74 46 39 Rélau 21, rue Droite - 12100 Tél . 05 65 61 07 III

Metz Centre Commercial III Jacques - 57000 Tel: 03 87 37 01 46 Mantpellier

Centre Commercial Le Triangle - 34000 Rus Jules Millau Tel: 04 67 92 97 59 Mancy galerie III Sébastien - 54000 Tel: '03 83 35 49 IIII

Nimes 2, rue des Greffes - 30000 Tél : 10 40 76 16 10 Pau 1, rue du Docteur Simian - 64000 Tél : 05 59 27 18 86

Perpignan Centre Commercial- Cabestani-66330 Tel 1 ■ 68 66 ■ 11 Reanne

75, rue Maréchal Foch - 42300 Tél : 1 77 70 03 48 Rodez

III. avenue Victor Huge - 12000 Tél : 05 IIII 68 41 79 Reuge 50, rue Grand Pont - 76000 Tél : 02 35 88 68 68

Reyan 62, Bd de la République - 17200 Tél 05 46 🖽 21 79 Tarbes

32. rue Abbé Tome - 65000 Tél - 05 62 93 III III Teutause 11. rue des Lois - 31000 Tél : 05 61 12 33 34

Tours 46, rue Grand Marché - 37000 Tél: 02 47 ■ 73 80

11. rue des Marais - 69400 Tél : 04 74 65 94 39 Vairea I, rue Georges Frier - 38500 Tél IIII 76 65 IIII 55 Nouvelles Boutiques :

4, rue **3** Jacques - 3800 Tél . **3** 76 00 08 23

Pt. TAPY 25, Bd Richard Wallace - 92800 Tél 01 47 72 23 23

Tininia Centre Commercial Gramont Auchan 31000 Tél 05 ■ 61 54 00

Tét 03 88 52 68 52 El 1221 Galerie de Madeleine - 59500

Tél 03 27 71 60 M At a 36, rue de Lorraine - 32000 Wenter

74, 118 de la Callerie - 54000 17-19, rue Arcisse de Caumont - 14000 Tél. 02 31 86 84 84

14, rue Pas de Mirage - 17000

A. avenue Beverini - 20000

10, rue Val de Mayenne - 53000

0, rue Val de Mayenne - 53000 Contre Commercial Leclerc

Tél 01 43 02 44
Augre, 19
56, rue du Val Noble - 61000
Tél 02 3 3 90 43

6 02 3 5 90 43 3 Mar: 5 No. 1

ULTIMA EN VPC
MINITEL 3615 ULTIMA GAMES
TELÉPHONE: 01 47 07 33 00
FAX: 01 45 35 30 90
PAR COURRIER
57, AVENUE DES GOBELINS: 75013 PARIS

ADRESSE INTERNET

*dans les magasins affichant l'opération.

BIENTÔT: LORIENT, BREST, NICE, LE HAVRE ET ANTONY.
REVENDEURS NOUVEAUX OU EXISTANTS, REJOIGNEZ NOTRE ENSEIGNE - TÉL: 01 34 66 97 70

LE SPÉCIALISTE DES JEUX NEUFS & OCCASIONS DEPUIS 1984!

La saga des Breath of Fire remonte aux temps déjà anciens de la Super Nintendo, mais, j'en suis sûr, beaucoup s'en souviennent encore. Il est donc temps de retrouver ce RPG de Capcom

さおを動かす・・・方向キ

à la sauce 32 bits!

Le bateau est un moyen de locomotion pratique.

out commence forsque des humains découvrent un "ghost mineral" avec, à l'intérieur, un petit dragon : vous ! Vous vous transformez en humain (vous vous appelez Ryu, "dragon" en japonais)) 💵 partez à la recherche de votre véritable nature. Quel est rôle des dragons dans la disparition de l'Ancien Monde ? Au cours de la quête, vous rencontrerez six autres personnages qui deviendront vos amis et vous apporteront leur aide. Le jeu est représenté en 3D isométrique, qui s'avère être de la

vraie 3D puisqu'on peut effectuer des rotations, ce qui est très utile pour retrouver des personnages qui se cachent. Vous découvrirez, sous in forme de rubis, des gènes de dragon qui, une fois combinés, transforment votre héros en différents types de dragon : guerriers, glace, kaiser... Et Ryu n'est pas le seul à pouvoir se transformer dans votre équipe. Les combats sont assez simples à pratiquer grâce au système d'icônes. Chaque personnage peut apprendre telle ou telle technique de combat. Pour

cela, deux solutions: soit, en choisissant l'œil, vous

recopiez celles des ennemis, soit vous apprenez auprès de maîtres. Lorsque vous vous baladez dans la carte, vous n'êtes jamais attaqué par des monstres et pouvez donc établir un campement pour sauvegarder. Sinon il faut aller à l'auberge, dans un village. Il est d'ailleurs possible de construire le sien, le village des fées. Dès le début, il faut attribuer une tâche à chacun. A terme, vous pourrez copier des objets pour pas cher, écouter de la musique... Bref, Breath of Fire B ne manque pas d'attraits. Original et varié, il s'adresse aux tenaces : certaines énigmes sont assez coton.

AVIS OUI!

L'auberge permet 🛶 dormir et 🦫

sauvegarder.

Après un petit temps d'adaptation au monde de Breath 3, on admire la qualité des graphismes, la beauté des musiques... Le système d'icônes pour les combats est bien conçu, la possibilité

> d'apprendre les techniques des adversaires est appréciable, et les petits jeux annexes sont bienvenus... Bref, il s'agit d'un RPG pas comme les autres. Et puis, on ne rencontre pas de monstre lorsqu'on est sur la carte, ce qui est très cool. Un jeu qui comblera les amateurs de RPG.

Une petite partie de pêche pour la route? On peut revendre poissons

Vous dirigez vous-même le bateau.

ou les manger.

PANDA



Le Panda en reste bouche bée !

En manque de RPG depuis quelques semaines, je

décu, ce RPG en 3D isométrique est

très sympa. J'ai adoré les combats

durant lesquels vous pourrez vous

transformer en dragon ou utiliser des magies dévastatrices. De plus, de petits

idées. Mais attention : la connaissance

nombre d'énigmes... Donc, uniquement

pour joueur confirmé.

me suis jeté sur Breath of Fire 3 sans prendre le

temps d'ôter ma casquette. Et je n'ai pas été

MAGIC

Outre magie, utile comme n s tout RPG, la plupart de vos personnages sont polymorphes. Attention à votre ami le tigre : quand il se tranforme, il devient "berserk" et risque de faire des bêtises...



adversaire très puissant, il se remet 500 PV par round



Devinez qui est le monstre?



- Version **IMPORT**
- Dialogues
- Textes: **JAPONAIS**
- Développeur : CAPCOM
- Éditeur : CAPCOMDisponibilité : OUI
- Prix : D

RPG

1 JOUEUR

Contrôle : MOYEN Difficulté : MOYENNE Niveaux de difficulté : =

Continues: -

Sauvegarde: OUI

PRESENTATION

Aucune vraie intro, c'est triste...

75%

GRAPHISMES

Une 3D belle et fine... C'est impeccable.

90%

ANIMATION

Dans un RPG, cela ne compte pas vraiment.

MUSIQUE

Les mélodies sont très agréables.

91%

85%

BRUITAGES

Malheureusement, il n'y a pas de digitalisations vocales.

88%

DUREE DE VIE

Le jeu est long, avec pas mal de petites quêtes autour du jeu.

85%

JOUABILITE

Des énigmes à déchiffrer, mais on peut s'en sortir avec de la persévérance.

Le monde tout en 3D est réalisé finement, et le jeu est très agréable à jouer, avec un système d'icônes bien conçu. Un bon titre de plus sur Playstation!

jeux agrémentent votre avancée, dont une partie de pêche qui vous changera les du japonais est OBLIGATOIRE pour

AVIS OUI!

CHEUB

DYNASTY WARRIORS

Dynasty Warriors vous plonge dans l'univers médiéval chinois, vers le IIIe siècle après J-C. Une période qui correspond aux dynasties les plus prestigieuses de l'Empire du





Les chopes occupent une place moins importante que d'habitude. Tant mieux 🖖

ublions les cours d'histoire, ui passons ce qui nous intéresse : le jeu. Les combattants sont armés de lames, de haches, de bâtons ou de lances. Les persos sont habillés de façon typiquement chinoise: vous reconnaîtrez les généraux, les guerriers et autres "swordsmen", Dommage qu'il n'y ait qu'un seul personnage féminin. Le jeu est basé sur les Combos, comme Tekken 2 1 Soul Blade, Oubliez donc les boules de feu surréalistes. Deux boutons

servent pour l'attaque. Deux autres pour la défense. Ce système permet de disputer des combats vraiment spectaculaires. Par exemple, quand un perso balance une attaque haute, I'autre pare avec une défense haute, on entend les lames qui s'entrechoquent. Parfois, un duel s'enchaîne, at c'est assez impressionnant. Ces parades permettent de casser les . Combos, et même une Fury peut être désamorcée de cette façon. La maîtrise du jeu est essentielle,

"la chance du débutant" est très rare. Il est également possible de passer dans la dos de l'adversaire. Les effets de lumière sont bien rendus et la maniabilité au rendez-vous, Mais, surtout, ce qui fait le charme du jeu, c'est lu style des persos. Sans être grotesques, les costumes sont bien assortis et les couleurs bien choisies. On se sent vraiment dans l'ambiance de la Chine médiévale.

OUI! AVIS

> Dynasty Warriors, sorti en import il y a près de six mois sous le nom de Sangoku Musou arrive enfin sur le territoire français. Les armes sont

> > excellentes. Mon perso préféré est Zhao Yun. Son coup tournovant est très efficace et surtout très visuel. Esthétiquement, les décors sont d'une grande beauté. Mais certains coups s'arrêtent net (c'est fait exprès, mais c'est rude), et les Furies ne sont pas assez ravageuses. S'il y avait eu un mode pour rallonger sa durée de vie, Sangoku Musou aurait été un must.

Mais là, je chipote. GIA

les frappes à terre sont violentes et meurtrières.

PRESI



BASTON

Développeur : KOE Editeur : KOEI

Prix : D 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT

costumes des persos bien taillés. ANIMATION Pas de ralentissements et c'est

rapide. Du tout cuit. MUSIQUE

D'inspiration chinoise, mais on n'y fait pas attention. BRUITAGES

Le bruit des épées qui s'entrechoquent est un régal. DUREE DE VIE

Maîtriser tous les enchaînements est pas une mince affaire JOUAL ITE

Les persos repoirdent au doigt et à l'œil.

INTERET

Vu la pénurie de bons jeux de baston 3D, Dynasty Warriors est le bienvenu.

90%

93%

90%

90%

85%

89%

а зрадина вот на Анатан уйтельна и

Les jeux de boxe sont rares sur console. Alors, que diriez-vous de pratiquer un des sports de combat les plus violents : la boxe thaïlandaise ! Le tout bien tranquille derrière votre pad...

ême si le principe reste le même, un jeu de boxe thailandaise, cette suite de K1 a subi un lifting efficace. Tout d'abord, les personnages sont plus nombreux, et les programmeurs de Xing ont repris une des recettes très à la mode des jeux de baston : les combattants cachés. Vous retrouverez également un mode Training, pour vous entraîner à réaliser Combos et autres coups "spéciaux". Chaque boxeur a sa technique préférée et se démarque de ses adversaires par sa vitesse, son endurance ou son punch. Vous pouvez jouer contre la console ou contre un pote, ce qui est bien plus fun. Les règles de la boxe sont respectées. Par exemple, si votre combattant se retrouve trois fois à terre durant le même round, il perd le combat par KO

technique. Le souffle et l'énergie de votre boxeur sont gérés par deux barres qui se rechargent petit à petit.



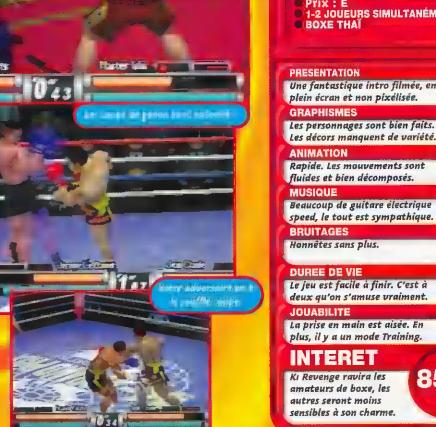
AVIS OUI, mais...

K1 Revenge a été remanié de fort belle manière! La qualité des graphismes s'en trouve nettement

améliorée, l'animation a gagné en rapidité et la maniabilité n'est pas en reste. L'ambiance sonore et le réalisme des combats devraient ravir les amateurs de boxe.

Par contre, ceux qui n'aiment pas ce sport ne trouveront que peu d'intérêt à ce jeu pourtant original, mais qui se situe tout de même loin derrière les grands classiques de la baston comme Tobal 2 ou bien Soul Edge.

PANDA





TEST PLAYSTATION

- Développeur : XING Editeur : XING Prix : E 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT

er / neb esset e ij distane

plein écran et non pixélisée.

Les décors manquent de variété.

fluides et bien décomposés.

speed, le tout est sympathique.

95%

87%

90%

91%

84%

85%

Le jeu est facile à finir. C'est à

La prise en main est aisée. En

Kı Revenge ravira les amateurs de boxe, les autres seront moins



Dommage que ces belles séquences de cinématique soient peu nombreuses.

Depuis le très moyen Moto X, seul Moto Racer. a relevé un peu le niveau des courses de motos de la Playstation. Où va bien pouvoir se classers VMX Racing?

uatre écuries (absolument fictives) se disputent l'un des plus grands tournois de cross de la planète. Elles se démarquent les unes des autres par des motos à la vitesse or au freinage. différents sauf qu'à y regarder de plus près, toutes sont peu près similaires. Au niveau des circuits, six se taillent la vedette il semblerait qu'il s'agisse de circuits existants (Anaheim, Nouvell Orleans, Orlando National, San Jose National...). Ces circuits particulièrement chaotiques sont assez différents d'un point de vue visuel. Sachez qu'il vous faudra impérativement éviter le bord de la route : it certains endroits, cela vous fera simplement perdre un peu de vitesse, à d'autres en revanche. cela se traduira par un crash, sans autre forme de procès. Bizarrement, vous ne perdrez que peu de temps en vous crashant sur la bord de la route, mais bon, comme on tombe souvent, ce n'est pas 🖒 mal.

Concernant le maniement des engins, il va vous falloir assimiler 🔓 trois données fondamentales : en pressant le bouton carré, vous allez partir dérapage, donc quasiment tourner 90 degrés (très utile dans les parcours in-door); en pressant X, vous accélérerez (incontournable...) int, lors de votre saut, vous pourrez soit ramener la moto vers vous, soit lui faire piquer du nez (avec la croix directionnelle). Logique: ça saute a tout va et on se prend des gamelles en permanence. Curieusement, ça n'empêche pas de finir souvent premier... Va comprendre!





Le mode 2 joueurs est assez lent et pas particulièrement trippant

En pressant les boutons Ri et R2 juste avant de sauter, vous pourrez réaliser deux types de figure. Ça sert à rien, mais le commentateur a l'air d'apprécier.



très chouette et les motos répondent bien. En fait, le plus gros reproche tient à la faible durée de vie du jeu. Les six courses s'enchaînent facilement et ne comptez pas sur le mode 2 joueurs pour rattraper cette durée de vie très moyenne. L'impression de vitesse

est médiocre et on ne peut pas jouer avec

les autres concurrents...

NON MAIX!

- Développeur : PLAYMATES Editeur : FUNSOFT Prix : D 1-2 JOUEURS SIMULTANÉS

- MOTO-CROSS

PRESENTATION

Les scènes cinématiques sont de qualité mais trop courtes.

GRAPHISMES

Décors variés mais le jeu est très pixellisé et sombre.

ANIMATION

Raisonnable en solo. A deux par contre, ça ralentit sévère.

MUSIQUE

Du bon hard, dans l'ambiance, qui convaincra les amateurs.

BRUITAGES

Le bruit du moteur est bien retranscrit.

DUREE DE VIE

Niveau de jeu plutôt bas. On finit les courses sans se fatiguer.

JOUABILITE

On aurait préféré une conduite un peu plus orientée simulation.

INTERET

Un peu trop facile, pas très beau, VMX plaira aux fans, mais se place loin derrière Moto Racer.





LE SENSATIONS

écial Roc d'Azur

- e réglage des V-brakes
- Choisir le bon cintre

Toutes les finales de la Coupe du monde

- Le grand Massif
- Majorque

TOUS LES 15 DU MOIS CHEZ VOTRE MARCHAND DE JOURNAUX





Les niveaux inédits sentent parfois la parodie de jeux célèbres, ici, un parfum de Tomb Raider,



SANG

Cette version Playstation de Duke Nukem 3D n'est pas. comme sur Nintendo 64, censurée. C'est une bonne chose car les créatures que l'on rencontre dans i jeu ne viennent pas toutes de l'espace.



Dans le cinéma pornographique, on trouve des trous noirs l'écran, et pourtant, ce n'est pas sale

st-il nécessaire de vous rappeler lu principe du jeu? Le scénario est d'une telle simplicité que même Panda/l'a pigé du premier coup. C'est un signe qui ne trompe pas. Pour ceux dont l'intelligence n'égale pas celle du Panda (ce que n ne leur souhaite pas), voici ce qu'il faut savoir : les Etats-Unis connaissent une nouvelle fois l'occupation extraterrestre Pas de bol! La population, qui en a assez de bouffer du rat au

ketchup à tous les repas, fait

appel Duke, un Super Rambo des temps modernes. Ce dernier est chargé de virer les aliens a coups de pompes dans l'cul, pour rendre aux Etats-Unis leurs vraies valeurs: travail, patrie et hamburger. Pour aider Duke dans sa tache, de nombreuses armes sont a sa

disposition : fusil à canon leid mines à détection laser, fance-missiles, mitraillette... Chaque niveau regorge d'un certain nombre de passages secrets

dans lesquels dissimulés des gadgets intéressants pour la suite du jeu : trousse de soins, munitions, nouvelles armes ou holoduke (un système qui permet de creer un double de soi po r tromper l'ennemi). Duke est egalement capable de ramper (on la surnomme "Rampo"), sauter, courir mais u și d. nager et parfois, même, or grâce à jet spécial que l'on sur son dos. Une fois bien assimilées toutes ces actions, il ne vous reste plus qu'à vous lancer dans lu jeu lu plus défoulant du moment.

Duke Nukem 3D est à ce jour le Doom-like le plus divertissant qui existe.

Cette version Playstation dispose de niveaux inédits et n'est pas censurée. Que demander de plus ? [NDSwitch : un Twix et 10 balles !]



OUI! AVIS

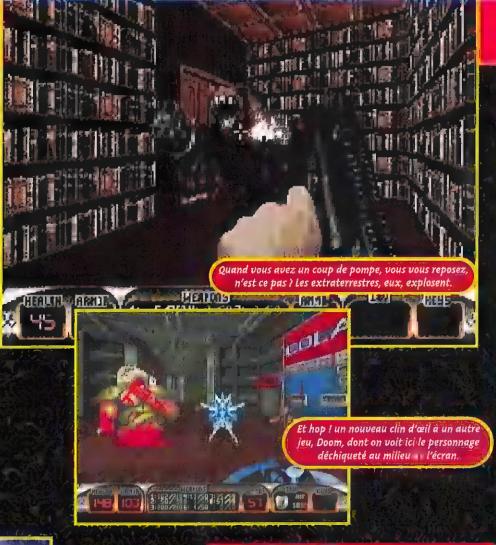
Cette version Playstation de Duke Nukem est plus qu'une simple conversion du jeu sur PC et Mac. Outre des 33 niveaux de la version originale, le jeu dispose de "Plug and Pray", un nouvel épisode

contenant onze missions inédites, où les lieux visités sont aussi variés qu'étonnants (hôtel, centre commercial...). Notez aussi que cette version n'est pas censurée et que les scènes "hot", comme le cinéma porno ou le bar à filles nues, ont été conservées. Enfin, une sauvegarde rapide permet d'enregistrer sa partie à tout instant, ce qui facilite le jeu.





du commerce : contre un billet de 100 dollars, elles se déshabillent et vous offrent leur soutien-gorge ludiquement correct.



OUI! AVIS

N'hésitant pas à me répéter, je vous dirai une fois de plus que Duke Nukem est le Doom-like le plus fun du monde. Cette version n'est pas 🖿 plus

belle, mais elle n'en est pas moins passionnante. En plus des trois mondes de la version originale, GT nous ■ concocté un nouvel

épisode. On appréciera la possibilité de sauvegarder quand on le désire. Cela n'est pas indispensable dans le mode Easy (nettement plus facile que sur PC ou Saturn) mais c'est une autre

affaire au niveau de difficulté 🖿 plus élevé. Fans de Doom-like, vous ne pouvez pas vous passer de ce Duke Nukem!

Les halls des hôtels, derrière leur calme et leur luxe apparents, cachent souvent des créatures agressives.

Sous l'eau, la vision se teinte de

bleu. Attention à ne pas rester trop

longtemps en apnée, il vous en coûterait

des points de vie



trente-six méthodes : il faut faire péter les murs à coups de bombe ou de missile

TEST PLAYSTATION



- Version:
- Dialogues :: **ANGLAIS**
- Textes: **ANGLAIS**
- Développeur : AARDVARK
- Distributeur : GT INTERACTIVE Disponibilité : OUI
- Prix : D

DOOM-LIKE

2 JOUEURS (CABLE LINK) Contrôle : BON Difficulté : PROGRESSIVE Niveaux de difficulté : 3 Continues : OUI

Sauvegarde: MEMORY CARD

PRESENTATION

Une démo de plusieurs niveaux et un écran-titre en haute résolution.

GRAPHISMES

Inégaux suivant les niveaux mais très corrects dans l'ensemble.

ANIMATION

L'animation des ennemis et de votre perso est fluide. Quelques ralentissements.

MUSIQUE

Elle est parfaite : elle soutient l'action par ses rythmes endiablés.

BRUITAGES

Il est rare de trouver des jeux en version officielle avec des voix en français.

DUREE DE VIE

44 niveaux dont onze inédits. De quoi satisfaire tout le monde.

JOUABILITE

Un apprentissage est nécessaire tant les commandes sont nombreuses.

Tous les amateurs de Doomlike peuvent se ruer sur Duke Nukem 3D. Ils ne seront pas déçus. Notez que cette version est non censurée !

85%

89%

88%

90%

91%

92%

90%

TEST SATURN



TO 20 48 Pour battre le dernier boss, il faut être rapide.

THE MIPPE

Anarchy in the Nippon est un jeu de baston que personne n'attendait... La surprise est d'autant plus grande qu'il nous arrive entièrement conçu en haute résolution ! Un clone 😽 Virtua Fighter qui a 🗠 🕒 gueule !

narchy in the Nippon est un jeu de baston dont les combattants sont modélisés en 3D, dans la veine de Virtua Fighter, Ici, même s'il y a des coups spéciaux, on ne trouve pas de boules de feu ni autre attaque spéciale.

Les coups de pied ou de poing. sont relativement réalistes et empruntent à plusieurs arts martiaux. Lorsqu'un ennemi se trouve au sol, on peut soit le frapper, soit lui sauter dessus pour l'écrabouiller. On peut esquiver d'un pas de côté grâce aux boutons L ... Filipreuve que le jeu est réellement en 3D, et il est

possible de projeter son adversaire grâce à plusieurs prises au corps à corps. De multiples modes de jeu sont disponibles : de quoi vous entraîner ou engager des tournois, seul ou contre un adversaire humain (ce qui est toujours plus fun). L'animation du jeu est fluide bien que pas très rapide , d'un point de vue technique, ce jeu est une réussite et une démonstration de puissance pour la Saturn. Ne cherchez pas de grandes trouvailles, il n'y en a pas! La force d'Anarchy in the Nippon, mis part son titre, c'est d'être

très classique et très efficace,



J'avoue avoir été très surpris par ce jeu. Il faut bien avouer que la haute résolution, ça en jette un max! Chaque combattant possède une bonne palette de coups et la décomposition des

> mouvements, très réalistes, est bien faite. Par contre, il n'y a pas de boules de feu ou d'autre effet spécial, c'est du combat traditionnel. Bref, ce jeu manque d'originalité, mais

pas d'efficacité. De plus, il n'est pas dénué d'humour (japonais), si l'on s'en réfère à deux personnages en particulier.

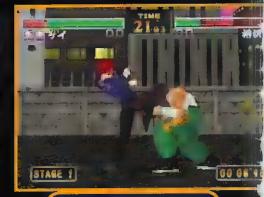
STAGE 4



Le Replay est d'assez bonne qualité.



Un coup de pied joliment esquivé!



Et, vlan! un bon coup de genoux.



Dialogues

Textes

Développeur : KSS Editeur : KSS

1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT

PRESENTATION

Juste quelques passages du jeu...

GRAPHISMES

Décors et combattants, entièrement en haute résolution.

ANIMATION

L'animation est fluide, un poil trop lente à mon goût.

MUSIQUE

Elle est plutôt sympa.

BRUITAGES

Ils sont très corrects.

DUREE DE VIE

Les ieux de baston sont faits pour être joués à deux.

JOUABILITE

La prise en main est très rapide.

Ce jeu de baston très bien réalisé est loin d'être original mais il est très efficace.

92%

18.84

88%

84%

87%

88%

PANDA

Abonne-toi comme tu le sens!

Fais péter la baraque p'tit gars! Abonne-toi à Consoles +



1 AN (11 nos)
la Memorycard*

297 seulement



2 ANS (22 mos)
la manette Superpad*
la Memorycard*
599 f seulement



* Rour Nintendo 64: la manette Superpad dotée de 5 boutons de tir et d'une fonction de commande visuelle, commande numérique octodirectionnelle, commande de polgnée de jeux analogique, emplacement pour carte mémoire. La Memorycard: capacité de sauvegarde en mémoire de 32 K. Ne perdez plus jamais vos acquis au cours d'un jeu. Convient spécialement pour une utilisation dans les jeux de sports ou d'aventures. Fonctionne avec tous les jeux Nintendo 64 disposant de l'option "Sauvegarde" (Save).

OFFRE 1 AN

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à : Consoles « Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

OUI, je m'abonne à Consoles + pour 1 an (11 numéros) au tarif de 297 F au lieu de 402 F soit 165 F d'économie Je recevrai la Memorycard (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).	C+ 70 C
Nom:	*******
Prénom:	
Adresse:	*****
Code postal: Ville:	
☐ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +	-
🖵 Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :	

Vous pouvez acquerir separement chacun des numeros au prix de 33 F et la Memorycard au prix de 99 F

Date d'échéance : Signature obligatoire :

OFFRE 2 ANS

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à : Consoles Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX

OUI, je m'abonne à Consoles + pour 2 ans (22 numéros) au tarif de 599 F au lieu de 1004 F soit 405 F d'économie
Je recevrai la manette Superpad et la Memorycard (dans un délai è de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).
Nom:
Prénom :
Adresse:
Code postal: Ville:
🔁 Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +
🗖 Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :
Date d'échéance : Signature obligatoire :

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 33 F, la marette Superpad au prix de 179 F et la Memorysard au prix de 99 F.

FRONTAISSION

Front Mission était un superbe wargame en 3D isométrique à la grande époque de la Super Nintendo. Le genre ne change pas, mais cette fois-ci, cast de la vraie 3D et surtout une réalisation signée Square Soft!

ront Mission 2 est un wargame, pas tout
fait en japonais, car
les menus d'options sont en
ais, de même qu'une partie
briefings ains que toutes les
munications ar reseau avoir une meilleure vue de l'a situation, bien l'engemble reste assez confus. Voi, com a constituée de robos, pour lesquels vous pouvez acheter de nouvelles armes ainsi que de nouveaux membres (un bras spécial, une résista aux balles...) Les bres, les jambes bénéficient d'un certain nombre de points de vie.

vous perdez vos bran vous ne pourrez plus attaquer, vos jambes sont endommagées, ce sont vos déplacements qui seront affectés... Plus vos robots auront remporté de batailles, plus ils seront expérimentes dangereux. Par exemple, le pilotes arrivent trouver de nouvelles techniques de pilotage pour mieux esquiver les tirs adverses. Bref, c'est très complet and plan tactique, mais les musions on se répéter à durer l'un longtemps. Fort heureu on peut sauvegarder à lois

Les armes 🦸 corps à corps sont mer puissantes, mais lentes.

Le plan = : jeu manque 🕶 clarté.

AVIS OUI, MAIS...

Il n'y ■ pas à dire, la réalisation technique de ce jeu a bénéficié de beaucoup de soins et d'attention. Les phases de combat sont superbes, à l'image de l'ensemble du titre.

Malheureusement, le plan de jeu est un peu trop fouilli, on a du mal à s'y repérer. Le jeu pèche par sa lenteur et on perd du de temps entre les combats et les différents temps de chargement. Front Mission 2 convient pour s'initier au

genre, mais les amateurs de wargames seront déçus. Notons quand même qu'on peut y jouer à deux, et ça, c'est vraiment très cool.

PANDA







Dialogues

Développeur : SQUARE SOFT
Editeur : SQUARE SOFT
Prix : E
1-2 JOUEURS

WARGAME

PRESENTATION

Intro en images de synthèse, dans un style très original.

GRAPHISMES
Soyons clairs, pour un wargame, c'est fantastique.

ANIMATION

Dans ce genre de jeu, il n'y = pas vraiment d'animation.

MUSIQUE

Pour du Sauare, c'est assez moyen.

BRUITAGES

Rien à dire de spécial, c'est

DUREE DE VIE

Jeu assez long, de plus certaines missions sont assez ardues.

JOUABILITE

Les options sont en anglais, ainsi qu'une partie du scénario.

INTERET

Hélas I il manaue un peu de profondeur. Dommage, la réalisation était sans accroc.

86%





La Nintendo 64



LE E seul

MAGAZINE

a son magazine



EX CADEAU AVECLE

> VIDEO DES

MEILLEURS

JEUX DE LA

164



ZELUA 64

et aussi :

Wave Race 64, PilotWings 64, Turok, Extreme G, Blast Corps, Doom 64, 155 64, NFL 98, Lamborghini, Star Wars, FIFA Soccer 97, Clayfighter,

Wayne Gretzky's 3D Hockey,

NBA Hangtime, Killer Instinct Gold.

OFFICIEL NINTENDO

YOSHI 64



Galerie des Ramparts 1/1 021.329.04.14

22, Bd Ste Barbe 03.28.66.73.73

Avenue Henri Dunand 022.800.30.90

02.99.31.11.26

17, rue des Terreaux 021.329.04.14

Tél: 05.53.87.92.52 AIX en PROVENCE 04.42.93.60.10 **AJACCIO** AL BI 05.63.49.94.40 03.22.92.28.85 AMIENS ANGOULEME 05.45.94.43.15 04.50.51.44.98 ANNECY **AUBERVILLIERS** 01.43.52.70.23 04.90.82.22.61 AVIGNON ARRAS 03.21.23.45.25 03.86.52.22.21 AUXERRE BAYONNE 02.54.78.97.38 05.56.31.25.29 BORDEAUX CENTER **BOULOGNE sur MER** 03.21.30.20.95 BREST 02.98.46.11.46 BRIGNOLES 04.94.72.05.45 CHALON S/SAONE 03.85.42.98.58 03.24.57.43.19 **CHARLEVILLE-MEZIERES** 02.41.46.06.01 04.73.28.93.37 05.45.35.07.45 **CLERMONT-FERRAND** COGNAC DIEPPE 02.35.84.63.90 03.80.58.95.94 DRAGUIGNAN DUNKERQUE CENTER : 03.28.66.73.73

FONTAINEBLEAU FREJUS. GRASSE GRENOBLE **HAGUENAU** LA ROCHELLE LA VARENNE SI HIL AIRE LE HAVRE CENTER LE PUY en VELAY **LES LILAS** 101E LYON CENTRE MACON MARSEILLE MEAUX MELLIN METZ MONT de MARSAN MONTLUÇON MONTAURAN MONTPELLIER MOULINS NARBONNE NÎMES NIORT **ORLEANS** PAU CENTER PERIGUEUX PERPIGNAN QUIMPER CENTER RENNES

RODEZ

: 02.35.29.90.00 01.60.72.80.56 04 94 53 64 18 04.93.36.34.45 04.76.47.14.25 03.88.73.53.59 05.46.41.29.01 01.41.81.03.17 01,43.63.05.37 03.20.51.44.75 04.78.60.33.60 03.85.40.91.74 04.91.78.96.75 01.60.25.11.56 01 64 37 41 98 03.87.36.33.33 05.58.06.39.51 04.70.05.94.82 05.63.66.57.33 04.67.60.42.57 04,70,34,09,95 04,68.32.07.60 04.66.21.81.33 05 49 77 05 13 02.38.77.98.30 : 05.53.09.84.00 Tél: 04.68.34.05.11 Tél: 02.99.31.11.26

: 03.26.77.96.76

Tél: 02.99.31.11.26

Tél: 05.65.68.94.58

SALON DE PROVENCE **SARREGUEMINES** Tél 03.87.02.96.00 04.67.74.81.46 SETE ST ETIENNE 04.77.41.84.79 **STRASBOURG** TARBES 05.62.44.92.92 05.59.64.18.66 TARNOS 04.50.71.69.02 THONON les BAINS Tél TOULON 04.94.91.39.69 TROYES Tél 03.25.73.11.28 04 75 56 72 90 VALENCE Tél VALENCIENNES CENTER

SUISSE

GENEVE 1 GENEVE 2 : 022,800,30,90 LAUSANNE Tél: 021,329,04,14 Tél: 022.363.03.09 YVERDON LES BAINS Tél: 021.329.04.14

NOUS RECHERCHONS DES PARTENAIRES

POUR L'OUVERTURE DE MAGASINS EN SUISSE CONTACT Raymond IGLESIAS 022.800.30.90

DOM TOM

FORT de France Tél: 05.96.63.12.13 POINTE à PITRE St DENIS de la REUNION Tél: 02.62.41.98.24



"Selon le stock des magasins, l'état la vétusté, ill qualité des jeux, certains sont payables en bon d'achet uniquement - "La carte DOC-KID vous sera remise avec votre prochain achet, voir les conditions dans chaque magasin DOCK GAMES.

Offre valable dans lis limite des stocks disponibles - Photos non contractuelles - Certain prix peuvent varier selon les magasins, en particulier pour la Corse et l'Outre mer - DOCK GAMES, LE LOGO DOCK-KID SONT DES MARQUES déposées

INTER DEAL Groupe DOCK GAMES Service développement - ZI n°3 Espace Victor Hugo - BP 39 - 16340 L'ISLE D'ESPAGNAC

SPEEDY GONZATEST



peedy Gonzatest est de retour. Vous avez été des centaines de milliards à nous demander où était passée notre souris tant aimée. La réponse est simple : elle s'était perdue dans une meule de gruyère suisse. Partie en 1996 en expédition dans une partie encore inexplorée du fameux fromage troué, elle s'est égarée pour ne réapparaître qu'avant-hier. Sitôt revenue, sitôt au boulot! Yehaaa!

PLAYSTATION

PEAK PERFORMANCE

Décidément, les jeux de voiture pullulent sur Playstation. Peak Performance n'en est pas moins original, puisqu'il propose de conduire à toute vitesse sur des routes de montagne. Les montées et les descentes sont légion, el les circuits sont nombreux comme les voitures. Mais voilà, l'animation ne suit pas, malgré les trois vues disponibles, on a l'impression de faire de la trottinette. De plus, malgré l'idée sympa des courses en montagne, les décors sont laids et grossiers. Même Ridge Racer, premier du nom, dépasse à l'aise et en montée, c'est vous dire...



PLAYSTATION)

PAX CORPUS

Pax Corpus est ce que l'on pourrait appeler un clone de Tomb Raider. J'ai bien dit "pourrait", car le jeu n'arrive même pas à l'adorable cheville du ravissant pied gauche de la belle Lara : Certes in jeu est tout en 3D, de ce côté, pas de problème, mais les textures sont inexistantes! Les personnages sont plus cubiques qu'une racine carrée, et la précision des tirs est fort aléatoire. Je résume : pas maniable, moche et vide. On continue ? OK ! Détail amusant, il est écrit sur la doc que l'on peut parfois avoir à l'écran 4 ennemis en même temps ! Quel exploit du jamais vu sur Playstation. Non, vraiment, du jamais vu...



PLAYSTATION



PGA TOUR 98

Les années passent et PGA ne bouge pas. Enfin, si, il bouge. Pas bézef, mals bouge. Ainsi cette nouvelle version apporte de nouveaux parcours ainsi que de nouveaux golfeurs et propose des séquences vidéo de meilleure qualité. Par ailleurs, les loadings sont moins longs. Si vous avez déjà une vieille version de PGA, pas la peine de vous affoler. En revanche, si vous êtes très, très belle, mais une référence

PLAYSTATION



DISCWORLDIII

Après sa sortie sur Saturn, il v a quelques semaines de cela, voici la version Playstation de Discworld 2. Identiques à ceux de m version Saturn, les colorés et les couleurs très dynamiques. Cerise sur le găteau, cette version Playstation ne perd ainsi rien des jeux de mots, qui sont monnaie courante, ni du scénario, complètement loufoque. Un bon conseil, armez-vous de patience et de courage, car pour vous débloquer d'une situation épineuse, il va parfois falloir vous creuser rès fort les méninges.

















alut, salut. Ça y est, vous les avez enfin I Eh oui, tous les possesseurs de DB Final Bout vont se réjouir avec les codes dévoiles plus bas. Une petite totale sur NBA Hang Time mettra en joie les basketteurs sur N64. Quant aux pros de la plate-forme sur Saturn, ils découvriront les premières astuces pour Pandemonium, Mes potes snowboarders trouveront de quoi s'occuper sur Cool 2 (PS), et les admirateurs de M. Paul découvriront de nouveaux paysages sur V-Rally. Et si vous êtes bien sages, on fera encore mieux le mois prochain (c'est Noël)

Bytcha I

PLAYSTATION

JURASSIC PARK: LOST WORLD (PAL)

Alors que l'on attend toujours le film. le jeu vient fraîchement de débarquer sur Playstation, Des mots de passe magiques permettent de

commencer le niveau désiré avec un grand nombre de vies et différentes illustrations des personnages sont dispos.

POUR AVOIR LES MOTS DE PASSES SPECIAUX

Nivesu 1:75 vies

Triangle, Triangle, Croix. Triangle, Carré, Rond, Carré, Carré, Croix, Rond, Carré, Croix



Plein de vies pour commencer. Chouette non

Niveau 2 . 35 year

Rond, Rond, Carré, Carré. Triangle, Triangle, Carré, Carré. Triangle, Triangle, Croix, Croix



Encore plus chance!

Niveau 3 39 viec

Carré, Carré, Rond, Rond, Carré. Triangle, Carré, Croix, Carré, Croix, Triangle, Rond



Vous n'aurez plus d'excuse si vous etes "Game Over

Nivers 4 46 vies

Carré, Carré, Croix, Carré, Croix, Rond, Carré, Croix, Triangle, Croix, Triangle, Rond



Niveau 5 - 12 vies

Triangle, Triangle, Carré, Triangle, Carré, Croix, Carré, Carré, Croix, Rond, Carré, Croix



POUR ACCÉDER AUX GALERIES DE PORTRAITS



mpy Groix, Groix, Garré Groix, Garré, Carré, Groix, Garré, Groix, Groix, Groix, Garre



Rond, Rond, Rond Groix, Garré, Carré, Carré, Triangle Rond, Croix, Carré, Triangle.



Raptor : Triangle, Triangle, Rond, Triangle, Carré, Carré, Carré, Carré Triangle Croix, Carré, Croix



🖎 : Triangle, Triangle, Rond, Carre, Triangle, Croix, Triangle Carre, Carre, Croix, Triangle, Rond



Triangle, Triangle, Triangle, Rond, Rond, Rond, Carre Carré, Carré, Groix, Croix, Croix

PLAYSTATION

V-RALLY (PAL)

des astuces sur cette référence en matière de course automobile. Il y a quelque temps, une rumeur circulait sur Internet, selon laquelle une

2 chevaux serait disponible. Je l'avoue, je ne connais toujours pas cette astuce, mais en voici une qui donne accès à toutes les courses.

POUR AVOIR TOUTES LES COURSES JOUABLES

Au logo Infogrames appuyez rapidement sur Haut, Bas, Triangle, Rond, jusqu'à ce que l'inscription "Lock Off" fasse son apparition. Maintenez alors la pression sur gauche L1, L2, R1, R2



ici il faut bouger ses petits dolges



I vollà, à vous les courses secretes !



la manipulation est correcte, voici ce qui apparaît. Maintenez alors les quatre boutons Let Rappuyes.



C'est beau non

PLAYSTATION

DRAGON BALL FINAL BOUT (JAP)

Après vous avoir révélé le tout premier code de ce jeu de baston, i'en ai trouvé sur Internet deux autres qui permettent d'obtenir de nouveaux personnages et de jouer en "fil de fer". Je ne sais pas s'il y en a d'autres pour l'instant. Evitez donc de me harceler à ce sujet sur la hot-line. Lisez plutôt Consoles+! Merci.

POUR JOUER AVEC TOUS LES PERSONNAGES CACHES

Sur l'écran-titre, faites Droite, Gauche, Bas, Haut, Droite, Gauche, Bas, Haut, cinq fois Triangle, neuf fois Croix. Si c'est réussi, un son se fait entendre.



Clestici qu'il faut faire la manipulation





Tous les persos sont aisponibles !



En avant pour des combats de folie!

POUR JOUER EN FIL DE FER

Sur l'écran de sélection des persos, maintenez Select et validez jusqu'au



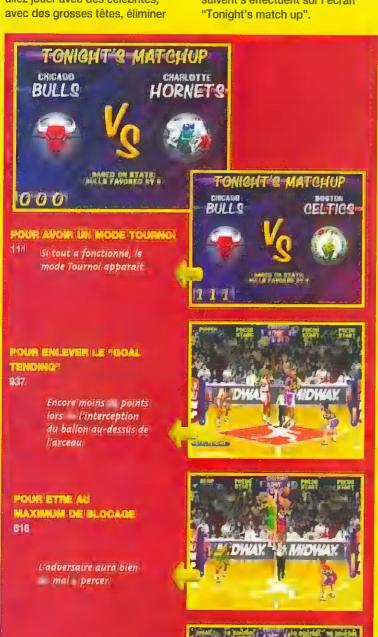
e ne rend malheureuse: ment pas tres bien

NINTENDO 64

NBA HANGTIME (PAL)

Comme tous les jeux de Midway, **NBA Hang Time regorge** littéralement d'astuces, de persos cachés et autres agréments. Vous allez jouer avec des célébrités,

certaines règles du jeu, etc. Vous pourrez même changer la couleur des cheveux de Roddman. C'est fou, non? Toutes les astuces qui suivent s'effectuent sur l'écran



POUR AVOIR LE TURBO DE PRITERCEPTION A LIMENT

La Force est avec vous !

FOUR AVOIR LA FORCE ALI BEAXMEN 982

Rien ne vous resiste!

PAS DE COUPS FOURNÉS

Peace and Love!

POUR AVOIR LE MODE

925

Ouin | Ouin | Mamaaan |

POUR AVOIR LA PARSE TURBO À L'INFINI

120 ou 127

Les adversaires ne comprennent plus rien !!

POUR ETRE LE PLUS RAPIDE 284

speede a donf!

POUR AVOIR LE BURER

552

C'est presque injouable!















POUR ETRE AU MAXIMUM DINTERCEPTION

Volez tous les ballons !

788



FOUR AVOIR LE TURBO 461

A vous les dunks de folie!



POUR AVOIR DE GROSSES TETES

Maintenez Haut et pressez Turbo et Passe

Marrant, non



POUR AYOUR DES PERSOS CACH

Toutes astuces qui suivent s'effectuent d s l'écran utilisé pour l'inscription de

vos na mot passe

Ahrdwy 0000 (Penny

Hardaway) Amrich 2020

Bardo 6000

Carlos 1010 0000 (Cliff Cliffe

Robinsoni

0604 Daniel Danr 0000 (Dan)

Roan)

0000 Davior

Divita 0201/Sal

Divital

0000 Dream 6213 Eddie:

0000 (Sean Eliot)

Eugene	6767
rnabille	aioi.
Fwin	0000
I - Union	nnaa

Ghill

0000 (Glan

Ricel

0000 (Horace

Granti Jamie

6660 Japple

JC 0000

0503

Hey)

Johnso 0000 (Larry

Kemn

0000 Jason Kidd

Kidd)

Kombat 0004 (Ed

Boon)

Malone 0000 (Karl

Malone

1010 Marty

Miller 0000

Morris

Tobias) Motumb 0000

(Alonzo Mourning)

Mursan 0000 1014

0:10:1 (Announcer)

Nobud 1010

0000 (Grant Hill

Glennr

Hgrant

1000

Jason 0729

Jigget 1010 Ler

6000 (Jon Jonhey

Johnson)

Marius 1003

Webber 0000 Mednik 6000

Minife

6000 (Air Morris

Mortal 0004 (John

Mourni 0000

Munday 5432

7000

2000 Patf 3500 Lioe Репту 0000 (Scottie Pipper Piopen)

REFER

Quin 0330 0000 (Glen Rice

Rice)

North

Rodman 0000 6000 (John

Root Rooti

0123 Shawn 0000 (Rik

Smits Smits)

0108/8 Sno Oursier)

Stackh 0000 (Jerry

Starks 0000 0322 (Mark Turmel

Turmelli

0000 (Spud Webb Webb)

POUR CHANGER LA COULDIN DES CHEVEUX DE BODDMAN

choisissez l'équipe des Bulls, mettez Rodman en haut de l'écran et appuyez sur C-Droite



GAGNE OCCASION SCORE GAMES **ONSOLESKE**

AVEC SCORE GAMES TA FIDÉLITÉ EST RÉCOMPENSÉE

Dans n'importe lequel des 18 magasins Score Games et en vente par correspondance, la valeur de tes achats est reportée sur ta carte de fidélité personnelle. A partir d'un total de 800 F d'achats, tu gagnes UN BONUS DE 50 F en jeux d'occasion! Tu peux aussi choisir LE SUPER BONUS DE 300 F pour 3 200 F d'achats, et enfin LE MAXI BONUS DE 400 F pour 3 600 F d'achats.

AVEC CONSOLES # TU GAGNES ENCORE PLUS VITE !!!

Chaque mois, il te suffit de découper dans Consoles + ta "CASE VALEUR DE 100F" et de la coller sur ta carte de fidélité (par exemple celle que Consoles + t'a offerte dans son numéro de décembre!). Et voilà, c'est comme si tu avais déjà effectué un achat de 100 F chez Score Games.



ATTENTION W Tu ne peux coller sur ta carte qu'un bon Consoles + par mois, soit par exemple un bon du n°70, un autre du n°71, etc.

La carte de fidélité Score Games - Consoles + a une durée de validité DE 1 AN à compter du 1er achat.

Chaque case tamponnée correspond à UNE VALEUR D'ACHAT DE 100 F en jeux neufs ou d'occasion, et accessoires.

Les réductions correspondantes sont valables sur l'achat de jeux d'occasion, dans tous les magasins Score Games et en VPC.

PLAYSTATION

COOLBOARDERS 2 (JAP)

Yo! Amis riders, le Cool nouveau is in da place! Le résultat est détonnant, même si les graphismes et l'animation ne sont toujours pas au top, le fun, lui, est bien là. Dix courses et plusieurs modes de jeu sont disponibles. Il existe à ma connaissance trois personnages cachés, Snowman,

Gray et Boss. Il y a aussi un type de planche "Special" que vous pouvez acquérir si vous récoltez les différentes médailles. Je vous révèle plus bas une astur

Je vous révèle plus bas une astuce pour accéder directement aux neuf courses dès le début du jeu, ainsi que pour visionner le "staff" de fin.

POUR AVOIR DES LE DÉPART TOUTES LES COURSES DU MODE "FREERIDE"

Déplacez-vous rapidement sur "SBC", "Onemake", "Freeride", "Option", "Boardpark", "Halfpipe", "Freeride", validez avec Rond, puis appuyez simultanément sur L1, L2, R1, R2 et Rond.



C'est icl que s'effectue la manipulation



Si c'est réussi, toutes les courses apparaissent.



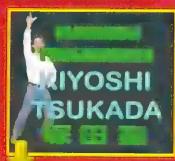
La dernière course a lieu dans une caverne, et elle est vraiment très dure!!

POUR VISIONNER LE "STAFF" DE FIN

Il faut que vous ayez terminé au moins une fois le "Snowboarding Combined". Entrez dans les Options et appuyez sur Select avec la deuxième manette.



C'est à l'intérieur des options qu'il faut réaliser l'astuce.



Visionner le "Staff" est un grand moment de bonheur.

SATURN

PANDEMONIUM

Voilà bien longtemps que j'ai terminé la version Playstation, et le second volet arrive... Normal, donc que je sois en possession de quelques mots de passe plutôt pratiques. Rendre les ennemis invincibles, se balader dans les niveaux, etc.

POUR AVOIR DES ENNEMIS

Dans l'écran des mots de passe inscrivez : THEYLIVE.

Difficile de terminer le jeu de la sorte



PASSWORD

JDAABIAA

TO CONTINUE

POUR SE BALADER SUR LA CARTE FREEPASS

il est

Une petite balade n'a jamais fait de mal à personne



Rien ne vous arrêtera grâce au cheat



POUR GARDER SON ARME

ALWAYSON

blaste sec!



POUR AVOIR DU CŒUR MAXHEART

Avec ça, vous êtes plutôt tranquille



POUR AVOIR 31 VIES WELLBARY

Blinde jusqu'à l'os, plus d'excuses si vous perdez!



LA NINTENDO 64 POUR OFFICE ILS SONT FOUS CHEZ SCORE-GAMES!



4 NOUVEAUX MAGASINS = 28 SCORE-GAMES

Le mois d'octobre est particulièrement propice pour SCORE-GAMES avec quatre nouvelles ouvertures : CORBEIL, centre commercial Villabé, + de 200m² de jeux video face au M² Donald. LE MANS, un superbe magasin sur deux étages avec au rez de chaussé l'espace console et au premier le PC; à moins de 100m de la place de la République. ORGEVAL, centre commercial Art de Vivre à côté de la Tête dans les Nuages (salle de jeux), magasin ouvert le dimanche. CHENNEVIERES, centre commercial Pince-Vent, face à la cafétéria.



VOTRE FIDELITE ENFIN RECOMPENSEE

Si vous avez acheté vos jeux chez SCORE-GAMES et sur présentation du ticket de caisse, votre fidélité sera récompensée lorsque vous reviendrez les vendre ou les échanger, leurs tarifs de reprise seront majorés d'un bonus allant de +10 F à + 30 F pour vous remercier de votre confiance.



REVENDEZ VOS JEUX ET GAGNEZ TOUJOURS PLUS!

Une des principaux avantages des magasins SCORE-GAMES est la possibilité qui vous est offerte de REVENDRE vos jeux, accessoires et consoles contre des espèces sonnantes et trébuchantes, ou encore de procéder à un échange de jeux ou de matériel, soit en temps réel soit en différé. Il vous sera alors remis un bon d'achat que vous utiliserez en une ou plusieurs fois, sur une période de validité de un an.

De plus les grands consommateurs de jeux qui revendent pour un montant de plus de 600 francs de jeux Playstation ou Nintendo 64 seront gratifiés d'un bonus de + 50F cash!

SCORE-TOONS C'EST TOUTE LA JAPANIMATION

La japanimation est elle aussi très largement représentée, tous les derniers Mangas, K7 vidéo et autres goodies sont là.

Les collectionneurs de cartes trouveront eux aussi leur bonheur, X files, Magic, DBZ etc... Toutes les demières collections sont présentes.



SCORE-GAMES A DOMICILE

SCORE-GAMES c'est aussi un service de vente par correspondance, pour tous vos articles, jeux, consoles, mangas etc...la livraison s'effectue en 24 ou 48 heures. Passez vos commandes de 9 h à 19 h 30 du lundi au samedi, au : 01 53 320 320



24H/24, ILS NE DORMENT JAMAIS CHEZ SCORE-GAMES

Sur le 3615 SCORE-GAMES, accédez au plus grand catalogue de jeux vidéo sur minitel avec près de 20 000 références en neuf et occasion. Le service est remis à jour quotidiennement. Vous pourrez consulter les prix de vente de vos jeux neufs au d'occasions, les adresses et horaires des magasins, la côte argus de reprise de vos jeux, des trucs et astuces pour tous les jeux du moment, et vous pourrez même jouer et gagner des consoles Nintendo 64 ou des bons d'achats. Tous ces services sont également accessibles par téléphone, au : 08 36 685 686.

LES ADRESSES SCORE-GAMES

5T LAZARE 6 rue d'Arristerdom 75009 PARIS (Foce ou métro Si Lozone) Tel 01 53 320 320

46 rue des Fossès 5 Bernard 75005 PARÈS (M° Jussèu) Tèl : 101 43 29 59 59

55 MICHEL 56 boulevard St Michel 75006 PARIS (RER Livembourg)

VICTOR HUGO 137 overnue Victor Hugo 75116 PARS (A6° V. Hugo) Tel . 01 44 05 00 55

VAUGIRARD
365 rue de Vougirand
75015 PARIS
(M° Convention)
Tel: 01 53 688 688

CHELLES (77)
Catal Chelles 2 Nat.34
77508 CHELLES
101 64 26 70 10

VERSAILLES (78) 16 rue de la Paraisse 78000 VERSAILLES Tél 01 39 50 51 51

LA DEFENSE (92) C. cial Les Quatres Temps Rue des Arrades IIII - Niv. 2 BOULOGNE (92)
60, ov. du Général Lederc
Nationale TU
92100 BOULOGNE
M' Billonasurt
Tel. 01 41 31 08 08

ANTONY (92) 25 oc de la Division Lador. Nationale 20 92160 ANTONY (RER B) Tel . 01 46 665 666

AULNAY (93) C.ciol Parinor Niv. 1 73606 AULNAY SOUS BOIS Tel 48 67 39 39

PANTIN (93) 63 av. Jean Lafine Not. 3 93500 PANTIN Tel: 01 48 441 321

\$T DENIS (93) C.cial St Denis Basilique 6 pas, des Arboletiers 93200 ST DENIS Tél. 01 42 43 01 01

CRETEIL (94)
5 r. du G.Laderc
94000 CRETEIL
(r. piètonne, Créteil Village)
161 01 49 81 93 93

KREMLEN BICETRE (94) O bis av. de Fontoinebleo 94270 KREMLIN BICETRE Tel: 01 43 901 901

C cial Val de Fontenay 94120 FONTENAY SOUS BO (A côté de Toys r' us)

CERGY PONTOISE (95) C.cial Cergy 3 Fontaine lace à la "lèe dars les nuage 95000 CERGY TOULOUSE (31)
14 rue Temponières
31000 TOULOUSE
(Angle r. St Rome)
105 61 216 216

COMPLEGNE (60) 37 cours Guynemer 60200 COMPLEGNE [6] 03 44 20 52 52

AMIENS (80)
19 rue des Jocobins
(Golerie des Jocobins)
80000 AMIENS
Tél 03 22 97 88

POITIERS (86) 12 rue Gaston Hulin 86000 POITIERS Tél : 05 49 50 58 58

JULE (59)
52 Rue Esquermoise
[la Tête dans les Nuages]
59000 URIE
Tél.: 03 20 519 559

ORGEVAL (78)
C.cial Art de Vivre Niv.1
(face "Le Cercle")
78630 ORGEVAL
Tel: 01 39 08 11 60

CORBEIL (91)
C. cial VILLABE
(face au M° Donald)
91813 VILLABE
Tel . . 60 86 55 28

LE MANS (72) 44, 48 av. dv Gén. De Goull 72000 LE MANS

CHENNEVIERES (94) C.cial PINCE-VENT Nationale 4 94490 ORMESSON









FOTC

FINAL FANTASY 7



JOYHUD CHIGINE
STARWING
STREET FIGHTER 2 BLAZING SKIES
DINO DINI SOCCER
SPIDERMAN X MEN
GHOULS 'N GHOST SUPER ALESTE
MORTAL KOMBAT
STABLINGHTERETUR
STAR WARS PILOTWINGS
ROAD RUNNER
BATMAN RETURNS ADDAMS FAMILY
ACCUMUS PAVILLE

	112
59 F	NBA JAM TINY TOON ANOTHER WORLD
59 F 99 F	LEMMINGS MAGIC SWORD TECMONBABASICIBALL PUNCH OUT
99 F 99 F 99 F	AXELAY LEGEND MYSTIC QUEST
99 F 99 F 99 F	GOOF TROOP KILLER INSTINCT CASTLEVANIA 4
99 F 99 F 99 F	MORTAL KOMBAT 2 YOUNG MERLIN POP N' TWIN BEE EQUINOX
_	-don'ton

99 F	JURASSIC PARK PART 2
99 F	NBA JAM TE
99 F	DRAGON
99 F	TRUELIES
99 F	F ZERO
99 F	STREET PLACER
99 F	SUPER METROID
49 F	INDIANA JONES
49 F	ERIC CANTONA
49 F	DONKEY KONG COUNTRY
49 F	MRNUTZ
49 F	EARTH WORM JUL 2
49 F	SYNDICATE
49 F	ZELDA
49 F	FLASHBACK
49 F	
	LES SCHTROUMPFS
49 F	LE ROI LION
	The same of the sa

A BUTTON		
149 F 149 F	MORTAL KOMBAT 3 ILLUSION OF TIME CANNON FODDER BLACK HAWK BOOGERMAN ASTERIX ET OBELIX SECRET OF MANA NIGEL MANSELL BATMAN AND ROBIN F1 POLE POSITION ADDAMS FAMILY VALUES PGA TOUR GOLF 96 MICRO MACHINES 2 SECRET OF EVENMORE STAR SOCCER DELLIXE	199 F 149 F 199 F 199 F 199 F 199 F 199 F 249 F 249 F 249 F 249 F 249 F
149 F	DONKEY KONG 3	349 F



JOYPAD 6 BOUTONS
JOYPAD D' ORIGINE
STREETOFRAGE AQUATICGAMES
SPACE HARRIER 2
GYNOUGS HANG ON
MONACO GP TAZMANIA
SPIDERMAN
COOL SPOT JURASSIC PARK
JAMES POND 2 ASTERIX
KID CAMELEON

7 A S
ALIEN STORM
FIFA SOCCER NBA JAM
TAZ MANIA
ALISIA DRAGOON WORLDCUPITALIA90
DECAP ATTACK
TALESPIN MORTAL KOMBAT
RISEOFTHE ROBOTS
TERMINATOR 2 THUNDERFORCE2
GRANDSLAMTENNIS
QUACKSHOT SONIC 2
WORLDOF ILLUSION
MERCS

1.10	T LETTOT LIGHT
V	emanti Elli
69 FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF	CALIFORNIAGAMES GLOBALGLADIATORS GLOBALGLADIATORS GLOBALGLADIATORS SCHOOL PHIN2 SHAQ FU ETERNALCHAMPION POWER RANGERS MEGAGAME1 MEGA GAMES 2 STREET FIGHTER 2 NBA LIVE 95 F22INTERCEPTOR DYNAMITE HEADY DESERT STRIKE SONIC SPINBALL STREET OF RAGE 2 FIFA SOCCER 95 SONICANDKNUCLES
POPE A	

99 F ALADDIN 149 99 F NBA JAM T.E 149 99 F FLASHBACK 149 99 F JUNGLESTRIKE 149 99 F JUNGLESTRIKE 149 99 F MONACO GP 2 149 149 F LE ROI LION 149 145 F URBAN STRIKE 149 149 F LAND STALKER 149 149 F LAIGEMDEDE THOR 149 149 F LIGHT CRUSADER 149 149 F NBA LIVE 96 149 149 F SOLEIL 149 149 F F1 199 149 F F1 199 149 F VIRTUA RACING 199 149 F VIRTUA RACING 199	149 F		010
99 F NBA JAM T.E 149 99 F FLASHBACK 149 99 F MR NUTZ 149 99 F MR NUTZ 149 99 F JUNGLESTRIKE 149 99 F MONACO GP 2 149 145 F LE ROI LION 149 145 F URBAN STRIKE 149 149 F LALEGENDEDE THOR 149 149 F LALEGENDEDE THOR 149 149 F NBA LIVE 96 149 149 F SOLEIL 149 149 F SOLEIL 149 149 F F1 199 149 F EARTH WORM JIM 2 199			
	99 99 99 99 145 149 149 149 149 149 149 149	NBA JAM T.E FLASHBACK MR NUTZ JUNGLESTRIKE MONACO GP 2 LE ROI LION URBAN STRIKE LAND STALKER LAND STALKER LALEGENDEDE THOR LIGHT CRUSADER NBA LIVE 96 SOLEIL F1 EARTH WORM JIM 2	149 149 149 149 149 149 149 149 149 149





	GAME BOY + TETRIS	179 F	NEMESIS	99 F
ì			DOUBLE DRAGON 2	99 F
J	MARIO LAND	69 F	WRESTLEMANIA	99 F
	GREMLINS 2	69 F	KIRBY DREAM LAND	99 F
	ROBOCOP	69 F	PRINCE VAILLANT	99 F
	NAVY STEELS	69 F	MEGAMAN 2	99 F
	DUCKTALES	69 F	TRACK MEET	99 F
ı	WORLD CUP	69 F	BALLOON KID	99 F
I	NBA JAM	69 F	KIRBY'S DREAM LAND	99 F
	FORTRESS OF FEAR	99 F	LOONEY TUNES	99 F
ŀ	JUDGE DREDD	99 F	MYSTIC QUEST	129 F
	DR FRANKEN	99 F	ZELDA	129 F
	DENIS LA MALICE	99 F	EARTH WORM JIM	129 F
	MARIO LAND 2	99 F	DONKEY KONG	129 F
	GAUNTLET 2	99 F	ALADDIN	
	CASTLEVANIA 2	99 F	SIDE POCKET	129 F
	DR MARIO	99 F	SAMOURAI SHODOWN	129 F
	Di i i i i i i i i i i i i i i i i i i	33 1	SAMOURAI SHUDUWW	149 F
d			Control of the last of the las	

AR.	GA
	SO
	SHI
0	DE
15.1	AEF F-1
	BAT
	CHI. NIN.
olumbs :	G-LI KICI
	PSY PRE
	CETY

RAME GEAR + COLUMNS	269 F	PHANTOM 2040	99 F
VOLUE .		SONIC SPINBALL	99 F
ONIC	69 F	TOM AND JERRY	99 F
HINOBI	69 F	DR ROBOTNIK	99 F
PUTT AND PUTTER	69 F	ECCO LE DOFFIN 2	99 F
DEVILISH	69 F	DONALD DUCK 2	99 F
IONACO GP	69 F	WONDERBOY	99 F
ERIAL ASSAULT	69 F	AXE BATTLER	99 F
-1 WORLD CHAMPION	69 F	ASTERIX	99 F
ATMAN RETURNS	69 F	TERMINATOR	99 F
HUCK ROCK	69 F	SUPER COLUMNS	99 F
IINJA GAIDEN	69 F	STREET OF RAGE	99 F
LOC AIR BATTLE	69 F	PUTT AND PUTTER	99 F
ICK OFF	69 F	BATMAN RETURNS	99 F
SYCHIC WORLD	69 F	WIMBLEDON	99 F
REDATOR 2	69 F	WOODY POP	99 F
HYSTAL WARRIORS	99 F	MONACO GP 2	129 F
			1201

Le Spécialiste Du Jeu Vidéo Depuis plus de 4 ans !!! -PLAYSTATION-SATUR SUPER NINTENDO - MEGADRIVE

STOCK GAMES sont ouvert du lundi au samedi de 10h30 à 19h00

reau Serveur sur Minië 3615 STOCK GAMES



collissimo 24h / 48h 29 Rue Chanzy 66 Bis Rue Paul Doumer 9 Rue Julacques Rousseau Tous nos jeux et consoles d'occasion sont testés 💵 garantis. 76600 La Havre 44000 Nantes 51100 Reims Tel: 03 26 47 77 78 Tel: 02 35 21 40 47 Tel- 02 40 48 13 14 E L CO H TON CT LEVEL

STOCK GAMES REIMS

STOCK GAMES LE HAVRE | MOCK GAMES NANTES

Frais de port : jeux 35 f - console : 50 f

COURRIER)

evinez ce qui m'est arrivé hier matin ? Dame Gorge en personne est venue me rendre visite à la rédaction de Consoles+. Voilà bien longtemps que nous ne nous étions rencontrés, nous avions seulement parlé au téléphone. Je ne vous explique pas la fête! Rendez-vous compte : le nain et la naine les plus célèbres au monde réunis pour une journée mémorable. Pour fêter l'événement, j'avais préparé quelques spécialités de chez moi : croutz au beurre noir, ailes de khmar farcies aux œufs de felbs et petits navarouilles de saison au délice de slurp. Et pour faire plaisir à Dame Gorge, j'ai demandé à ma grand-mère de nous préparer des groots aux noix. Quel festin! Je vous laisse, j'ai une cuisse de mkerk sur le feu.

Bomboy et Dame Gorge, les deux font une (sacrée) paire.

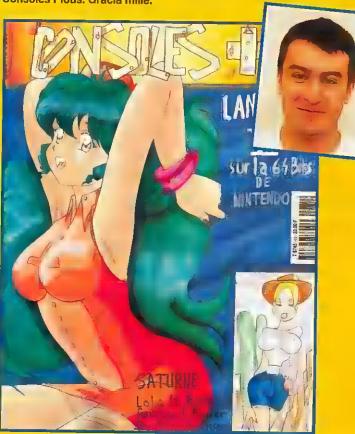
DIDIER L'EMBROUILLE

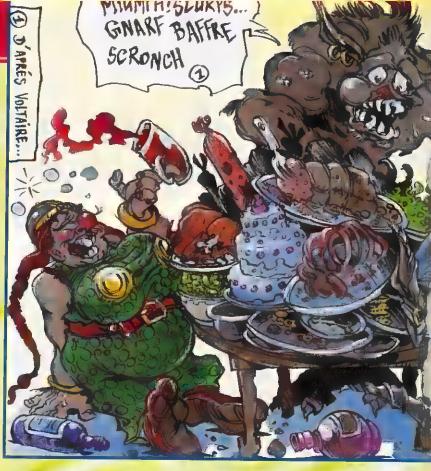
Didier est un grand amateur de mangas érotiques. Il se demande pourquoi les organes génitaux sont systématiquement cachés par des bulles.

Dans un autre genre, Didier aimerait savoir pourquoi les jeux sur Saturn et Playstation coûtent moins cher que les jeux Super Nintendo ou Nintendo 64. Enfin, il termine ses questions par la suivante : comment les testeurs de Consoles+ connaissent-ils les dates de sortie des jeux?



Si en automne les feuilles se ramassent à la pelle, les dessins eux se comptent par centaines. Mais ce mois-ci, il n'y en a qu'un seul vraiment au-dessus du lot, celui de Jérôme Micheluzzi. Ma che vuole ? Yérôme esta ouna garsoné de la capitale del Paris del 14^e arrondissemento. Qué la qualité dou dessin, elle est formidable et la pépette elle ■ oune poitrine pouic-pouic. Ma les couleurs sont splendides et qué beaux dégradés. Voilà perqué Yérôme, il a gagné l'abonnement d'un an à Consoles Plous. Gracia millé.





Salut Didier. Dis-moi, tu ne serais pas un peu "pandesque" sur les bords, toi ? Franchement, a-t-on besoin, à ton âge, de lire des mangas érotiques censurés ? Entre nous, achète plutôt "Nous Deux", tu y trouveras de superbes romans-photos sans aucune censure. Et tu te régaleras de magnifiques histoires d'amour qui t'aideront à t'endormir tendrement chaque nuit. En ce qui concerne tes mangas érotiques, s'il y a des bulles sur les organes génitaux, c'est très simple : soit l'histoire se passe dans une baignoire (le mec fait des bulles en pétant dans l'eau du bain et ça fait rire sa copine), soit le dessinateur s'est fichu de toi en mettant des bulles partout! Quant à être informé des dates de sortie des jeux. disons-le sans fausse modestie, c'est un métier.

DENIS LA THUNE

Denis **u** de la thune, plein de thune, un max de thune. Il est bourré aux as et possède une Nintendo 64. Denis n'a qu'un problème (l'argent ne fait pas le bonheur) : il voudrait s'acheter Starfox 64. Il se demande donc quand sortira la version officielle, à quel prix et où pourrat-il se procurer le Jolt Pak (Kit Vibration en version française).

Salut, Denis. Dis-moi, j'aurais besoin d'un peu de flouze pour partir en vacances avec Trollie et Lara Croft... Tu peux nous sponsoriser? Merci, vieux! Bon, la version officielle de Starfox 64 est prévue pour la fin de l'année. et le titre de la cartouche sera désormais: Lylat Wars! Étrange, non? En fait, tout ce salmigondis est une histoire de nom déposé. Starfox, le nom que le jeu aurait dû porter en version française, est déjà déposé en France par une autre compagnie que Nintendo. Il ne peut donc être utilisé. Je ne connais pas encore le prix définitif de la cartouche, et ne peux donc pas te renseigner. Par contre, une chose est sûre, le jeu sera vendu avec le Kit Vibration, comme au Japon et aux Etats-Unis. Ce kit s'insère





dans la manette et vibre en fonction de ce qui se passe à l'écran. De plus, quatre joueurs peuvent s'affronter simultanément sur un même écran dans des niveaux spécialement créés pour l'occasion.

MON COUSIN **IEAN**

Mon cousin Jean, Jean Bomboy, le fils de Rock'n Rolch, aimerait savoir si Square Soft développera à nouveau des jeux sur Nintendo et plus particulièrement sur Nintendo 64. Enfin, Jean me demande si les jeux qui sortiront sur le Disc Drive 64 seront moins chers que les jeux à venir sur cartouche traditionnelle (l'éternelle question!).

Il est clair que depuis que Square Soft a développé Final Fantasy VII sur Playstation, les relations entre Nintendo et Square sont pour le moins tendues. Cependant, Kagotani San subodore (ce n'est pas sale) que Square devrait, petit à petit, recommencer à développer des jeux sur Nintendo et plus particulièrement sur Nintendo 64. Ainsi, le premier jeu de Square réalisé pour In N64 au Japon est un jeu de... base-ball. Bon, d'accord, en France le genre a beaucoup de mal à percer mais

CONSOLES+ RUBRIQUE COURRIER 92514 BOULOGNE CEDEX **OU ÉCRIS TON COURRIER SUR LE 3615 TCPLUS**

les Japonais adorent. Comme on dit, ce n'est qu'un début, continuons le combat! Quant aux prix des jeux selon les supports, l'avenir nous le dira...

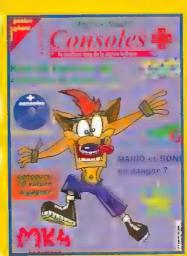
BRUNO V., UNE SACRÉE TÊTE D'AIL

Bruno V. vient de m'élire roi des kékés. Si jamais il croise ma route, je lui hache les mollets. On pourra enfin discuter les yeux dans les yeux! Passons. Bruno me demande si LBA 2 est prévu sur Playstation. Il possède aussi une Nintendo 64 (le veinard) et voudrait que je lui indique un très bon jeu d'aventure à venir sur cette console et sur Playstation. Il veut aussi savoir quel titre je préfère : Tomb Raider ou Resident Evil. Enfin, il me demande si Goemon 64 fonctionne avec un adaptateur sur une console européenne.

Attention à toi, l'ami Bruno, tes mollets vont mollir si tu continues à m'insulter! J'ai récemment été convié à une soirée pour le lancement de LBA 2 sur PC, et j'ai laissé traîner mes oreilles un peu partout. Bonne nouvelle pour toi, le jeu est en cours de développement et sort au printemps prochain. Si tu veux un superbe jeu d'aventure, je te conseille Final Fantasy VII. Certes c'est un jeu de rôles, mais les graphismes vont t'enchanter tellement ils sont magnifiques. Sur Nintendo 64, il n'y a pas grand-chose à signaler. L'an prochain, tu pourras goûter à Zelda 64 mais rien avant! Désolé... Goemon 64 fonctionne avec un adaptateur. Cependant, méfie-toi de ces engins : certains effacent les sauvegardes contenues dans les cartouches! Si tu veux éviter ce genre de désagrément, je te conseille d'acheter l'adaptateur de Datel, performant et très fiable.







CHRISTOPHE DA COSTA (DAMOUZY)



(AUBERVILLIERS)

LES ROYAUMES D'OGER

Tiburce Oger (qui vous offre dans chaque numéro un dessin de Trolie et moi-même) sort "D'entre les morts", la sixième volume des aventures de Gorn, et "La Forêt qui dansait", une nouvelle série qui va vous faire découvrir la jeunesse de Damoiselle Gorge. Déjà ronde, mais pas encore pulpeuse, la plus célèbre des naines après Bomboy fait son apprentissage de la vie, de la mort et des sentiments. Magie et fantastique sont au menu.



A consommer sans modération. Le chevalier Gorn, quant à lui, poursuit son chemin "D'entre les morts", afin de sortir Eliette des Enfers. Un album tout en contraste, le Bien d'un côté, le Mal de l'autre, et Gorn à cheval entre les deux. Peut-on impunément tromper les dieux sans risquer leur colère ? A vous de voir...

LE PRIX D'EDDY KACEY

Chose exceptionnelle, le prix d'Eddy Kacey du mois ne revient pas à un lecteur qui m'a envoyé une couverture de Consoles+. Inutile de crier au scandale, ma décision est prise et elle est irréversible. Je m'explique : le dessin que j'ai recu (en mains propres) est vraiment fendard et l'idée excellente. Il s'agit d'une parodie de jeu de baston dans lequel les combattants s'affrontent à coups de blagues lamentables. Pour cette idée très originale, le petit Recio Alfonso remporte un Consoles+ dédicacé par toute l'équipe.



Il viendra le chercher à la rédaction. Il connaît l'adresse...

UNE MANETTE, SINON RIEN!

Antoine, possède une
Nintendo 64 depuis peu
(Bienvenue au club!).
Comme la plupart d'entre vous, il
rêve de s'abonner à Consoles+.
Cependant il hésite, car il n'y a pas
de cadeau prévu pour les possesseurs de N64. En clair, il aimerait
recevoir une manette N64 avec son
abonnement. Le rusé me demande
donc si une telle offre est prévue.

Oui, avec le lancement officiel de la N64, nous allons proposer des offres d'abonnement avec la manette.

AHL a déjà reçu celles que nous allons vous offrir, et il estime que leur qualité est très satisfaisante.

Tu en as déjà vus toi des magazines qui offrent une manette Nintendo 64 pour un abonnement? Moi, jamais! Cette offre sera disponible dès le prochain numéro de Consoles+. I serait dommage de ne pas profiter de cette occasion, non?

KARL N'EST PAS UN ZÉRO

Karl possède une Saturn. Il nous reproche d'écrire que la Saturn présente des jeux avec des graphismes moins fins que sur la Playstation, notamment dans

des titres comme WipEout 2097 ou Resident Evil. Il me demande donc pourquoi les développeurs n'utilisent pas systématiquement la haute résolution qui leur permettrait d'égaler les performances de la Playstation.

Salut, l'ami Karl. Je suis d'accord avec toi, mais beaucoup pensent que la Playstation supplante la Saturn grâce à des graphismes plus fins et plus colorés. Alors pour débrouiller cette question épineuse, j'ai passé quelques coups de téléphone à des amis programmeurs. J'ai eu ainsi confirmation de certaines données incontournables, et notamment des difficultés à programmer des jeux en 3D sur Saturn. Les concepteurs doivent en effet souvent recourir à des astuces de programmation qui viennent alourdir les tâches du microprocesseur central de la console. Ils se retrouvent donc souvent contraints de choisir entre des graphismes moins fins mais une animation plus rapide ou des graphismes plus fins mais une animation moins rapide. Cependant, quand on voit un jeu comme Virtua Fighter 2, par exemple, on se dit que, programmée convenablement, la Saturn arrive tout de même à des choses fabuleuses. Hélas, cela demande beucoup de temps, et comme le temps c'est de l'argent, on doit en général se contenter des versions rapides.



BENJAMIN MADAR



JEAN-FRANÇOIS BUQUET (CANTELEU)



BENJAMIN BENICHOU



INCONNU



INCONNU

Laissez-vous guider!

10 nouveaux produits multimédias par jour... Comment choisir?



La solution:

Le 1^{er} Guide d'Achat Multimedia

- Jeux & Divertissement
- Eveil & Educatif
- Culture & Découverte
- Vie Pratique
- Matériels

450 produits sélectionnés:

Scénario / Age / Configuration / Prix... (Parution trimestrielle)

15F
seulement

Liste des points de vente du guide sur le

3615 MAKO

Offre exceptionnelle d'abonnement:

1 an d'abonnement +
Tomb Raider 2 (pour PC CD-Rom ou PSX)

 $= 369^{F}$

Renvoyez ce bon accompagne de votre règlemen de 369 F + frais de port 25 F soit 394 F et 40 F de frais de port pour l'étranger et les DOM IOM soit 409 F par chèque bancaire ou postal à l'ordre de :

MAKO EDITIONS 14, rue du Fossé Blanc 92230 Gennevilliers

Nom					 			,		,	٠,
Prénom											
Adresse:											
The second second											
Code Postal :											
Valle :		4		100							

DEUX POUR LE PRIX D'UN!

Coupet et Maurice, deux amis de trente ans, me demandent quel est le meilleur jeu de foot toutes consoles confondues. Une question courte et directe comme je les aime.

Salut les amis. Difficile de répondre à une question aussi large. Eh oui, si je réponds Hooligan 97 sur Saturn ou Playstation, ça fera une belle jambe à celui qui possède une Super Nintendo ou une Game Boy. Disons, pour simplifier les choses et pour répondre à votre question, que la série des ISS Deluxe sur Super Nintendo, Playstation et Nintendo 64 est géniale et que World Wide Soccer 97 sur Saturn est ce qui se fait de mieux. Contents, les amis?

TEDDY BEURK

Teddy, un petit gars de Noisy-le-Sec, possède une Playstation (ce n'est pas un phénomène isolé, ils sont un million comme lui en France). Il aimerait savoir quel est le but du jeu Aquanaut's Holiday et si Formula One 97 sera meilleur que la première mouture. Enfin, est-il vrai que Tomb Raider 2 ne sortira pas sur Saturn ?

Salut Teddy. Je comprends ton désappointement quant au jeu Aquanaut's Holiday. Je dois bien avouer que personne à la rédaction n'a pigé le truc. Tu n'es donc pas le seul à te poser cette question. Pour simplifier les choses (car le jeu est loin d'être simple et intuitif), disons qu'il s'agit d'un Sim City aquatique. Tu fais évoluer tes bactéries (un peu comme celles que tu trouves dans un MacDonald's ou entre les doigts de pied de ton grandfrère) de manière à obtenir une belle baleine bleue.

Ce n'est pas facile et ça prend du temps : on part d'un bout de vie de quelques centièmes de millimètre pour arriver à un gros truc, genre panda, de quelques tonnes et de plus de 30 mètres

de long. Impressionnant, non? Formula One 97 est en effet meilleur que la précédente version, déjà excellente. Les graphismes gagnent en détails grâce à un mode haute résolution plein écran et les polygones qui forment les décors sont plus nombreux. Un mode 2 joueurs en écran splité est également disponible. Sinon, rien de nouveau : les circuits sont les mêmes et les écuries ont été mises au goût du jour.

Tomb Raider 2, c'est une mauvaise nouvelle

pour les possesseurs de Saturn, ne sortira que sur Playstation et sur PC. Ce n'est pas une rumeur, mais bel et bien une certitude! J'en connais plus d'un qui vont être décus...

BOUDINOSSE À MOELLE

Boudinosse semble très attiré par les jeux de stratégie. Il me demande si un Warcraft III est prévu un jour et quel sera le prochain jeu du même genre.

Sur PC comme sur consoles, la série des Warcraft s'est arrêtée au numéro II. Cependant, devant le succès rencontré par de tels jeux, Blizzard, le développeur, prévoit de sortir de nouveaux produits basés sur le même principe. Le prochain à voir le jour devrait être Starcraft. Tu l'auras compris, l'action se déroule dans le futur et dans l'espace. Les orcs ont cédé la place à des créatures de l'espace, et les arcs ont cédé la place à des armes bien plus destructrices.

Pour l'instant, le jeu est prévu uniquement sur PC et Macintosh. J'ignore encore si une version Playstation doit voir le jour, mais je sais en revanche qu'un jeu d'aventure Warcraft pour PC est en cours de développement. Les graphismes font fortement penser à ceux des Chevaliers de Baphomet.

Là non plus, aucune date de sortie n'est annoncée sur Playstation. Wait and see...

LECTEUR VIRTUEL EN TRAIN DE JOUER A FINAL FANTASY XI SUR LA PLAYSTATION 3 ET SUR ÉCRAN 16/9º GEANT.



SIDÉRANT N'EST-LE PAS?

VIRTUAL LECTEUR

Il est encore des lecteurs qui m'envoient des lettres qu'ils omettent de signer (honte à eux)! C'est ainsi qu'un mystérieux inconnu m'écrit pour me demander quelle est l'ambiance de

Salut l'hallu! Je ne sais pas qui tu es, mais tu te reconnaîtras facilement. Quake est un superbe Doom-like en "vraie" 3D. Je m'explique : tous les décors et les personnages sont constitués de polygones. Il est ainsi possible de les voir sous n'importe quel angle. La 3D permet également de zoomer à volonté sur les personnages ou les éléments du décor sans pour autant qu'il y ait de pixélisation. L'ambiance du jeu est difficile à définir. En fait, tu passes la plupart du temps dans des châteaux sombres bourrés de passages secrets ou dans des égouts

infestés de créatures démoniaques : vers volants (!), squelettes, chevaliers en armure... Ton arsenal est constitué d'armes à feu (fusil à pompe, lance-grenades...) ou encore d'armes blanches (hache, cuillèrer à dessert...). Si tu aimes les Doom-like, nul doute que tu seras conquis!

LA BONNE MAXIME

Maxime Bengin, 14 ans, Nantais à ses heures, est un grand amateur de Duke Nukem. Il aimerait savoir quand une version Playstation sera disponible officiellement. Devant le succès de Command & Conquer, Maxime aimerait savoir si la suite, Alerte rouge, sortira un jour sur Playstation.

Salut, le Nantais. Normalement, une version Playstation de Duke Nukem est prévue pour le mois de décembre. Sois assuré que dès qu'elle tombera entre notre petites mains avides de nouveautés, nous en ferons une preview. Il s'agit d'une version officielle du jeu avec des textes et des voix en français! Alerte rouge est un superbe jeu de stratégie comme on les aime, et, bonne nouvelle, il sort en décembre prochain! Tu trouveras d'ailleurs une preview du jeu dans ce numéro. Heureux?

N'OUBLIEZ PAS

- Que vous pouvez toujours m'envoyer vos dessins sur disquette PC ou Macintosh. Un enregistrement au format JPEG, TIFF, GIF ou TGA est impératif pour qu'on puisse l'ouvrir sur nos ordinateurs. Les vainqueurs seront bien entendu récompensés au même titre que les dessinateurs traditionnels. Y a pas d'raison!
- Qu'il est désormais obligatoire de m'envoyer vos dessins avec votre photo. Votre photo dans le journal, il n'y a que Consoles+ pour faire ça ! N'hésitez pas à faire des grimaces ou une tronche délire, on aime ça! Pour ceux qui sont moches naturellement, décontractez-vous et respirez un bon coup, c'est juste un moment difficile à passer. Ou alors pensez au Panda, ça aide!
- Que Niiico (un nain bécile) s'occupe de collecter les questions que vous désirez me poser via le courrier électronique. Envoyez-les à l'adresse suivante : nicolas@imaginet.fr

REPARATION CONSOLES

DEVIS GRATUIT SOUS 48 H (REPARÉE SOUS 10 JOURS APRÉS VOTRE ACCORD)

POUR PLUS D'INFORMATIONS :

WARE CENTER

16 BIS, RUE CAULAINCOURT - 75018 PARIS

19, Boulevard Voltaire 75011 Paris

VENTE - ACHAT - ECHANGE

Spécialiste de l'Import Saturn et Playstation

8 ans de présence sur le Boulevard Voltaire!

Si vous chercher un jeu d'import,

nos arrivages sont constants

La fidélité récompensée :

avec notre carte c'est, 1 jeux gratuits pour 10 achats.

Promotion sur PLAYSTATION Jeux neufs au prix de l'okaz!

tà partir de 250 F) 1 carte mémoire sur PLAYSTATION pour 50F.

Nous achetons cash vos jeux,

consoles et accessoires

NINTENDO 64 - SATURN - PLAYSTATION -

SUPER NINTENDO - 3 DO - MEGA DRIVE -**GAME BOY - GAME GEAR - NES**

Transformez votre

PLAYSTATION

MULTI STANDARD

pour

150 F

en fonction du modèle de la PSX

VPC VPC

le meilleur spécialiste en jeux vidéo d'import JAP, US. J'S RACING FRONT MISSION 2

Saturn LAYER SECTION 2 STREET FIGHTER III X-MEN WONDER 3 CHAOS SEED FALCOM CLASSICS DEAD OR ALIVE SAMOURAI SPIRIT 4 + RAM

ROBOT TAISEN F

Playstation

EINHANDER STREET FIGHTER COLLECTION

MARVEL SUPER HEROES

RREATH OF FIRE 3

de choix des prix

en service... et surtout des newsl RESIDENT EVIL DIRECTOR'S CUT US 379 F

RACULA X US Nintendo 64 11 BEAT 599 F PPERS NG RACING 599 F 599 F LAND TEL PARTY 599 F A EYE US 599 3

Neo Géo Cart./CD HING OF FIGHTER OF

TEL

© 01.47.70.27.04

APOCALYPSE GAMES

PLAYSTATION SATURN SEGA / NINTENDO PC CD ROM

NEO - GEO CD NINTENDO 64 a DO JAPANIMATION ...

7, rue du Bastion PONTARLIER

03 81 39 78 54

IK) A GAME Auteur

1, rue Chanex - 75016 PARI

01.40.71.60.61

VPC Playstation Occasion Hovembre Opération Preme 179 F : Chevaliers Baphomet - Time Commando -

nder 3 – Drugon Hourt – Disruptor - Crush Bundicoot - Pandomen Casper - Persche Challenge - Tobal 1 -Micre Machines V3 - Destruction Derby II rmula Ona - Hard Core 4x4 - Projet X2 -Wipe Out 2097 - Tekkon 2 - Fifu 97

Stur Gladieter - Teshiden 2 Fre Général - Pro Pinhall - Retorn Fire ne Perc - World Cup Golf - WWF in YAL - ISS De Luxe - NHL Face Off -HitA June Extrômo – Joseft Lome Rugby

SERVICE TECHNIQUE PSX

Réparation, transformation reprises consoles H.S.

Toutes les NEWS PC occaz" à partir de 39 F

Toutes les NEWS SATURN occuz" à partir do 79 F

Toutes les NEWS N. 64

an Novembre Opération Echang es Joux accusion" N.64 (Fr) áchungás 150 F ou öchunge gratnit 2 contra 1

Egulement Joux/Consoles Occaz EUT MS, MD, NEC, NES, SNES, GB, GG, NEO CD, NEO CART, 3BO, CDI, etc...

'offie non contractuelle, dans la limite des siecks dispensibles

ilissimo **recommandé** (48H ma

Consoles & Jeux Vidéo Neuf et occasion Un grand choix de jeux à partir de 49 F I

LES JOUEURS LE FUN



D'ABORD EN PLUS!

VIDEOCAZ GAMES achéte, vend et échange tout jeux vidéo, consoles et accessoires neufs ou occasions aux meilleurs prix VIDEOCAZ GAMES des prix, des services, des conseils.

MAGASINS OU PARTICULIERS,

vous avez un proiet?

Contactez-nous, nous pouvons vous aider : Tél: 02 99 71 23 36 - Fax: 02 99 71 29 91

REVENDEURS, **POUR PARAÎTRE** DANS LA RUBRIQUE SHOPI CONTACTEZ VITE KARINE

@ 01 41 36

recherche un

DIRECTEUR

pour son magasin de SAINT MALO

> Contacter Virginie au

MICROMANIAC

PLAYSTATION - NINTENDO 64 SEGA SATURN - PC CD ROM

Jeux et Consoles Occasions

REPRISE - DEPOT VENTE - ACHAT

Votre Playstation en multistandard 150 F

BASTIA 04 95 32 79 42





26, RUE MONGE - PARIS 75005 TÉL.: 01 55 42 12 11

MÉTRO: CARDINAL LEMOINE (LIGNE 10)

IMPORT DIRECT JAPON - US

NINTENDO 64

PAL/EUROPE		NTSC/IMPORT		
CONSOLE	995 F	GOLDEN EYE VIRTUAL HIRYU NOKEN TWIN		
BLAST CORPS	449 F	TOP GEAR	589 F	
DOOM	489 F	MACE THE DARK AGE	589 F	
EXTREME G	489 F	BOMBER MAN	499 F	
	489 F			
	489 F	ACCESSOIRES		
HEXEN	489 F			
155 64	489 F	MEMORY CARD 256 K		
LAMBORGHINI	489 F	MEMORY CARD 1 MÉGA	139 F	
LYLAT WAR/STARFOX		RGB	129 F	
MARIO KART	399 F	MANETTE	199 F	
MRC	489 F	TRANSFO 110/220V	149 F	
PILOT WINGS	449 F	ADAPTATEUR	189 F	
TUROK	499 ▮			
STAR WARS	499 ₽			
WAVE RACE	399 F	7		

AUTRES TITRES NOUS CONTACTER!

PLAYSTATION

PAL/EUROPE					
CONSOLE	999 F				
CONSOLE + 2 PADS					
+ MODIF MULTI-STANDARD	1390 F				
AIR COMBAT II	Tél.				
FIGHTING FORCE	349 F				
MOTO RACER	349 F				
RAPID RACER	349 F				
RESIDENT EVIL					
DIRECTOR CUT	299 F				
SNOW RACER	349 F				
STREET FIGHTER EX	349 F				
TOMB RAIDER II	349 F				

NTSC/IMPORT

BREATH OF FIRE III - JAP	449 F
CASTLEVANIA	399 F
DB'Z GT	449 F
FINAL FANTASY VII - US	399 F
MARVEL SUPER HEROES - US	399 F
SAGA FRONTIER	449 ₽

ACCESSOIRES

MEMORY CARD 1 MÉGA	99 F
CABLE RGB	79 F
MANETTE COULEUR	69 F
TRANSFO 110/220V	149 F
ADAPTATEUR	189 F

BON PLANS

JOYFAD PSX COULEUR/TRANSPARENT

KIT MULTI-STANDARD PLAYSTATION

69 FRS

II MULII SIAINUAKU FLATSIAITON

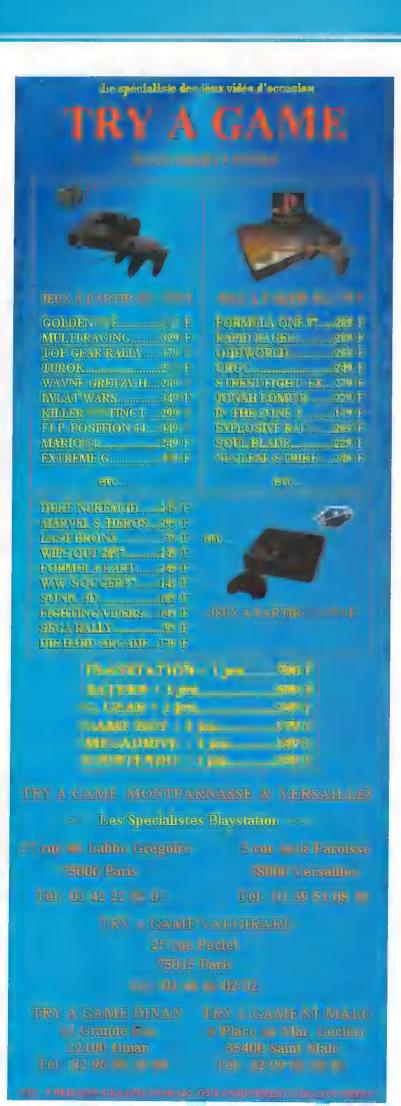
19 FRS

AUTRES TITRES ET CONSOLES NOUS CONTACTER!

TOUS VOS JEUX VIDÉO

POUR TOUTE COMMANDE: REMPLIR SUR PAPIER LIBRE VOS NOMS, ADRESSES, LES PRODUITS COMMANDES, ACCOMPAGNÉ D'UN CHÈQUE DU MONTANT DE LA COMMANDE + 30FRS DE FRAIS DE PORT À L'ORDRE DE TRENDY.

ENVOYER LE TOUT À : TRENDY - 26, RUE MONGE - 75005 PARIS







RENDEZ VOTRE **PLAYSTATION MULTI-STANDARD POUR LA MODIQUE** SOMME DE :

NINTENDO 64	(pal)
CONSOLE EURO.	999 F
DOOM HEXEN MRC	495 F 495 F 495 F
LYLAT WAR (STARFOX) 155 64 TUROK	495 F 495 F
EXTREME G	495 F 495 F 495 F
LAMBORGHINI F1 POLE POSITION PILOT WINGS	495 F 495 F 445 F
WAVE RACII	395 F 395 F 395 F
MARIO 64 NINTENDO	395 F

(import)

/impart				
GOLDEN EYE	595 F			
TOP GEAR	595 F			
CLAY FIGHTER	595 F			
MACE THE DARK AGE VIRTUAL HIRYU	595 F			
HOKEN TWIN	595 F			
BOMBER MAN	495 F			

Pour les autres nouveautées, nous confacter constamment

	NOUVEAU
	CONTRACTOR SOCIETA
EII .	gammy jussieu
18 S	15 ,RUE GUY DE LA BROSSE
GAMMY 9	75005 PARIS
GAMMY OF	75005 PARIS TÉL.: 01 43 31 05 76
12	NA 40 04 0E 70
	01 43 31 05 76
1 141	
	M
≥	
[5]	
	FAC
HAN	JUSSIEU
120	GOOGLO

ACCESSOIRES NINTENDO

TRANSFO 110/220V MEMORY CARD (256 K) MEMORY CARD (1 M)		FFF	ADAPTATEUR (Composible Starfex) RUMBL PACK RUMBL PACK + MEMORY VOLANT + PEDALIER	195 145 195 445	F
--	--	-----	--	--------------------------	---

ACCESSOIRES PLAYSTATION

RGB MEMORY CARD (IM)	95 F	RALLONGE MANETTE 65 F
MEMORY CARD (180)	105 F	CABLE LINK 95 F
I MEMORY CARD (2M)	195 F	MANETTE ANALOGIQUE VIBRANTE 395 F
I MANETTE COULEUR	95 F	VIBRANTE 395 F
MANETTE		VOLANT + PEDALIER 445 F
MANETTE ANALOGIQUE	195 F	SAC DJ 125 F

VISABLES SAMS PRÉAVIS EN FONCTION DU STOCK DESPONULÉ.

PLAYSTATION (pal)

CONSOLE	990 F
	1290 F
CONSOLE (pal/ntse)	
+ 2 pads	1490 F
MODIF' HOUVELLE VERSION	195 F
MODIF' TRI-STANDARD	145 F 145 F
REGLAGE LENTILLE	145 F
PARTITUR ALLE AV	345 F
FORMULA ONE 97	
ODDWORLD	345 F
TOMB RAIDER II	345 F
SHOW RACER	345 F
MOTO RACER	345 F
NUCLEAR STRIKE	345 F
MONSTER TRUCK	345 F
FIGHTING FORCE	345 F 345 F 345 F 345 F 345 F
CROC	345 F
HERCULE	345 F
G POLICE	345 F
ROCK'N ROLL RACING II	345 F 345 F 345 F 345 F
STREET FIGHTER EX	345 P
RAPID RACER	325 F
DUKE NUKEM 3D	325 F
AIR COMBAT II	325 F
RESIDENT EVIL	
DIRECTOR CUT	295 F

PLAYSTATION (import)

MARVEL SUPER HEROES (US)	395 F
CASTLEVANIA (BS)	395 F
FINAL FANTASY VII (US)	395 F
DB'Z GT (JAP)	495 F
SAGA FRONTIER (JAP)	445 F
BREATH OF FIRE III (JAP)	395 F
FORMATION SOCCER 97 (JAP)	395 F

PROMOTION

ACE COMBAT II (JAP)	395 F
ACE COMBAT II (IAP) ZERO DIVIDE II (IAPL) KING OF FIGHTER 96 (II	395 F
KING OF FIGHTER 96 (III	395 F
TENKA (PAL)	275 F

SATURN (pal)

CONSOLE	990 F
COMPORE	
RESIDENT EVIL	345 F
WORLD WIDE SOCCER 98	345 F
STREET FIGHTER COLLECTION	345 F
LAST BRONX	345 F
MARVEL SUPER HEROES	345 F
DEAD OR ALIVE	345 F
ATLANTIS	345 F
QUAKE	345 F
4.69919931.44	
SATURN (import)	
X-MEN VS STREET FIGHTER (JAP)	495 F
SAMOURAÏ SHODOWH IV (IAP)	495 F
DEAD OR ALIVE (JAP)	395 F

	PROMOTIO	N
Ш	AMOK (PAL) STREET RACER (PAL) FIGHTING VIPER (PAL) SOVIET STRIKE (PAL) PRO PIN BALL (PAL)	145 F 145 F 145 F 145 F 145 F

BON DE COMMANDE

NOM: PRÉNOM : ADRESSE : VILLE:

CODE POSTAL :

REGLEMENT PAR CHEQUE OU MANDAT UNIQUEMENT

D	E	8	C	N	A	TI	0	N					•	ł	A	H.	TI	Ţ	E		ı		F	Ħ	IX		
-	-	-	-	u	-	-	-	-	_		-	-	-	-	-	-			-	-		-				-	
-	-	-	-	-	-	-	-	-		-,	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		-				
		_	_	_	_	_			_			l _		_	_		_		_	_		_	_			_	

TOTAL À PAYER (frais de port : +30frs/jeux - +50frs/consoles) :

VIDEO GAMES

123 Boulevard Voltaire 75011 Paris Tél.: 01.44.93.51.30

Nouveau Magasin : Konci 6 Rue d'Arras 75005 Paris Tél.: 01.55.42.95.79









Accepte toutes les versions de vos jeux favoris PLAYSTATION Modification seule en 10min: 149 F

Modification avec câble péritel RGB: 199 F

MODIFICATION DE VOTRE CONSOLE PLAYSTATION & SATURN

SATURN Modification: 199 F



Réparation de votre console Devis Gratuit

ÉGALEMENT DISPONIBLE: TOMB RAIDER 2 (PS) PANDEMONIUM 2 (PS)





FIGHTING FORCE (PS) TOBAL N°2 (PS) FRONT MISSION 2 (PS) **BREATH OF FIRE 3 (P5)** SAMOURAI SHODOWN 4 (SAT) SOUL MASTER (PS) SIDE WINDER 2 (PS) WARCRAFT 2 (PS) NEORUDE ■ (PS) SEGA TOURING CAR (SAT) DEAD OR ALIVE (SAT) MACROSS (SAT) MARVEL SUPER HEROES (PS-SAT) FINAL FANTASY VII (PS) LAGNACURE (PS) STREET FIGHTER COLLECTION (PS-SAT) STREET FIGHTER EX PLUS a (PS) CROC (PS) COOLBOARDERS 2 (PS) TIME CRISIS (PS) MK MYTHOLOGIES SUB-ZERO (PS) Des NEWS chaque semaines







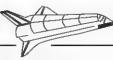
159,00 149,00

Sames

Super Nintendo

DBZ HYPER DIMENSION		SECRET OF MANA	299,00
+ 1 MANETTE	449,00	SIM CITY 2000	399,00
INTERNATIONAL SUPERSTA	AR	SPIROU	199,00
SOCCER DE LUXE	399,00	SUPER MARIO ALL STAR	249,00
LOST VIKING 2	299,00	TERRANIGMA + GUIDE	399,00
LUCKY LUCKE	399,00	TETRIS ATTACK	349,00
NBA LIVE 97	299,00	TINTIN LE TEMPLE DU SOLEIL	349,00
PRINCE OF PERSIA III	299,00	• MANETTE RHINO	69,00
SCHTROUMPFS 2	299,00	MANETTE ASCII	99,00
		ALIMENTATION SECTEUR	159,00

399,00



SECRET OF EVERMORE + GUIDE

Promos

		NBA JAM	129,00
ASTERIX	149,00	NHL 96	129,00
ASTERIX ET OBELIX	199,00	PACK ATTACK	149,00
BATMAN FOR EVER	149,00	PGA TOUR GOLF 96	199,00
FOREMAN FOR REAL	149,00	PLOK	129,00
F ZERO	149,00	REVOLUTION X	99,00
HAGANE	99,00	SUPER BC KID	149,00
INTERNATIONAL SUPERSTAR		STAR WARS	249,00
SOCCER	199,00	SUPER SOCCER	149,00
IZZY'S QUEST OF OLYMPIC		SUPER TENNIS	149,00
GAMES	149,00	TINTIN AU TIBET	199,00
JUDGE DREDD	149,00	ULTIMATE MORTAL KOMBAT	199,00
KILLER INSTINCT	99,00	WARLOCK	149,00
MARIO KART	199,00	WORLD MASTER GOLF	149,00
MORTAL KOMBAT	129,00	WRESTLEMANIA	199,00
MORTAL KOMBAT II	199,00	ZELDA 3	229,00
MYSTIC QUEST	149,00	ZOOP	99,00
		And the same of th	

Super NES USA

EARTH BOUND + GUIDE 299,00 LUFIA 2 399,00

Tous les jeux disponibles

sur 9615 ESPACE3



SUPER TURRICAN	99,00
WARIO WOODS	99,00
X ZONE (SUPERSCOPE)	49,00
ZELDA (texte français) néce	essite
un adaptateur AD29 TURBO	99,00

Jaguar Tous les jeux à 99 F!

Nec

→ MEMORY CARD → DUO + 1 JEU

0 199 F 990 F

CD

CD LISTE DES JEUX DISPONIBLE SUR DEMANDE

Game Gear

LISTE SUR DEMANDE

Game Boy

LISTE SUR DEMANDE

PARIS

128, bd Voltaire 75011 PARIS - M" Voltaire Tél : 01 48 05 42 88 Tél : 01 48 05 50 67

. CDI

CDI 450 + CARTE VIDEO + 1 FILM 990 F

TOUS LES TITRES AUX MEILLEURS PRIX, LISTE SUR DEMANDE



Virtual Boy

VIRTUAL BOY JEU 299,00

PARIS

35, rue 🖘 Rivoli

75004 PARIS - Mª Hotel de Ville où St Paul

Tél: 01 40 27 88 44

Megadrive

INTERNATIONAL SOCCER DE LUXE 249,00
J. MADDEN 97(EUR) 299,00
MICROMACHINE 97 (EUR) 249,00
MORTAL KOMBAT 3 (EUR) 199,00

NBA LIVE 97 (EUR) 249,00
NHL 97 (EUR) 249,00
SCHTROUMPS 2 (EUR) 299,00
• MANETTE 6 BOUTONS 59,00



ALIEN 3 (EUR)	99,00
BATMAN FOREVER (EUR)	149,00
DINO DINIS SOCCER (EUR)	99,00
DRAGON BALL Z (JAP)	
+ ADAPTATEUR	199,00
DT ROBOTNIC	129,00
DYNAMITE HEADY (EUR)	129,00
EARTHWORM JIM 2 (EUR)	199,00
ECCO THE DOLPHIN II (EUR)	129,00
FIFA 97	199,00
FIFA SOCCER 96 (EUR)	129,00
J. MADDEN 96 (EUR)	149,00
JUDGE DREDD (EUR)	129,00
JUSTICE LEAGUE (EUR)	99,00
LE LIVRE DE LA JUNGLE	199,00
LIGHT CRUSADER (EUR)	199,00
LOTUS TURBO (EUR)	129,00

MORTAL KOMBAT (EUR) 149.00 NBA JAM TE (EUR) 129.00 NBA LIVE 96 (EUR) 149,00 NFL QUATERBACK 95 (EUR) NFL QUATERBACK 96 (EUR) 99,00 169,00 149.00 PHANTOM 2040 (EUR) 69,00 REAL MONSTER (EUR) 99,00 REVOLUTION X (EUR) 99,00 ROAD RASH 2 (EUR) 129.00 **ROLO THE RESCUE** 99.00 SOLEIL (EUR) 149,00 SPARKSTER (EUR) 129,00 SPOT GOES TO HOLLYWOOD (EUR) 99,00 STAR STREK (EUR) 129.00 149,00 **ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3** 199,00 69,00 ZOOP (EUR)

Nomad

NOMAD + ADAPTATEUR MULTIJEUX 999 F

DINOSAURE VIRTUEL + CALCULATRICE CHIEN VIRTUEL + CALCULATRICE 99 F

3DO

ALONE IN THE DARK 2 (VF) 99,00 BATTLE SPORT 99.00 CASPER (NTSC) 99,00 CORPSE KILLER MOOG 99.00 FIFA SOCCER 99.00 FLIGHT STICK (SIMULATION) 199,00 FLYING NIGHTMARE 99,00 99,00 IMMERCENARY 99,00 INCREDIBLE MACHINE 99,00 IRON ANGEL 99,00 JOYPAD PANASONIC 99,00

KING DOM THE FAR REACHES 99,00 LAST BOUNTY HUNTER 99.00 OLYMPIC GAMES 299,00 PEEPLE BEACH GOLF99,00 PGA 96 99.00 PSYCHIC DETECTIVE 69,00 QUARANTINE 99.00 RETURN FIRE 99,00 RISE OF THE ROBOT 99,00 SAMPLER 2 III DEMOS +TEST MEMOIRE III mn 79,00 SHOCK WAVE 1 SHOCK WAVE 2

SNOW JOB 99,00 SPACE HULK SPACE PIRATE 99,00 STAR BLADE 99.00 STATION INVASION 99,00 STELLA 7 79.00 STRIKER SYNDICATE 99.00 TOTAL ECLIPSE 99,00 VIRTUOSO 99.00 WHO SHOT JOHNNY ROCK99,00 WING COMMANDER 3 99,00 **ZNADNOST**

Neo Geo

ART OF FIGHTING 249,00 SAMOURAI SHODOWN 249,00 FATAL FURY II 249,00 WORLD HEROES II 249,00 KING OF FIGHTER 97 1690,00

Neo Geo CD

→ NEO GEO CD Z + 1 jeu au choix

2990 F

	•		
AGRESSOR OF THE DARK		NINJA MASTER	199,00
COMBAT	199,00	POWER SPIKES	149,00
ALFA MISSION III	199,00	PULSTAR	199,00
FATAL FURY 3	199,00	SAMOURAI SHODOWN 4	449,00
FATAL FURY SPECIAL	199,00	SAMOURAI SHODOWN RPG	449,00
FOOTBALL FRENZY	199,00	SUPER SIDE KICK III	199,00
GALAXY FIGHT	199,00	TWINKLE STAR SPRITES	199,00
GHOST PILOT	199,00	VIEW POINT	199,00
KING OF FIGHTER 96 COLL.	199,00	WORLD HEROES PERFECT	199,00
KING OF FIGHTER 97	399,00		

LILLE

² rue Faidherbe Tél : 03 20 55 67 43

rue de Béthune Tél : 03 20 57 84 82 DOUAI
39, rue Saint Jacques
Tél : 03 27 97 71
VANNES
30 rue Thiers
Tél : 02 97 42 66 91

PARIS

128, bd Voltaire

75011 PARIS - M° Voltaire Tél : 01 48 05 42 88 Tél: 01 48 05 50 67

PARIS

36 rue de Rivoli

75004 M° Hotel de Ville ou 51 Paul Tél: 01 40 27 88 44

LILLE

🖟 rue Faidherbe Tél : 03 20 55 67 43

🚣 rue 🕹 Béthune Tél: 03 20 57 84 82

DOUAL

39, rue Saint Jacques Tél : 03 27 97 07 71

VANNES

30, rue Thiers Tél : 02 97 42 66 91

Playstation

→ PLAYSTATION + 2 MANETTES

+ MEMORY CARD

+ 100 F de bon d'achat* PLAYSTATION + 1 MANETTE + 100 F de bon d'achat* VOLANT + PEDALIER

1090 F 990 F 449 F 299 F 199 F

OVERBLOOD 369,00 PANDEMONIUM 2 349,00 PANZER GENERAL II 369,00 PARAPPA THE RAPPER 299,00 PERFECT WEAPON PEA SOCCER MANAGER 369.00 PGA TOUR 98 369,00
POWER RANGER ZEO 349,00
RAGE RACER 349,00
RALLY CROSS 299,00 RAPID RACER

RAVEN PROJECT 249,00
REBEL ASSAULT 369,00
RELOADED 249,00
RESIDENT EVIL + CARTE MEMOIRE349,00 RESIDENT EVIL DIRECTOR CUT 299,00 RISK ROAD RAGE **BOCK N'ROLL RACING 349,00** BOSCO MC QUEEN349.00 SIM CITY 2000 SOUL BLADE SPOT GOES TO 349,00 399,00 299.00 HOLLYWOOD STREET FIGHTER 349.00

COLLECTION 349,00
STREET FIGHTER
EX PLUS 349,00
SUIKODEN 349,00
SUFER PANG COLLECTION 299,00 SUPER PUZZLE FIGHTER 299,00 SWAGMAN 369,00

SYNDICATE WARS 369,00
TESTI DRIVE 4 349,00
TETRIS PLUS 299,00
THEME HOSPITAL 369,00
TIME CRISIS + GUN 549,00
TOBAL 1 299,00
TOKYO HIGHWAY BATTLE
+ HAMSETTE + HEMORY
TOMB RAIDER II 349,00 TOSHINDEN 3 349,00 TRANSPORT TYCOON 369,00 349,00 VANDAL HEART 349,00 V RALLY 349,00 V RALLY 349,00
WARCRAFT 2 369,00
WHOC COMMANDER 4 369,00
WINGOVER 369,00
349,00

JEUX USA ANDRETTI RACING 149,00 FINAL FANTASY VII 349,00 RALLY CROSS 199,00

JEUX JAP COMBAT 2 299,00 TARD 299,00 BASTARD 299,00 BREATH OF FIRE3 499,00 BUG RIDERS 299,00 BHEATH OF FIRES 499,00
BUG RIDERS 299,00
DRACULA X 349,00
DRAGON BALL GZ 299,00
DRAGON BALL Z2 299,00
EINHANDER 499,00
FINAL FANTASY VI 299,00

FRONT MISSION 2 499,00
KING OF FIGHTER 96 399,00
KOWLODN'S GATE 199,00
MARVEL HEROES 399,00
FOOMARBITIE CHASE (MIT) 299,00
SUPER STREET HOLHER EX 299,00
SUPER STREET HOLHER EX 299,00
MILD A BRISS WILD ARMS 199,00

JEUX EUROPEENS
ACTUA SOCCER 2 CLUB ÉDITION
+ PAD PROGRAMMABLE
+ MERORY CARD 299,00
ACE COMBAT 2 349,00
AGENT AMSTRONG299,00
ALERTE ROUGE 349,00 BLACK DOWN 299,00 BUST A MOVE 249,00

de plus de 500 F CASTLE VANIA 369,00 COLONY WARS CONQUER+ PAD349,00 COURIER CRISIS 349.00 CROC 369,00 CROC 369,00
CRYPT KILLER 349,00
DARK FORCES 299,00
DIE HARD TRILOGY
+ TURBO GUN 399,00
DISCWORLD 2 299,00
DRAGON BALL FINAL BOUT PINAL BOUT DRAGON HEART 299,00 DUKE NUKEM 3D 369,00 EXHUMED 349,00 EXHUMED 349,00 EXPLOSIVE RACING 349,00 FANTASTIC FOUR 349,00 FANTASTIC FOUR 349,00 FIFA 98 349,00 FIFA SOCCER 97 299,00 FIGHTING FORCE 369,00 FINAL FANTASY 7 369,00 FORMULA KART 349,00 **FORMULA ONE 97 369,00** FROGGER G POLICE GRID RUN HERCULES 349,00 369,00 299,00 **349,00**

JURASSIC PÄRK: THE LOST WORLD 369,00 KORUSHI 299,00 LA CITE DES ENFANTS PERDUS 349,00 LAST DYNASTY 349,00 LAST DYNASTY 349,00
LAST RESORT 349,00
LEGACY OF KAIN 299,00
LES CHEVALIERS DE
BAPHOMET 2 349,00
LETHEAL ENFORCER 369,00
LITTLE BIG ADVENTURE 349,00 LOST VIKING 2 349,00 MACHINE HUNTER369,00 MAGIC THE GATHERING MDK MEGAMAN X3 MICROMACHINE 3V 369.00
MONOPOLY 299,00
MONSTER TRUCKS 369.00
MOTO RACER 369.00

299.00 NASUAN 369,00 NBA III THE ZONE 2 299,00 NBA LIVE 97 299,00 NBA LIVE 97 299,00 NASCAR 98 369,00 NHL 98 369,00 NHL POWER PLAY 249,00 NIGHTMARE CREATURES 349,00 NUCLEAR STRIKE 369,00 ODD WORLD 369,00 OVER BOARD 349,00

990 F

349.00

369.00

369.00

199 00

369,00 369,00 369,00 349,00 299,00

369.00 369,00 249.00

299,00 3**69,00**

Promos

-V JEUX USA RAYMAN 99,00 JEUX JAP CHORO Q 9 99.00 STAR GLADIATOR 99.00 STREET FIGHTER REAL BATTLE 99.00 TOSHIDEN 3 149,00 VAMPIRE JEUX EUROPEENS ALIEN TRILOGY 149,00 BATTLE SPORT 149.00 BREAK POINT TENNIS 199,00 BURNING ROAD 199.00

CRUSADER NO REMORSE199,00 DESCENT # 199,00 DISRUPTOR 199.00 DRAGON BALL Z + PAD PROGRAMMABLE 299,00 FADE TO BLACK 169,00 HI OCTANE IRON AND BLOOD 149,00 INTERNATIONAL SOCCER DX 199,00 MAGIC CARPET149,00 NBA IN THE ZONE 169,00 NBA JAM EXTREME 129.00 NEED FOR SPEED # 199,00 NEL QUATERBACK 97149.00 **OLYMPIC SOCCER 199.00**

PROJET OVERKILL 199,00 PROJET X2 199.00 RAYMAN 169,00 RETURN FIRE 199,00 SHOCKWAVE 99.00 SLAM AND JAM = 99,00 STAR GLADIATOR 149,00 THUNDER HAWK 2 169,00 TOMB RAIDER 199.00 TOTAL NBA'96 169,00 TRACK'N FIELD 169.00 TUNEL B1 199 00 VIEW POINT 149.00 VIRTUA OPEN TENNIS 149.00

DINOSAURE, CHIEN OU DAUPHIN VIRTUEL

69 F

version PAL

J. MADDEN 98 369,00 JHONA LOMU RUGBY369,00

→ SATURN VF + 1 MANETTE + MEMOIRE + 100 F DE BON D'ACHAT*

349.00 449.00

399,00

349,00

369,00

349 00

329,00 369.00

369,00 349,00 299,00 369,00

VOLANT + PEDALIER + NEED FOR SPEED
 GENIAL ACTION REPLAY + ADAPTATEUR
 MEMORY CARD 3 en 1
 ADAPTATEUR POUR JEUX JAPONNAIS

JEUX JAP
FATAL FURY REAL BOUT
+ CARTOUCHE
J LEAGUE VICTORY 97
KING OF FIGHTER 96

OGRE BATTLE

ATLANTIS BUST A MOVE 3

BUST A MOVE 3
CROC
CRYPT KILLER
DARK LIGHT
DIE HARD TRILOGY
DISCWORLD II

FIGHTING FORCE FORMULA KART

FRANKENSTEIN HEXEN JOHN MADDEN 97 JOHN MADDEN 98

AMOK

MARVEL SUPER HEROES

OGRE BATTLE SAMOURAL 4 + CART THUNDER FORCE V JEUX EUROPEENS

249 F 149 F

HEXEN ISS PRO

SI VOUS ACHETEZ UN JEU + PAD ANALOGIQUE ADAPTATEUR 6 JOUEURS
 MANETTE TURBO

LAST BRONX LOST VIKING 2 MAGIC THE GATHERING MARVEL SUPER HEROES MASS DESTRUCTION

MICROMACHINE 3V MORTAL KOMBAT TRILOGY

SONIC JAM SONIC R SOVIET STRIKE SPOT GOES TO HOLLYWOOD GUPER PUZZLE FIGHTER

SUPER PUZZLE FIGHTER SYNDICATE WARS

TETRIS PLUS
TOMB RAIDER + PAD
TOURING CAR
WARCRAFT 2

NASCAR 98

SONIC JAM

NASCAH 98 NBA LIVE 97 PANDEMONIUM QUAKE RESIDENT EVIL SCOR CHER SEGA RALLY

JURASSIC PARK: LOST WORLD 329,00 KING OF FIGHTER 95 369,00

349,00

JEUX JAP NIGHTS 149,00 JEUX EUROPEENS ALIEN TRILOGY 199,00 BATMAN FOR EVER 199,00 1**99,00** 149,00 BUBBLE BUBBLE CHAOS CONTROL

CRUSADER NO REMORSE 169,00 D 149,00 DARIUS II 99,00 DOOM 149,00 DRAGON HEART149,00

EXHIMED 129,00 149,00 199,00 FIFA 96 FIFA 97 FIGHTING VIPERS FRANCK THOMAS BIG HURT 149,00 MAGIC CARPET MORTAL KOMBAT 2

99,00

NBA ACTIONS 96 99,00 NBA JAM EXTREME 149,00 NIGHT REVOLUTION X RISE 2 129,00 SLAM AND JAM 96 99.00 SPACE HULK II VIRTUAL ON WESTRLEMANIA 199.00 WWF IN YOUR HOUSE169.00

NINTENDO 64 EUR + 100 F de bon d'achat*

intendo

499,00 499,00 499,00 **499,00**

349,00 499,00 499,00

549.00 499,00 499,00 **499,00** 549,00

999 F BLAST CORPS BOMBERMAN BLAST CORPS
BOMBERMAN
CLAYFIGHTER
DOOM
DUKE NUKEM 64
EXTREME G
FIFA 64
F1 POLE POSITION
GOLDEN EYE
HEXEN HEXEN
15S 64
KILLER INSTINCT GOLD
LAMBORGINI 64
LYLAT WARS + KIT DE VIBRATIONS
MORTAL KOMBAT TRILOGY MULTIRACING CHAMPION SHIP
NBA HANGTIME
NFL QUATERBACK 9B
PILOT WINGS 64
499,00
499,00
499,00 449,00 499,00 SUPER MARIO 64 SUPER MARIO KART 64 TUROK WAVE RACE 64 399,00 399,00 499,00 399,00 WARGOD WAYNE GRETZKY HOCKEY 499,00 YMAIT MAI CATZ AVEC RIT HE VIIII MANETTE MEMORY CARD MEMORY CARD 4X ACTION REPLAY

BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - Rue de la Voyette - Centre de gros N° 1 - 59818 LESQUIN CEDEX. Tél : 03 20 90 72 22

CONSOLES ET JEUX	PRIX
Fruis de Port*(jeux . 25 F - consoles & accessoires : 60F - Chronopost : 66 F (paiement hors CR)	
TOTAL A PAYER	

SUPER NES Mode de paiement : ☐ Chèque postaux ☐ Chèque bancaire ☐ Contre Remboursement + 35 Frs ☐ Carte Bancaire N°

Les chèques doivent être libellés à l'ordre de ESPACE 3 VPC -

TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES PAR COLISSIMO.

Nom 1 Nº client Adresse:.. ... Ville : Téléphone : Signature Age : Télé (signature des parents pour les ☐ SATURN Je joue sur : SUPER FAMICOM SUPER NINTENDO ☐ MEGADRIYE IT NINTENDO 64

Date de validité :/.....

☐ JAGUAR ☐ PLAYSTATION T NEO GEO

Signature:



PASSE TES



Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée de 🖩 parution - Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs - Dans la limite des stocks disponibles



MAXXI GAMES FÊTE NOËL AVANT L'HEURE !!! Toutes les nouveautés Playstation et Saturn Euro au prix exceptionnel de 299 Frs*



















UNIQUEMENT VALABLE SUR LES POINTS DE VENTES SUIVANTS
DU 01/12/97 AU 31/12/97

34 RUE DE MALTE 75011 PARIS TEL: 01 48 05 IIII 05 M° OBERKAMPF

> 25 AV DU GÉNÉRAL BILLOTE 94000 CRÉTEIL TEL: 01 43 94 23 74

M° CRÉTEIL PREFECTURE BUS 28

6 RUE D'ARRAS
75005 PARIS
TEL : 01 44 07 03 77

120 BIS RUE DU VIEUX PONT
DE SEVRES
92100 BOULOGNE BILLANCOURT
TEL: 01 41 41 00 36
(M° MARCEL SAMBAT)

Vous êtes franchisé, indépendant ou même particulier, rejoignez l'équipe la plus performante du marché !!! Nous vous garantissons :

- Les meilleurs tarifs de France sur les jeux 32 Bit Euro
- Les meilleurs délais de livraison
- **■** Une formation théorique et pratique
- Un suivi régulier
- **■** Un important budget publicitaire
- Un stock d'occasion adapté à vos besoins

Contactez Mr Frontela au : 01 48 05 88 68

^{*} ces tarifs ne sont pas appliqués à la vente par correspondance



COURS MARIE 50100 CHERBOURG TEL: 02 33 01 76 29

113 AV. GALLIENI

93170 BAGNOLET

TEL: 01 48 97 11 97

181 RUE DE CRIMEE 75019 PARIS TEL: 01 40 34 86 86 FERMÉ LE LUNDI (M°CRIMÉE) 34 RUE DE MALTE 75011 PARIS TEL: 01 48 05 88 05

LE MORDE PERDU

PlayStation.

19 AV FONTAINEBLEAU 94270 KREMLIN BICETRE TEL: 01 49 58 89 89 6 RUE D'ARRAS
75005 PARIS
TEL: 01 44 07 03 77
(M°CARDINAL LEMOINE)







16 RUE PAUL BERT 94130 NOGENT S/ MARNE TEL: 01 43 94 23 74



25 AV. DU GENERAL BILLOTTE 94000 CRETEIL TEL:



20 BIS RUE DU VIEUX PONT DE SEVRES 92100 BOULOGNE BILLANCOURT TEL: 01 41 41 00 36

-Quand Maxxi-Games s'agrandit, les prix sont rétrécis

mini kimine nev

80 BIS RUE DU GENERAL DE GAULLE

77000 MELUN

TEL: 01 64 52 85 85

Fighting Force	329 F	Croc	329 F
Rapid Racer	329 F	G-Police	329 F
Time Crisis + Gun	499 F	Ace Combat 2	329 F
NHL 98	329 F	Nhl Break Away 98	329 F
Madden 98	329 F	Castlevania	329 F
Resident Evil Cut (U.S.)	299 F	Formula One 97	329 F
MotorMash	329 F	V-Raily	329 F
Nightmare Creatures	329 F	Felony	329 F
Iznogoud	329 F	Last Report	349 F
Marvel (U.S.)	349 F	Moto racer	329 F
Final fantasy VII	349 F	Tomb Raider 2	329 F

JEUX NEUFS SATURN

Dragon Force	299 F
Jurassic Park 2	329 F
Duke Nukem 3D	329 F
Formula Kart	329 F
Resident Evil	329 F
Sonic Jam	299 F
Madden 98	349 F
War Craft 2	329 F
Last Bronx	329 F
Worldwide soccer 98	329 F

JEUX SATURN OKAZ (suite)

Myst	169 F
Olimpic Soccer	169 F
Ray Man	169 F
Street Fighter 2	219 F
Tomb Raider	219 F
V Fighter 2	219 F
Manx TT	269 F
Fighter Megamix	269 F
Die Hard Arcade	269 F
Die Hard Trilogy	269 F

IFUX OKAZ PSX

Over Blood	269 F
Tomb Raider	219 F
Exhumed	219 F
Soviet Strike	219 F
Dark Force	219 F
Rebel Assault 2	219 F
Need for Speed 2	219 F
Soulblade	269 F
Cool Boarder	219 F
Porsche Challenge	219 F
NBA 97	219 F
Destruction Derby 2	169 F
X2	169 F
Legacy of Kain	169 F
In the Zone 2	219 F
Tunel B1	119 F
FIFA 97	169 F
Die Hard Trilogy	219 F
Adidas 97	219.
Tekken 2	219 F
ISS Pro	269 F
MK trilogy	219 F
DarkStalkers	169 F
Burning Road	169 F
Disruptor	219 F
Ridge Revolution	169 F
Formula One	169 F
Total NBA 97	219 F
SuiKoden	219 F
FM FT-431	210.5

Street Racer	169 F
Star Gladiator	169 F
Chevalier de Baphomet	169 F
Tobal N°1	169 F
NBA Extreme	169 F
Super Sonic Racer	119 F
Impact Racing	119 F
Adidas Power Soccer	169 F
Fade to Black	119 F
Need for Speed	169 F
Tekken	119 F
Alone in the Dark	119 F
Primal Rage	169 F
Toshinden 2	169 F
Time Commando	169 F
Vandal Hearts	269 F
	269 F
V-Rally : Fantastic Four :	269 F
	269 F
Jonah Lomu	269 F
Panzer General II	269 F
Area 51	269 F
Wing Commander 4	219 F
La cité des enfants perdus	219 F
Twisted Metal II	
Warhammer	219 F
WipeOut 2097	169 F
Worms	219 F
Sim City 2000	219 F
Speedster	219 F

JEUX SATURN OKAZ

Alien Trilogy	219 F
Street Flacer	219 F
Golden Axe	169 F
Guardian Heroes	169 F
Wipe Out	169 F
Pandemonium	269 F
Sky Target	219 F
Hexen	219 F
Fifa 97	219 F
NBA 97	219 F
Dark Savior	269 F
Story Thor 2	219 F
Virtua Cop 2	269 F
Command and Conquer	219 F
Daytona	69 F
Daytona USA 2	169 F
Doom	219 F
DBZ 2	219 F
Fighting Vipers	169 F
NBA Jam Extreme	169 F
Need for Speed	219 F
Sega Rally	169 F
WW Soccer 97	219 F
D	169 F
Alone in the Dark	119 F
Mortal Kombat 3	169 F

00 700

JEUX N64 EURO + OKAZ

N 64	990 F
Mario Kart	399 F
Mario 64	399 F
Killer Instinct	499 F
Star Wars	449 F
Pilot Wings	399 F
ISS Pro	479 F
Wave Race	399 F
Doom 64 (OKAZ)	419 F
Multi Racing	449 F
Wayne Gretzy	449 F
NBA Hanglime	449.F
Formula One	Tél.
Blast Corps	399 F
Volant + Pedalier	449 F
Manette	199 F
Memory Card	149 F
Vibreur + Memory Card	199 F
Memory Card Access Line	99 F
Lylat Wars + vibreur	499 F
Extreme G	399 F

35F

Vous voulez ouvrir votre magasin :

Maxxi Games recherche des partenaires.

Vos avantages :

Important Stock d'Okaz Prix Grossiste très avantageux Important budget publicitaire Contactez Mr Frontela au :

REGLEMENT:

□ Chèque bancaire Postal□ Mandat

01 48 05 88 68 de 10H à 19H30

A RETOURNER : 34 rue de Malte 75011 Paris PRODUITS QUANTITÉ CONSOLE PRIX Nom,Prénom : Adresse : Avant tout envoi téléphoner pour connaître la disponibilité et les dernières nouveautés

Frais de Port :

TOTAL:

ONSOLESKE

150, rue Galliéni
92100 Boulogne-Billancourt
Tél. 01 41 86 16 72
Fax rédaction : 01 41 86 16 96
Fax pub : 01 41 86 17 67
Pour obtenir directement votre
correspondant, remplacez les 4
derniers chiffres du standard par le
numéro de poste entre parenthèses.

mèro de poste entre parenthèse
Rédacteur en chef
Alain Huyghues-Lacour (A.H.L.)
Secrétariat
Juliette Van Paaschen (16 72)
Rédacteurs
Richard Homsy (5py)
Nicolas Gavet (Nilico)
Secrétariat de rédaction
Ivan Gaucher
Maquette
Création maquette
Catherine Verchère

Creation maquette
Catherine Verchère
Marie-Pierre Debray, Olivier
Mourgeon (1" maquettiste)
Ont collaboré à ce numéro
Christophe Kagotani (Kagotani San),
correspondant permanent au Japon,
Tiburce, lean-Loup Bouteau,
Sébastien Le Charpentier (Cheub),
François Garnier (le Panda). François Garnier (le Panda). Fabrice Collin, Lionel Barcilon,

Fabrice Collin, Liones Baction, Bernard Rougeot, Laurent Turquin, Nathalie Reuiller, Gérald Vaulquier, Philippe Karakasyan, Gia-Ding To, Maxime Roure (Switch), Ze Killer. Directrice de publicité Carine Barrel (16 31) Chef de publicité Kayine La Broza (16 32)

Chef de publicité
Karine Le Brozec (16 32)
Maquette Publicité
Dominique Chagnaud
Bureau de Lyon
Catherine Laurent tél. 04 78 62 65 10
Marketing
Anne-Sophie Bouvattier 01 41 86 16 45
Assistante: Annie Perhal

Assistante : Annie Perbal 01 41 86 17 55 **Fabrication** Isabel Delanoy (17 90)

Service abonnements Tél.: 01 64 81 20 23 France: 1 an (11 numéros): 297 F (TVA incluse) Etranger: 1 an (11 numéros): 398 F (train/bateau) 398 F (train/bateau)
(tarifs avion : nous consulter)
Belgique: 1 an (11 numéros):
2 397 FB. Payable par virement sur le
compte de Diapason à la banque
Société générale à Bruxelles,
n° 210-0083593-31.
Les règlements doivent être effectués
par chêque bancaire, mandat ou
virement postal (3 volets),
BP 53, 77932 Perthes Cedex.

emap•alpha

150, rue Galliéni
92100 Boulogne-Billancourt
Tél.: 01 41 86 16 00
Directeur délégué
Gorune Aprikian (16 10)
Directeur d'édition
Vincent Cousin (16 05)
Responsable administratif et financier
Christel Marjotte Beylerian (16 03)
Directeur commercial
Lara Wytochinsky (16 24) Lara Wytochinsky (16 24)

Cara wytochinsky (16 24)

Consoles+ est un mensuel édité par
EMAP ALPHA, Siège social : 41-43, rue
du Colonel-Avia, 75015 Paris.
Editeur locataire-gérant :
Editeur locataire-gérant :
150, rue Galliéni, 92100 Boulogne.
SA, P-DG : Keith Marriot.
Principal actionnaire : EMAP France.
Propriétaire : Sté EM-IMAGES.
PCA et directeur de la publication
Keith Marriot
n° commission paritaire : 73201
Dépôt légal : mai 1997
Photocomposition, montage :
Euronumérique

Euronumérique
Photogravure : EFS, PPDL
Couverture : EFS
Imprimenes : BV Roto,
Tremblay-en-France (93), Imaye, Laval (53)
Distribution : Transport Presse
Département Diffusion
Directeur délégué : Pierre Christophe
Directeur des Ventes France/Export :
Apple Barron

Trade Marketing : Marlène Reux Ventes (réservé aux dépositaires de presse) Synergie Presse

150, rue Galliéni 92514 Boulogne Cedex

92514 Boulogne Cedex
Téléphone Vert (réservé aux dépositaires
de presse): 08 00 01 46 23
Terminal ordinateur E 76
La reproduction, même partielle, de
tous les articles panis dans la publication (© Consoles+) est interdite,
les informations rédactionnelles
publiées dans Consoles+ sont libres
de toute publicité. Les anciens
numéros de Consoles+ sont disponibles à Consoles+ Sent dasponibles à Consoles+ Sent dasponibles à Consoles+ Sent de Monneibles à Consoles+/Service Abonne-rents, BP 53, 77932 Perthes Cedex.



Les anciens numéros sont en vente tous les jours de 13 heures à 16 heures, à l'accueil EMAP ALPHA, au,

150, rue Galliéni, 92100 Boulogne.

Toutefois, afin de mieux vous servir, il est préférable de téléphoner avant de vous déplacer pour sayoir si les numéros demandés sont disponibles.

Té.: 01 41 85 16 00.

VENTES

PLAYSTATION

VDS ou ECH JX PSX MODIF. Jean-Marc GOTTAR BERNARD, 11 AV de la Zibeline, 77240 Cesson, Tél.: 01.64.41.67.34.

VDS PSX + 6 JX + 2 MAN + Mc + 3 CD DEMO ACCES.: 1 800 F. Vincent FERET. 12 rue Haute, 57310 Bousse. Tél. : 03.87.73.08.64.

VDS LOT 8 JX PSX (CHEVA. BAPH, TEK, RAY-MAN, DISRUPT, ETC) 950 F. Daniel GAAE. 23 rue de la Montagne S1 Geneviève. Tél.:

VDS JX PSX DE 100 A 250 F (SOUL BLADE, TEK-KEN2, DOOM...). Yann VOUTIER. 3 rue Charles Perrault, 51460 Courtisols. Tél.: 03.26.66.62.38.

VDS PSX + 2 PAD + 15 JX : 3 000 F. Mathieu DELARIVE. 49 rue Cousin Corbier, 59610 Four mies. Tél.; 03.27.60.09.02.

VDS JX PSX, SAT, N-GCD, (FFVI), DRACULAX, SAMOURAI4, ETC). James MAGNIER. Chem. de Barrocq, 64330 Garlin. Tél.: 05.59.04.91.77.

VDS JX PSX DE 150 F A 250 F : DBGT, V-RALLY ACECON BAT 2, RAYSTORM Patrick BOUSQUET.

3 rue Petrarque, 31000 Toulouse. Tél.: 05.61.12.21.04.

VDS JX PSX V-RALLY 100 F, JX GB : BOSSU (LE) ROI LION, ALADIN, MARIOLANDS. Jean-Jacques HORN, 29 rue de rue, 55100 Verdun.

VOS JX PS: TOMB RAIDER, DD2, 50 ULBLADE, TK2:200 F PCE + TB1:150 F. Anthony POIRIER. 4 rue des Vieux Méllers, 53140 Ligneres-Orgeres, 761:02.43.03.06.65.

VDS JX PSX: FIFA 96 + WIPEOUT + RACING SKIES + CRASH BANDICOOT, 150 F PCE, 450 F LE TT Gregory LEROY. 19 rue La Fontaine, 62410 Meurchin. Tél.: 03.21.37.23.04.

VDS PSX + 8 JX + 2 PADS + CD DEMOS (JX DD2 COOL, FIRO, KAIN) 2 500 F. Philippe CURIN. 117 rue des Müriers, Restanques du Thouar, 83130 La Garde. Tél.: 84.94.21.24.17.

NINTENDO 64

VDS N64 + MARIO 54 (AMERICAINE) + TRANSFO. PRISE 2500 F (NEUVE). Benjamin RAMALHO. 43 rue Carpeaux, 94400 Vitry sur Seine. Tél.; 01.46.77.29.45.

VDS N 64 + MARIO + ADAPT, sect. 1 700 F. Edouard GANEAU, 10 Pl. Pinel, 75013 Paris. Tél.: 01.45.83.84.83.

VDS N64 + MARIO 64 + MARIO KART 64 AX: 1 600 F A DEB. Icham FELLAGNE, 19C rue Edouard Jaunel, 57200 Sarreguemines. Tél. : 03.87.98.42.68.

VDS TUROK THE 450 F (POUR N64). Damien VEAUVY, L'Alhanor, 26160 Pont de Barret, Tél. : 04.75.90.43.11.

VDS JX N64 MARIO 64 400 F. STAR WARS 450 F ECH. Jose-Luis GARCIA. 164 AV du Pdi-ison, 93210 La Plaine St Denis. Tél.: 01.48.09.17.24.

VDS JX M64, PS, SATURN (TUROK F1 97...). Renaud DUCOULOMBIER. 57 rue de Valen-ciennes, 59230 St Amand. Tél.: 03.27.49.67.00.

VDS JX SUR N64 PS SAT. Renaud DUCDULOM-BIER. 57 rue de Valenciennes, 59230 St Amand. Tél.: 03.27.49.67.00.

VDS MARIO 64 TBE: 350 F. Cyril DESMAREST. 27 chem. Bellegarigue, 31140 Aucamville. Tél.: 05.61.37.06.37

VDS PILOTWINGS 64 SUR N64 (EURO) 350 F TBE. Andreas LIVET. 66 rue de l'Eglise, 69380 Civrieux. Tél.: 04.78.43.19.69.

VDS MARIO 64 ou ECH contre TUROK / 230 I Steeve MARIOTTI, 23 rue du Renard, 91250 Saintry sur SEINE. Tél. : 01.60.75.60.12.

SUPER NINTENDO

VDS SNIN + 2 PAD + 9 JX + SGAME BOY + 28 JX 1 200 F. Julien REGNER. 21 rue de Saint Omer, 62520 Le Touquet. Tél. : 83.21.05.39.49.

VDS SNES + 19 JX + ADAPT. UNIV. + 2 PAD 1 500 F. Damien VIDDINE. 107 bis rue de Juvisy, 91200 Alhis-Mons. Tél.: 01,60,48.19.57.

VDS SNES + 2 MAN + RALLONGE + 7 JX TBE. 75009 Paris. Tél.: 01.49.95.97.76.

VDS 4 JX + 2 PAD TURBO, LE ROI LION, MK3, SARE 550 F Nicolas VERNAY, Les 4 Vents BT G9, 1 Rue des Lavandins, 13500 Martigues. Tél.: 04.42,80.50.51.

VDS JX SNES URBAN STRIKE 150 F. Fabrice G0880. 4 Pol Marius Varennes 11150 Ville-pinte. Tél.: 04.68.94.23.49.

VDS SNES + NBR JX 1 000 F Christophe ALVES. 25 AV Maréchai Jotire, 64150 Mourenx. Tél.: 05 59 60 30 45

VDS SNES + 13 JX + 2 MAN + 1 TURBO 2 000 F. Christophe FEUERSTOSS, 2 clos de la Boissiere. 28630 Nogent la Phaye. Tél. : 02.37.31.90.13.

SATURN

VDS SATURN + 8 JX II 200 F A DEB. Sébastien RAY. 2 Villa Beethoven, Epinay sous Senart, 91860, Tél.: 01.60.47.29.52.

VDS DIE HARD ARCADE 250 F. Cyril ROUILLON. 3 pl. Pierre Sémard, 93200 St Denis. Tél.: 01.48.26.22.16.

VDS SAT + 2 PADS : 700 F + JX KOF96 + CART, NIGTS + PAD (50 à 250). Vincent POUPINOT. Gicome, 79500 St Léger de la Martinière. Tél. :

VDS JX SAT, MD, SN, MS. ACH ou ECH MAG3 CONSOLES. David MARTIN. 3 cité Marcel Cachin, 93700 Drancy. Tél.: 01.48.32.68.69.

VDS MBX JX. + MAN SAT Hugues BONNET. 18, In Palanque, 05.61.01.61.50. 09300 Fougax.

VDS SATURN + Fi JX (DBZ SEGA BALLY...) + 2 MAN. + 5 DEMOS 1 500 F. Benjamin CHARCEL-LAY. 1 AV Tour Peigine, 31140 Launaguet. Tél. : 05.61.74.74.10.

VDS SATURN + 2 MAN + MANX TT + DAYTONA 900 F TBE. Damien SZYMANEK. 10 rue Paulus, 95130 Franconville. Tél.: D1.34.15.46.81.

VDS SATURN + 2 MAN + JX AU CHOIX (TOMB R, F. VIPERS) 790 F. J. François LAPORTE. 37, rue de L'Abbaye, 40200 Mimizan. Tél.: 05.58.09.21.75.

VDS SAT + 2 PADS + 3 JX ACTION REPLAY + 3 CDS DE DEMOS 2 000 F. Salvatore SCHILLIRO. 14 rue Rancy, 57390 Audun Le Tiche. Tél.: 03.82.52.15.33.

VDS SATURN + 2 MAN + 5 JX + ADAPT 1 000 F. Mehdi ABDELMOUMEN. 17 AV Marceau, 92400 Courbevole. Tél.: 01.47.89.36.72.

VDS SAT + 4 JX (KOF95, ROYMAN, TBI, FF3 + 2 PAD + GARAN + ADAPT., 1100 F. Luis CAR-VALHO, 88 rue du Moulin vert, 75014 Paris. Tél.: 01.40.44.06.57.

VDS DRAGON-BALLZ CD. SATURN JX 350 F. alie CHATAIGER. 28 rue de la Mothe, 60600

800 F. Jeremy TUIL. 44 BD de Sébastopol, Paris 75003, Tél.: 01.42.77.20.46.

VDS TRE STEET RACER 20 OF DR72 JAP 100 F. Stéphane VUILLEMENOT. 59 rue du Bois Mure, 25220 Thise. Tél.: 03.81.61.04.19.

VDS UMK3 VF2 FV TOMB + ADAPT. JAP NIGHT VAMPIRE 100 A 150 F. Frankie CONIL. Quart. St Jean, 84410 Crillon le Brave. Tél.; 04.90.62.51.30.

VDS SATURN + 9 JX (X-MEN, ARVEL S HEROL ETC) 1 950 F. Hernan VASQUEZ. 5 Pl. Maryse 93160 Noisy le Grand. Tél.: 01.43.04.45.77.

VDS SATURN JAP + 2 PAD + ACTION REPLAY PRO + 3 JX : 1 200 F. Jérémie SCAAR. 4 rue des Fontenottes, 25000 Besançon. Tél. ; 03.61.50.52.61.

DIVERS

VDS 3DO GOLDSTAR + 3 JX TBE + 2 PAD : 600 F Markenzy HERCULE. 46 rue de Paradis, 75010 Paris. Tél.: 01.48.00.09.38.

VDS JAGUAR + 4 JX: 800 F A DEB. ou ECH contre PSX. Guillaume CAPOBIANCO. 15 imp. de la Croix Rouge, 31500 Eaunes. Tél.: In Croix Rouge, 31600 Eaunes. 05.62.23.40.04.

VDS GAME BOY + JX 600 F A DEB. Nicolas PIGNOT. 15 AV de la Marne, 89100 Sens. Tél. : 03.86.65.46.02.

VDS JX SMS SYSTEM + 2 MAN. TBE PX A DEB. Edith LACOMBE. le Bourg, 15140 St Bonnet de Salers. Tél.: 84,71,40,70.93.

ACHATS

ACH NINTENDO 64 + 1 JX 1 200 F A DEB. Sylvain CAUSSIL. Montsales, 12260 Villeneuve. Tél.: 05.65.81.75.44.

ACH MAGAZINE ANIMELAND NUMEROS 2 3 4 6 9 16. Richard DIOT. 6 imp. Cul de Loup Cidex 1329, 41300 Salbris.

ACH E MEGAMIX LISCIAP 200 E SHINING THA 250 F PAD 50 F. Olivier BEIERLEIN. 18 rue St-Vincent, 78580 Maule. Tét.: 01.30.90.94.67.

ACH IN ROGTON SONICAD MX 200 F Finish HASEMANN. Le Gharpenay, 38870 Saint Simeo de Bressieux. Tél. ; 04.74.20.12.83.

ACH N64 (EUR) + 1 JX POUR 1 000 F MAX. Dja-mel RABAHI. 4 AV des Marronniers, 93310 Le Pré St Gervais. Téi. : 01.48.46.51.75.

ACH ALIM, SECT. POUR NEO GEO CD. Daniel FAURENT, rue Honoré de Balzac, 16510 Verleuil sur Charente, Tél.: 05.45.31,54.42.

ACH PC KID1, ECH VDS JX NEC PC ENGINE. Mathleu SANTIANO. 54 rue Carnot, 94700 Mai-sons-Allort. Tél.; 01.43.78.00.43.

ECHANGES

+ 11 JX + 2 MAN + Mc contre N64 + 4 JX + 2 MAN. Thomas WEHRUNG. 4 allée Samuel Morse. La Neuvillelle. 51100 Reims. Tél.:

CLUBS

CHERCHE CLUBS SATURN. Jean-Marc TALEN-TON. 40 rue Molcenbronn, 64430 Limgoschelm. Tél.: 03.88.78.63.81.

Bon pour une annonce gratuite*

Écrivez lisiblement en caractère d'imprimerie le texte de votre annonce (une lettre par case, une case pour chaque espacement) et ne cochez qu'une rubrique. Les petites annonces ne peuvent être domiciliées au journal : vous devez donc donner toutes les coordonnées utiles. Les petites annonces sont gratuites. Seules les annonces rédigées sur le bon à découper original de CE numéro, valable pour UNE seule petite annonce, seront publiées. Nous publierons prioritairement les annonces des lecteurs abonnés, qui joindront l'étiquette d'expédition de leur dernier numéro ou une demande d'abonnement. Nous éliminerons impitoyablement les

annonces douteuses, susceptibles d'émaner de pirates. La loi du 3 juillet 1985 (article 47) n'autorise qu'une copie de sauvegarde pour l'usage privé de celui à qui est fourni le logiciel. Toute autre reproduction d'un logiciel est passible des sanctions prévues par la loi. L'article 425 du Code pénal stipule que « la contrefaçon sur le territoire français est punie d'un emprisonnement de trois mois à deux ans et d'une amende de 6 000 à 120 000 francs ou de l'une de ces deux peines seulement ». Nous vous rappelons enfin que les annonces sont réservées aux particuliers et ne peuvent être utilisées à des fins professionnelles ou commerciales.

à retourn	er à Consoles + P.A.: 150, rue Gal·liéni, 92514 Boulogne Cedex Consoles + nº 70
RUBRIQUE CHOISIE :	MACHINES:
	PC Engine
ACHATS	NOM: Super Nintendo • Megadrive
VENTES	PRÉNOM: Sega
ÉCHANGES	ADRESSE: Playstation
	Saturn • Saturn
CLUBS	Divers

Attention, les PA dont le numéro de téléphone n'est pas écrit lisiblement et dont l'adresse n'est pas indiquée seront éliminées. Nos PA sont publiées dans la limite de la place disponible.

d

Sans payer par chèque ni par CB

Recevez nouveautés râce au mi





SATISFAITS!!!



Connectez yous

Faites votre choix.

l'envoyons chez vous. Vous n'envoyez ni

chèque ni CB, vous

ne payez que la communication

3617 GAME OVER.

2 Laissez vos coordonnées.

4 Nous vous

sur minite

Soulblade Jet rider Cool boarders 2Xtreme Porsche challenge Rage Racer Independance day Jonah Lomu Rugby Formula 1 Pandemonium **V-Rally** Wipeout 2097 Destruction Derby 2 Sega Rally Fighters Megamix Tomb Raider Mario Karts 64 Turok 64 Etc...

Yous ne payez que la communication pour commander vos jeux, le temps de consultation varie suivant le produit commandé (5,57 F/mn). Conformément à la loi informatique et liberté (num. 78-7 du 06/01/78) vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données

personnelles vous concernant. Playstation et le logo playstation sont des marques déposées de Sony Computer Entertainement Inc. Créa ACTIV POLLEN

*dans la limite des stocks disponibles

PAS D'ARMES

PAS DE TENUE DE COMBAT

PAS D'EQUIPIERS

PAS DE MUSCLES

ET POURTANT, IL EST LEUR SEUL ESPOIR



CROIS EN MOI

Consoles + : 96%

Playmag : 19/20 PlayStation Magazine : 9/10

Player One: 96%

Joypad: 94% CD Consoles: ****









